PROMOÇÃO QUENTE Participe e ganhe dois PS2. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

Edição com 100 páginas

1139

DICAS & TRUQUES

Outubro 2004 • Ano 6 • Nº 69 • Brasil R$ 6,90 • Europa € 2,90

Playstation®

www.europanet.com.br

Dicas & Truques para

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

PS2 Devil May Cry 3

Conheça em primeira mão as novidades sobre a melhor aventura de Dante

PS2 Especial Burnout 3

Confira todos os detalhes do jogo mais veloz da temporada

ISSN 1516-6260

PS2 Reviews Inéditos

• Ghosthunter • Headhunter • Shellshock Nam' 67 • Test Drive: Eve of Destruction • Astro Boy • Nascar Thunder 2005 • Hot Shot Golf Fore!

4 Detonados Insanos!

1 Winning Eleven 8

Saiba tudo sobre a desafiante Master League e humilhe no gramado com dicas imperdíveis PS2

2 Viewtiful Joe

Truques para detonar os chefões e habilitar Dante e outros personagens PS2

3 Van Helsing

Passo a passo até o fim com as soluções dos enigmas e localizações das fases extras PS2

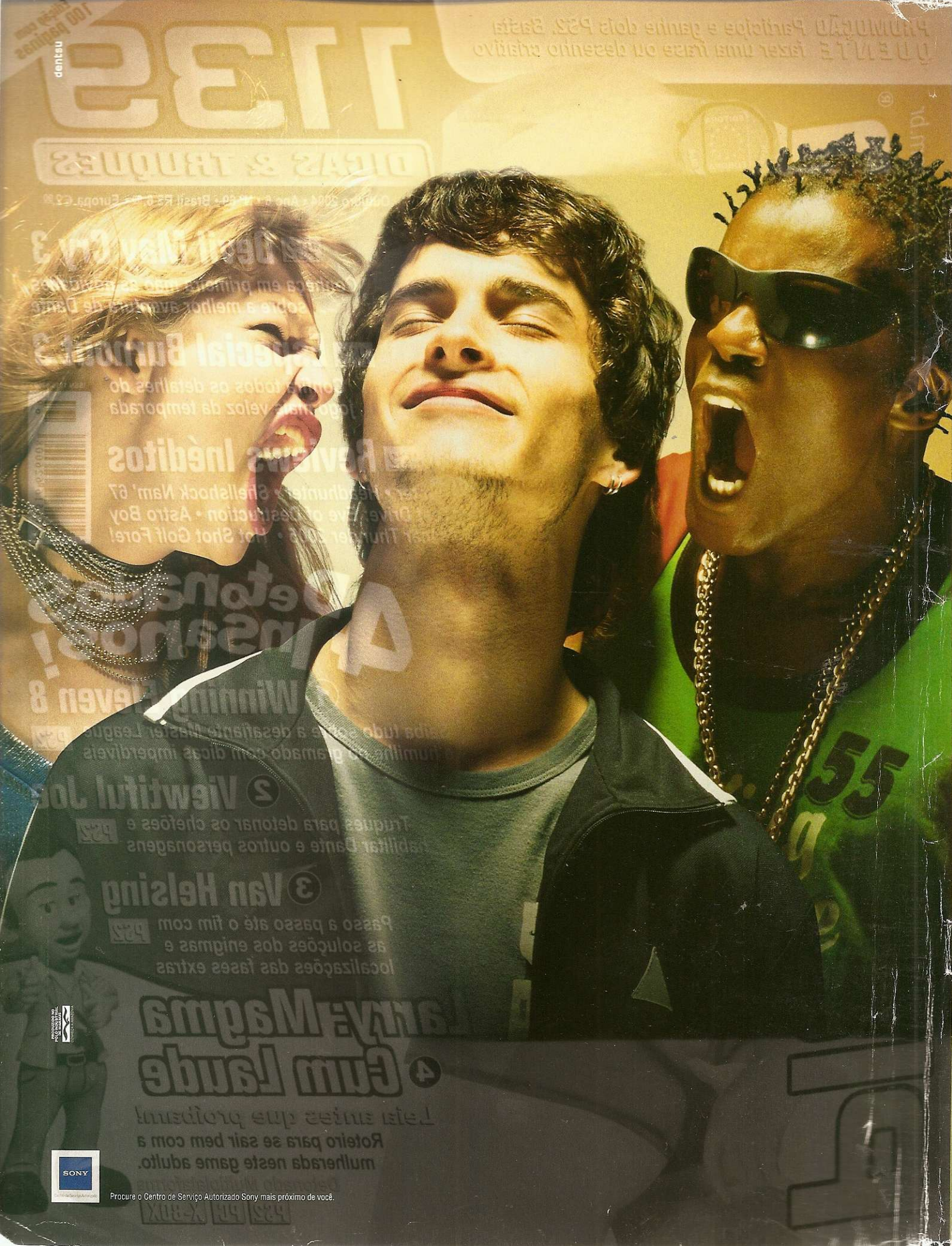
4 Larry: Magma Cum Laude

Leia antes que proíbam!

Roteiro para se sair bem com a mulherada neste game adulto.

Detonado Multiplataforma

PS2 PC X-BOX


dentsu
Procure o Centro de Serviço Autorizado Sony mais próximo de você.

SONY

NOVO SONY GENEZI COM **SUBWOOFER**.
PARECE ATÉ QUE TEM UMA BANDA DANDO
UM SHOW NO SEU OUVIDO.

MHC-RG444S

• Potência total
360 W RMS / 4.000 W PMPO,
sendo 120 W RMS do Subwoofer
• 3 CD changer

GENEZI

Tudo no máximo.

sonystyle.com.br

Promoção Quente

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO MAKOTRON É MEU HERÓI

A promoção da edição número 67 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.127 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando por que o Makotron é o herói dele. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado uma foto em um lugar público segurando um cartaz com a frase: "Makotron é meu herói". O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Alexandre "Nani" Dias, Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.

FRASE

POR QUE O MAKOTRON É O SEU HERÓI?

1º - Denilson Farinelli
Lençóis Paulista/SP
Frase: "Típico herói brasileiro: ganha mal, mora no lixo e resolve buchas".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FOTO

1º - Henrique Marino de J. Santana
São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

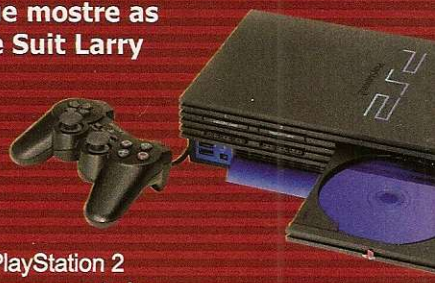
PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras que conte como você "xavecaria" as garotas do jogo Leisure Suit Larry (confira a página 42). A frase mais divertida será a vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre as garotas do jogo Leisure Suit Larry (confira a página 42) numa situação divertida. Não há limite de idade para participar.



1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 1 ☐ 2 ☐

Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de novembro de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Como você "xavecaria" as garotas do jogo Leisure Suit Larry, do PS2? (até 11 palavras)

_____

_____

PESQUISA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION

Queremos saber o que você pensa sobre a revista. Responda às questões abaixo:

1. Existe alguma seção que você não gosta? Qual?

_____

2. O que você gostaria de acrescentar à revista?

_____

3. Dê uma nota de 1 a 12 a cada seção abaixo, sendo 1 para a menos importante e 12 para a mais importante:

Acessórios	☐	**Fala, Galera**	☐	**Previews**	☐
Dicas	☐	**GameShark**	☐	**Reviews**	☐
Detonados	☐	**Hora do Reset**	☐	**Superteste**	☐
Especial PS1/PS2	☐	**News**	☐	**TrashZone**	☐

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**

2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de novembro de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase que conte como você "xavecaria" as garotas do jogo Leisure Suit Larry, do PS2 (confira a página 42).

4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre as garotas do jogo Leisure Suit Larry numa situação divertida.

5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.

6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.

10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 71, que estará nas bancas no dia 5 de dezembro de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 31 de março de 2005 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**

11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768 /71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

ÍNDIC

À GALERA

Engraçadinho é o que mais tem nessa redação. Bem nessa nossa edição 69 já foram inventando de fazer o insaciável Larry detonado. A criatividade foi a mil. Até mesmo o texto veio todo incrementado, como se o próprio Larry contasse as dicas de conquista que usa. As ilustrações picantes levaram aos comentários mais incríveis. Se ainda fossem adolescentes vá lá, mas uns cavalões... E ainda pedindo para não "entregar":

- Pô, Robertão, não vá falar nada senão minha namorada vai brigar comigo.

Sei, sei. Dá até vontade de contar tudo para ver marmanjão se explicando.

Mas atendendo a pedidos, vou apenas dizer que esse atrevimento todo foi só de um deles. A maioria mesmo queria era jogar o Winning Eleven 8, um futebolzinho básico, bem comportado, para descontrair (meninas, finjam que acreditam, por favor).

E tudo porque a Chris resolveu tirar férias. Redação sem uma menina para botar ordem vira bagunça mesmo. Até as mesas ficaram mais desarrumadas do que de costume. E a sacanagem correu solta. O Nelson mal começou a circular aqui pela redação e, adivinha?, já foi ele o escalado para assinar a reportagem do Larry. Ele que se explique com a "cara-metade", foi justificando Julio, cuja principal característica é a de não contrariar a amada - até virava o rosto quando passava ao lado do jogo, viu, Erika?

Mas agora, sem sacanagem. Fazer quatro detonados por edição não é mole. E todos com o alto nível a que os leitores estão acostumados. Só mesmo esta brava equipe. Sem contar todas as outras milhares de dicas apuradas e conferidas. É sempre uma alegria esta redação e, acredite, cada uma das 100 páginas (um recorde, um recorde) desta sua **Dicas & Truques para PlayStation** levou horas e horas de trabalho para ficar pronta. Mesmo assim, não vejo a hora da Chris voltar, lançar aquele olhar quando uns ou outros exageram e pôr ordem na casa.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation
Outubro/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Nelson Alves Jr.
Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094 e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL

• Acessórios	74
• Cartas	10
• Hora do Reset	92
• News Station	12
• Previews	20
• Superteste	70
• Trash Zone	90

REVIEWS (PS2)

• Astro Boy	36
• Burnout 3: Takedown	28
• Ghosthunter	34
• Headhunter Redemption	38
• Hot Shots Golf Fore!	34
• Nascar: Chase for the Cup 2005	38
• Shellshock Nam´67	32
• Test Drive Eve of Destruction	36

DETONADOS & CIA

• Leisure Suit Larry (PS2)	42
• MOH Especial (PS1 e PS2)	40
• Van Helsing (PS2)	64
• Viewtful Joe 2 (PS2)	58
• Winning Eleven 8 (PS2)	50

DICAS (PS2)

• Driver 3	76
• Futurama	76
• King of Fighters: MI, The	76
• Karaoke Revolution	76
• Max Payne 2	78
• Need for Speed Underground	78
• Psi-Ops	78
• Star Wars: The Clone Wars	80
• Tony Hawk's Underground	80
• Van Helsing	82
• X2: Wolverine's Revenge	82

GAMESHARK (PS2)

• Bujingai	84
• Dynasty Warrior 2	84
• King of Fighters 2001, The	86
• MTX: Motortrax	86
• NCAA Football 2005	86
• Ratchet & Clank: GC	86
• Splinter Cell: Pandora Tomorrow	88
• Time Crisis 3	88
• Viewtifull Joe	88

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

H-lera

Assistência Técnica e Games

• Destravamentos • Consertos

• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

temos convênio com estacionamento Multi-Park

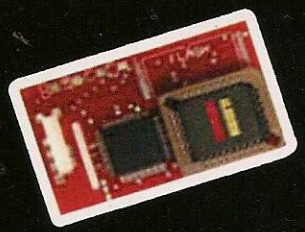
H-lera

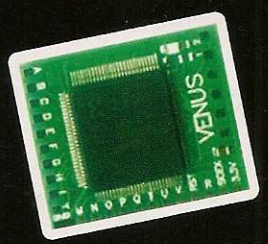
Games e Assistência Técnica

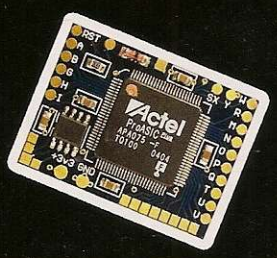
Acessórios, jogos e consertos

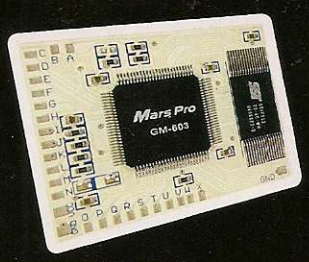
V-Thunder

Assistência técnica em games









R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

PS2
SONY
PlayStation.2
PlayStation.2
www.hleragames.cjb.net

CARTAS

Use as trapaças do The Scorpion King, do PS2, e divirta-se!

FALA, GALERA

Por Julio Wecchi

Está travado no game? Quer uma mãozinha? Então mande a sua dúvida para nós

Segredos do Castlevania

E aí, galera, beleza? Por favor, coloquem as dicas para o *Castlevania: Lament of Innocence*, do PS2.

Vinícius N. Cavaleti – São Paulo/SP

■ Para usar as dicas do game, primeiro detone o jogo e depois inicie uma nova partida colocando as senhas abaixo no lugar do seu nome:

Dificuldade Absurda: @CRAZY
Jogue com um Vampiro: @JOACHIM
Homem-Abóbora: @PUMPKIN
Todas as Habilidades: @LLSKILL

Castlevania: Lament of Innocence

Sozinho na Escuridão

Olá, pessoal! Existe algum código de GameShark para *Alone in The Dark: The New Nightmare*, do PS1?

Rafael da Silva Lopes – Mauá/SP

■ Acompanhe os truques mais quentes e acabe com os inimigos (GS 3,3):

Energia ilimitada: 801450D8 0064
Rocket Launcher: 80145260 0069
Grenade Launcher: 80145264 006A
Rocket Launcher ilimitada: 801452E8 0064
Grenade Launcher ilimitada: 80145300 0063

Vida Fácil

Como faço para ter dinheiro infinito e os objetos para *The Sims Bustin'Out*, do PS2?

Gabriel Cirelli da Fonseca – Bauru/SP

■ Antes de fazer as trapaças abaixo, pause o game, pressione R2, L1, R1, L2, ← e ●. Um gnomo azul aparece. Depois disso, aperte um dos comandos a seguir e divirta-se sem dificuldades:

Mais dinheiro: L1, R2, →, ■, L3
Todas as localizações: R2, R3, L3, L2, R1, L1
Todos os objetos: L2, R2, ↑, ▲, L3

Escorpião Rei

Olá, pessoal! Preciso saber como faço para trapacear no *The Scorpion King: Rise of Akkadian*, do PS2. Vocês podem me ajudar?

Augusto F. de Lima – São Paulo/SP

■ Vá para o menu de pause do jogo e pressione rapidamente os comandos:

Todos os extras
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2
Máximo de energia e armas
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●
Inimigos nanicos
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■

Montanha Gelada

Vocês têm códigos para o game *Cool Boarder 4*, do PS1?

Claudinei Ap. Franco – Mogi Mirim/SP

■ É claro que temos! Use essas senhas no lugar do seu nome e confira o resultado:

Todas as montanhas: ICHEAT
Todos os modos especiais: IMSPECIAL
Montanha secreta: NEWHILL

Ajuda Inédita

E aí, galera da **Dicas & Truques**! Por favor,

MURAL Playstation

Renan Cesar D. Nogueira - Campo Grande/MS

publiquem os códigos de GameShark para *Champions of Norrath: Realms of Everquest*. Vocês nunca publicaram isso.
Weslei da Silva Aguiar – São Paulo/SP

■ Já que esses códigos nunca saíram na revista, não se preocupe. Acompanhe os melhores truques para você detonar com os quatro personagens do game (Gameshark 2 3,0 ou superior).

Código mestre
2004-06-07 14:12:00
760BD880 00000000
94959DFE 117642D4

PRIMEIRO JOGADOR:
Energia ilimitada
76055E30 00000000
24D69088 62F0C73C
Mana ilimitada
76089320 00000000
24D69388 62F0C72C

SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
760D9750 00000000
24D6B3C8 6270C3BC
Mana ilimitada
76040040 00000000
24D6B1C8 6270C3AC

TERCEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
76040720 00000000
24D616C8 6270C53C
Mana ilimitada
760D9030 00000000
24D614C8 6270C52C

QUARTO JOGADOR
Energia ilimitada
76086100 00000000
24961088 62F0D7FC
Mana ilimitada
7605AC10 00000000
24961388 62F0D7EC

Acompanhe os melhores códigos de GameShark para Champions of Norrath, do PS2

Senha Clássica
Preciso de uma ajuda no *Parasite Eve 2*, do PS1. Comecei no segundo CD e estou perdido em um laboratório que tem um computador. Existe alguma senha para digitar nele?
Felipe Dutra de Morais - Cuiabá/MT

■ Sim, acesse o computador e digite o password A3EILM2S2Y. Surge uma animação. Depois disso, salve o jogo e escolha a opção *Visitor Program*. Prepare-se para uma bateria de perguntas e respostas. Boa sorte!

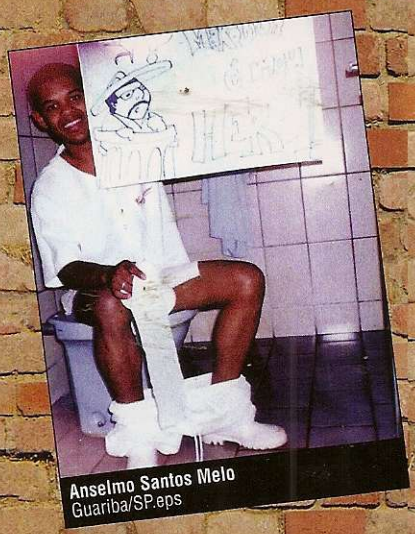
Tony Hawk's Ninja
Por favor, como consigo adquirir equilíbrio perfeito e barra especial ilimitada no *Tony Hawk's Pro Skater*, do PS1?
Fernanda Conselheiro – Santos/SP

■ É muito simples. Basta entrar no menu *Cheat* e escrever as seguintes senhas:
Barra especial cheia
doasuper
Perfect Balance (Grinds e Lips)
SSBSTS
Perfect Balance (Manuals)
MULLENPOWER
Todos os segredos
watch_me_xplode

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Eileen Borborema e Silva
Rio de Janeiro/RJ


Anselmo Santos Melo
Guariba/SP.eps

Lucas Guimarães Cavalheiro
Miguel Pereira - RJ.eps

Gustavo Helfstein A. Santos - Sao Paulo/SP

Wengleton Costa - Cariacica/ES

Por Nelson Alves Jr.e Julio Wicchi

GAMES DO PSP

O superportátil está chegando com jogos de bolso que nunca foram sonhados pelos gamemaníacos

O grande momento está chegando. O PlayStation Portable será lançado no final do ano ou até o primeiro trimestre do ano que vem no Japão e terá tudo para deixar os gamemaníacos de queixo caído. Será o portátil mais moderno do mundo.

Se você está boiando no assunto, o PSP terá uma telinha "gigante" de 4,3 polegadas (LCD) que contará com proporção 16:9 (widescreen) e uma resolução de 470 x 272 pixels. Os destaques são os efeitos sonoros 3D, a rede sem fio para jogos multiplayer e o provável player de músicas MP3.

O equipamento irá carregar jogos e vídeos de vários formatos através de UMDs de 1,8 Gb. Os games serão superiores aos títulos do Nintendo 64 e PS1. Alguns terão gráficos similares aos do PS2.

Está com água na boca? Então confira as telas dos games mais quentes:

Metal Gear Acid - Ação, Konami - Março de 2005
• O agente Solid Snake vai invadir o PSP numa aventura inédita com muita ação e espionagem. O título terá belos gráficos 3D, muito parecidos com os do MGS2, do PS2.

Need for Speed: Underground - Corrida, EA - Março de 2005
• Você vai encarar dezenas de rachas noturnos para ganhar dinheiro. Com a grana, será possível "tunar" seu carro e ganhar a popularidade na gangue e com as gatinhas.

Ape Escape - Aventura, Sony - Março de 2005
• Nessa aventura 3D, você terá que enfrentar centenas de macacos que estão sendo controlados por um perigoso vilão. O game contará com muitas fases e animações divertidas.

Gran Turismo 4 Mobile - Corrida, Sony - Abril de 2005
• O melhor simulador automobilístico do planeta já está garantido no PSP. A versão Mobile terá dezenas de carros disponíveis e gráficos bem próximos aos do Gran Turismo 3.

Twisted Metal: World Tour - Ação, Sony - Março de 2005
• Presente nos dois consoles PlayStation, essa versão World Tour terá diversos veículos para detonar os adversários. O jogo será compatível com o sistema de rede sem fio do portátil.

Darkstalkers Chronicle - Luta, Capcom - 1º Semestre 2005
• A clássica pancadaria 2D com os personagens da série Darkstalker em uma versão especial para o portátil. O jogo contará com a mesma jogabilidade dos arcades.

Formula One 2004 - Corrida, Sony - 1º Semestre de 2005
• O melhor da Fórmula 1 com pilotos, máquinas e equipes oficiais da temporada deste ano. Confira os detalhes gráficos do game e vá se preparando para o melhor F1 de bolso.

CONCURSO NACIONAL

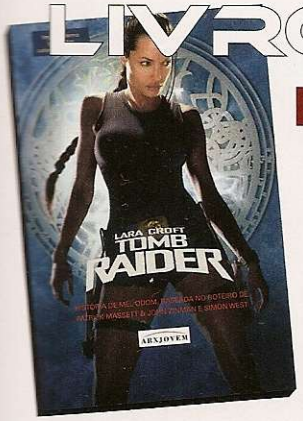
O Ministério da Cultura abriu inscrições para o Concurso de Jogos Eletrônicos com o objetivo de incentivar a criação de games 100% nacionais para PC. Oito projetos serão escolhidos e receberão R$ 30 mil para a produção de um demo. No site **www.cultura.gov.br/jogosbr** está disponível a ficha de inscrição.

GAMES SEM LIMITES

Quadrinhos e cinema vieram primeiro. Agora é a vez da música e da TV darem espaço aos videogames. Desde setembro o programa *Video Mods*, no canal norte-americano MTV2, apresenta astros de diversos jogos interpretando sucessos musicais. Os primeiros a estrear foram os lutadores do game *Fight Club*, cantando *Get Low*, da banda Lil Jon & The East Side Boyz.

Na seqüência, a vampira BloodRayne assumiu o vocal de *Everybody's Fool*, do Evanescence. A lista de futuras apresentações é longa e tem, entre outros, *SSX3* e ***Leisure Suit Larry*** (detonado na página 42), ambos do PS2. Entre as bandas que ganharão interpretação direta dos games estão The Darkness e Black Eyed Peas.

LIVRO DA LARA EM PORTUGUÊS



Lançado pela editora Arxjovem, o livro da Lara Croft aprofunda as histórias dos dois filmes: *Tomb Raider* (2001) e *A Origem da Vida* (2003). O roteiro explora a vida familiar da sensual arqueóloga, o desaparecimento do pai dela e detalhes da organização Illuminati. O valor sugerido é de R$ 29,90.

ACCLAIM FECHOU AS PORTAS

Com dívidas ultrapassando 100 milhões de dólares, a Acclaim decretou falência em setembro, nos Estados Unidos. A decisão foi tomada por não haver meios de sanar os débitos. A empresa, somados todos os bens e produtos, estava avaliada em cerca de 50 milhões. A crise estourou no início deste ano, quando expirou o acordo com a GMAC Commercial Finance, uma operadora de crédito que financiava os produtos da Acclaim. Negociações mal-sucedidas impediram a renovação do contrato.

Neste ponto, a empresa se viu num mar de dívidas e com vendas cada vez menores. Em poucos meses, inúmeros estúdios foram fechados e funcionários demitidos sem receber salários, até que chegou o momento da falência. A Acclaim foi responsável por alguns títulos razoáveis, como *WWF In Your House* (PS1) e *Turok: Evolution* (PS2).

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy VII	Square
2	2	Final Fantasy VIII	Square
3	3	Final Fantasy IX	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
*	5	Star Ocean: The 2nd Story	Square Enix
5	6	Chrono Cross	Square
6	7	Legend of Dragoon, The	
*	8	Resident Evil 3: Nemesis	Capcom
7	9	Xenogears	Konami
*	10	Silent Hill	Konami

PLAYSTATION 2

*	1	Star Ocean	Square Enix
*	2	Silent Hill 4: The Room	Konami
2	3	GTA: Vice City	Rockstar
1	4	Final Fantasy X	Square
3	5	Final Fantasy X-2	Square Enix
*	6	Burnout 3	Electronic Arts
*	7	Madden NFL 2005	Electronic Artsa
4	8	Kingdom Hearts	Square
*	9	Phantom Brave	Nippon Ichi Software
6	10	WWE SmackDown: HCTP	THQ

Posição Anterior

Fonte: GameFaqs.com

NEWS STATION

RANKING DA IDF²

Todos os meses, a **Dicas & Truques** publica a lista dos 20 melhores jogadores de *Winning Eleven 7* no ranking da IDF², que é fornecido pela Digital Stadium. Para saber mais, acesse o site: **www.digitalstadium.com.br**. O ranking dessa edição foi feito com base na classificação do dia 14 de setembro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Rodrigo Aguilar	4,1
2	Rafael T. S Barreiros	2,8
3	Rafael Luis C. Lopes	2,8
4	Gustavo J. Gonçalves	2,8
5	Crystian Cruz	2,8
6	Antonio Flavio	2,6
7	Augusto Santini Gameiro	2,5
8	Italo Hernandes	2,5
9	Willians Douglas Charles	2,5
10	Lucas Teixeira Battisti	2,4
11	Andre Alves Pereira	2,4
12	Antonio H. Monteiro	2,3
13	Bruno Caetano	2,3
14	Igor Rafael B. Andrade	2,3
15	Raphael Gaudio	2,3
16	Karan Novas	2,3
17	James Leandro	2,3
18	Ronaldo Villela	2,3
19	Michel Khoury	2,3
20	Luiz Ghelmandi Netto	2,2

SIREN: VERSÃO PARA INICIANTES

Siren é daqueles que assustam não apenas pelo terror, mas principalmente pela dificuldade extrema. Tanto é verdade, que a própria Sony planeja uma edição especial a ser lançada no Japão - e só lá! - com uma dificuldade mais amena.

Na visão da produtora, muitos jogadores não se apegaram ao game justamente pelo desafio exagerado. Para atrai-los, o título será relançado com a opção de dificuldade easy. Será uma boa pedida para os gamemaníacos iniciantes.

MUNDO PS2

O NOVO CONSOLE COMPACTO

Compare o tamanho do PSTwo, à esquerda, com o atual console

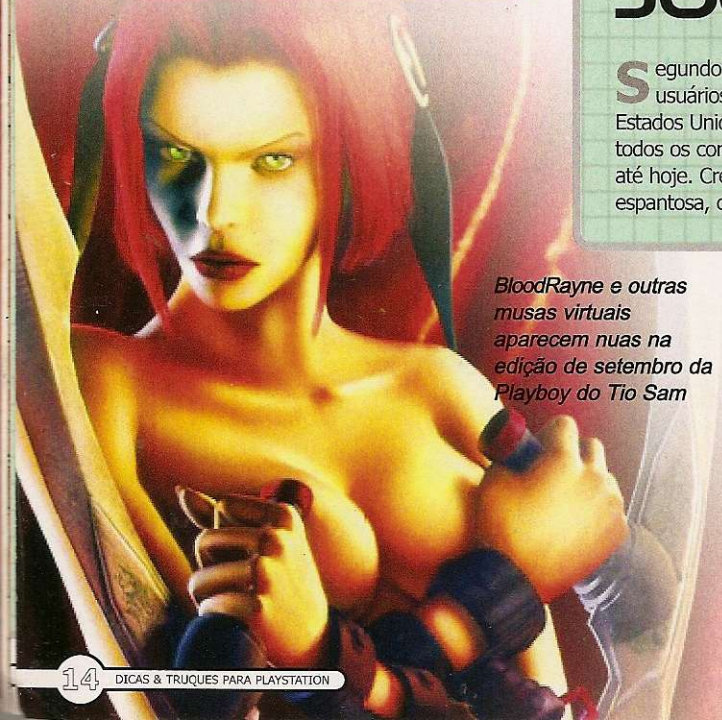
A Sony irá lançar uma versão reduzida do PS2. O PSTwo, como está sendo chamado na Internet, terá menos da metade do tamanho do atual console e contará com os todos os principais recursos da versão anterior, inclusive o Network Adaptor para conexão à Internet já integrado.

Entretanto, o videogame não terá a baia interna para o HD e será incompatível com o MultiTap (a Sony promete lançar uma versão do acessório para o console).

O tamanho do PSTwo terá 23 cm de comprimento, 15,2 de largura e 2,8 de espessura. Ele pesará 900 gramas e, assim como no PS2, usará uma base para ficar na posição vertical. O console vai estrear nos States em novembro por US$149.

A INVASÃO DOS JOGADORES ONLINE

Segundo a Sony, 1,5 milhão de usuários jogam online no PS2 nos Estados Unidos. Isso representa 14% de todos os consoles vendidos naquele país até hoje. Crescendo numa velocidade espantosa, com cerca de 50 mil novos inscritos diariamente, a cifra ultrapassou as estimativas mais otimistas da empresa. No lançamento do adaptador de rede, a companhia previa arrebatar 100 mil jogadores. É a era online, que está só começando.



BloodRayne e outras musas virtuais aparecem nuas na edição de setembro da Playboy do Tio Sam

PLAYBOY VIRTUAL

Pela primeira vez na história da Playboy norte-americana, garotas poligonais aparecem sem roupa na revista. A edição de setembro da publicação traz imagens de inúmeras meninas dos videogames: Mileena, de *MK*, Nina, de *Tekken*, Luba Licious, de *Leisure Suit Larry* (confira o Detonado do jogo na página 42), Tala, de *Darkwatch* e, finalmente, BloodRayne, do jogo homônimo.

ERRAMOS...

O Detonado de *DRIV3R*, publicado na edição 67, contém um deslize. No mapa de Istambul, na página 57, faltou entrar a localização "T9". Confira a correção ao lado:

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 13 de setembro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,90 (o console básico com um controle custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Planeta's Presentes	(0xx11) 3311-0427	750,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	760,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	765,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	780,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	790,00
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	790,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	799,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	800,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	800,00
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	819,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Tec Games:	(0xx11) 3362-0036	850,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	889,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
World Games:	(0xx15) 3234-1584	899,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	899,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	930,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	950,00
Premiere Vídeo:	(0xx11) 3721-8541	950,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	950,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	950,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	955,00*
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.100,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	1.100,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.110,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.184,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

ência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

GRANDE FESTIVAL DE SEMI-NOVOS

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TUDO EM ATÉ 5X

FONE: 6191.7205 / 6192.7761

contato@castorgames.com - www.castorgames.com

VISA

elhos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistência T

PLAYLINKS

Viaje na Internet e descubra o que há de mais legal para você se divertir na rede

MULHERES + JOGOS = PARAÍSO

Site: www.e3girls.com
Idioma: inglês

Há dois assuntos que cercam a E3. Um deles, óbvio, são os games. O outro, apesar de sutil, também faz sucesso. Trata-se das garotas que trabalham seminuas para atrair a atenção do público durante a feira que rola anualmente em maio, na cidade de Los Angeles (EUA). Neste site você confere tudo sobre elas.

ETERNO CLÁSSICO

Site: www.rockstargames.com/classics
Idioma: português

Para quem só conheceu a série *GTA* no PS2, vale dar uma passada no site da Rockstar e pegar o primeiro capítulo da saga. O game foi liberado pela produtora gratuitamente para download. O tamanho do arquivo é 330 MB. Há ainda *Wild Metal*, atualizado para os novos sistemas operacionais. Os dois jogos rodam unicamente em PCs.

DE GRAÇA ATÉ ONIBUS ERRADO

Site: www.tibia.com
Idioma: inglês

Um MMORPG de graça. Para quem não sabe, significa Massive Multiplayer Online Role Playing Game, um jogo de RPG para PCs que suporta milhares de usuários ao mesmo tempo. Basta fazer o cadastro, baixar o arquivo de instalação e sair jogando como um louco. As opções de personagens envolvem um cavaleiro, um paladino, uma druida e uma feiticeira. Todos devem explorar o mundo de Tibia.

Disk Games
Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
Só quem é Líder, pode fazer isso por você !!
Agora em até 20x
Sujeito a Aprovação de Crédito
GB Advance SP
PlayStation One
Não Compre sem nos Consultar !!!
Ligue Já
(19) 3242-0541
www.diskgames.com.br
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

VENUS chip

Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode filmes em DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000X (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9 E COM SUPORTE A HDD

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

VISION Zero
CENTRO DE SERVIÇO AUTORIZADO
Assistência Técnica Qualificada
VENUS
Fones: 11 - 4056 6280 11 - 4055 4251
Av. Sete de Setembro, 345 - Diadema - S.P. Cep: 09912-010

Para trocar de arma, basta apertar um único botão

Devil May Cry®

Por Humberto Martinez

A Capcom dá a volta por cima e recupera todo o esplendor da série Devil May Cry em uma destruidora e inesperada "pré-seqüência"

O terceiro episódio conta a história da juventude de Dante

Após o fiasco de *Devil May Cry 2*, a Capcom percebeu que poderia perder o ótimo apelo comercial de Dante, um dos melhores heróis da geração PS2, e voltou às origens da série para recuperar o estilo inesquecível do primeiro *Devil May Cry*. O resultado é excelente e chega até a superar o título precursor com belíssimos cenários góticos, jogabilidade desenvolvida, animações de cair o queixo e ação absurda. Aliás, a idéia de regressão não parou por aí e até a trama de *Devil May Cry 3* acontece antes do primeiro título, na juventude de Dante.

Visual Demoníaco

Logo nos primeiros instantes da versão demo de *DMC3*, distribuída no Japão, é possível perceber que se trata de um game

muito superior a seus antecessores. Uma animação monstruosa, com edição cinematográfica e altíssima qualidade, mostra uma batalha épica entre Dante e seu próprio irmão. E essa ótima primeira impressão é a que fica.

Ao iniciar a partida, o jogador dá de cara com os cenários apocalípticos mais caprichados da série, enriquecidos com centenas de detalhes, belos efeitos de iluminação e alto teor artístico extraído da cultura gótica. Até os demônios estão mais caprichados, principalmente quando viram pó ao serem destruídos.

Controle mais Dinâmico

Uma das principais novidades é a possibilidade de escolher a especialidade de Dante antes de entrar em uma missão. Você pode optar por ser um especialista em armas, espadachim ou um guerreiro esguio (mestre em esquivas cheias de estilo). Cada especialidade se encaixa melhor em determinadas missões e desafios, pois contam com técnicas específicas somadas às habilidades comuns.

Há também outras novidades que tornam as batalhas mais incrementadas e dinâmicas, como a possibilidade de trocar de armas durante a luta apenas apertando um botão e um sistema de mira muito mais eficaz que permite mudar os alvos rapidamente e com mais precisão usando o direcional analógico. Resumindo: o jogo traz um ritmo de ação maior do que em qualquer outro game.

O Despertar do Demônio

Se você observar o logo de *Devil May Cry 3*, vai perceber que o número 3 parece muito com o zero. Essa duplicidade remete à idéia de que *DMC3* acontece antes da primeira versão, sendo assim a verdadeira origem da saga. A trama rola na juventude do herói, logo que ele abre o escritório de investigações, mais tarde conhecido como *Devil May Cry*, que significa "Demônios Podem Chorar" em português.

Antes mesmo de atender seu primeiro cliente, Dante acaba em um conflito contra o seu irmão, um personagem inédito e mais poderoso que o detetive. O detalhe é que nessa época o protagonista não sabia que era filho do demônio Sparda, um dos maiores guerreiros do Inferno. Ou seja, o herói ainda desconhece toda a plenitude de seu poder e não pode usar sua forma demoníaca para detonar os inimigos.

Já seu irmão, totalmente influenciado pelo lado mau do seu sangue, conhece o poder que tem e pretende usá-lo para dominar o mundo terreno. Esta certamente vai ser a melhor trama de toda a série, com muitas revelações e batalhas épicas com a família Sparda.

△ *Os gráficos são os melhores da série, com muitos detalhes e efeitos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Production Studio 1
Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: Fevereiro de 2005

T+12

MUITO MAIS PODER

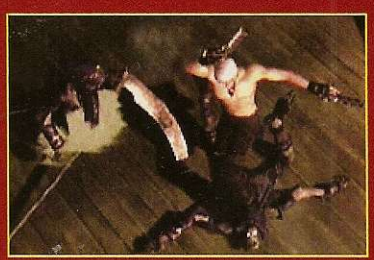
Apesar de ser jovem neste jogo, Dante conta com habilidades conhecidas e muitas outras novas. Confira cada uma delas:

Dash – esta técnica torna o herói mais veloz por alguns instantes e facilita a sua fuga contra ataques ou ajuda a estender combos.

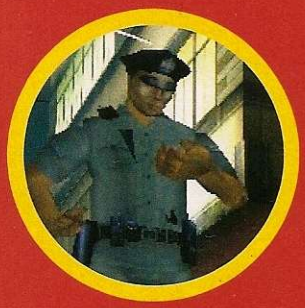
Prop Shreder – Dante gira sua espada como uma hélice para picotar os inimigos. Também serve como proteção contra alguns ataques.

Rain Storm – uma chuva de tiros. O herói gira no ar e concentra seus tiros em quem estiver embaixo.

Evil Skater – após derrubar um demônio, Dante pode pular sobre ele e usar o inimigo como um skate enquanto atira para os lados.



Devil Swing – o herói pode interagir com elementos do cenário, como girar em barras para acertar os inimigos.



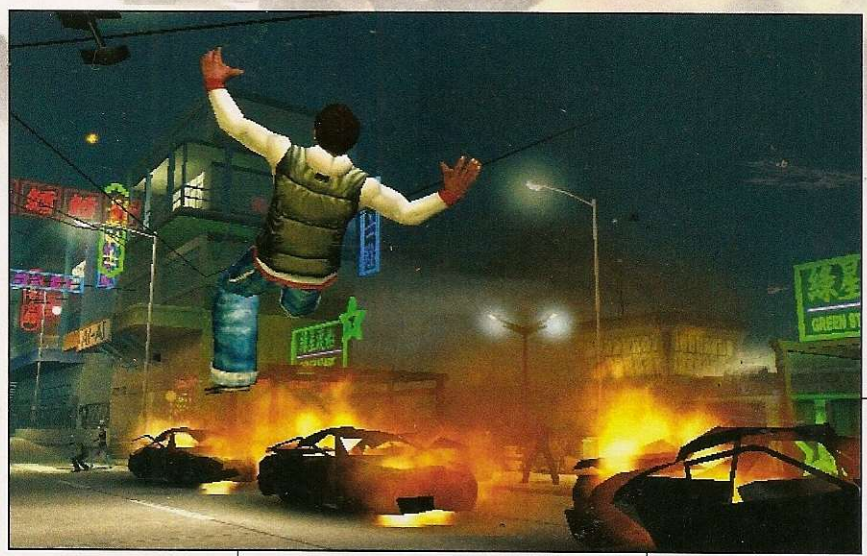
A sua missão é acabar com o tráfico de uma nova droga chamada "liquid soul"

PREVIEW

NARC

▲ Além das armas básicas, seu policial usa lança-foguetes e lança-chamas

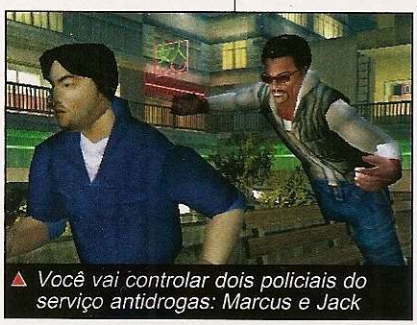
Esse remake dos arcades vai trazer ingredientes do GTA e colocar você no meio de uma guerra contra o tráfico de drogas



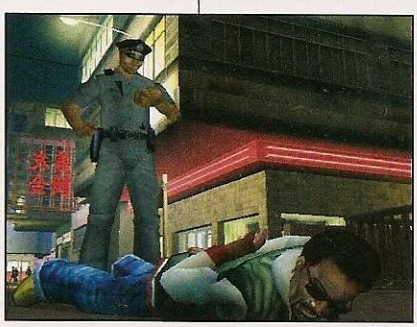
A ção frenética e total liberdade de movimentação ditam as regras em *NARC*. Você controla, alternadamente, dois policiais do departamento antidrogas: Marcus Hill e Jack Forzenski. A escolha entre um e outro é predeterminada, o que significa que eles surgem de acordo com a fase em execução. A visão é em terceira pessoa e há um arsenal digno do Rambo, com lança-foguetes, lança-chamas e escopetas. Quem preferir pode usar também pé-de-cabra, tacos, facas, machados e outras coisinhas delicadas.

Contando com um roteiro cheio de reviravoltas e tramóias, a dupla investiga a aparição de uma substância química chamada "liquid soul". As pistas levam os caras aos quatro cantos do mundo, passando por um distrito norte-americano, aos portos e regiões centrais asiáticas, a um laboratório de refinaria de drogas europeu e, finalmente, à ilha privada do rei do crime: Mr. Big.

Paralelamente à história, os tiras podem patrulhar as ruas das cidades e prender bandidos pé-de-chinelo, como baderneiros e vândalos, para conseguir informações. Há liberdade total para ir e vir aonde bem entender. O interessante é que a dificuldade para as autuações pode variar de acordo com o estado de sobriedade do marginal. Por exemplo: se o sujeito estiver chapado, pode haver mais violência, enquanto um sóbrio pode simplesmente sair correndo.

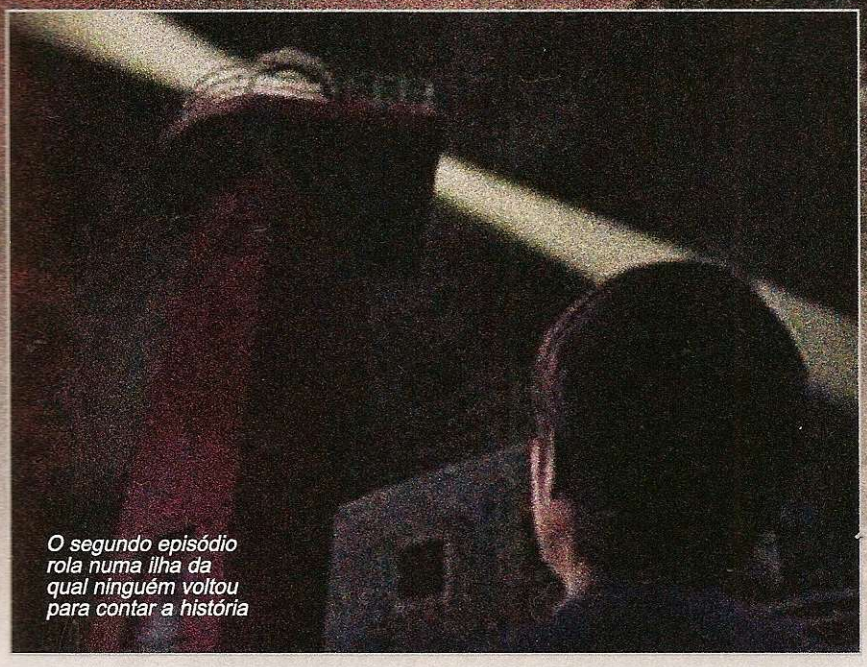


▲ Você vai controlar dois policiais do serviço antidrogas: Marcus e Jack



E ainda, a dublagem do jogo conta com gente bacana de Hollywood, como Bill Bellamy (*Fastlane*), Michael Madsen (*Kill Bill*), Ron Perlman (*Hellboy*) e Michael Wincott (*The Crow*).

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Midway **Produtor**: Vis Entertainment **Na Internet**: www.midway.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 2º semestre



O segundo episódio rola numa ilha da qual ninguém voltou para contar a história

Desta vez, você pode enxergar com a visão de pessoas, criaturas e animais

▲ Os sinistros Yamibitos são as novas criaturas de "hábito" noturno

SIREN 2

Os Shibitos estão de volta e, para gelar ainda mais a espinha, acompanhados de novas criaturas aterrorizantes

A turma do calafrio pode comemorar. A Sony do Japão está a pleno vapor produzindo a continuação de *Siren*. A empresa promete amplificar o clima claustrofóbico e angustiante visto no primeiro episódio. Desta vez, o roteiro macabro se desenrola em uma ilha, local onde os habitantes desaparecem subitamente, sem deixar vestígios. Recheados com temas marinhos, os cenários até agora divulgados envolvem um parque temático, um navio, uma torre de orientação para embarcações e uma vila de pescadores.

Diferentemente do primeiro jogo, em que a água vermelha é o ponto-chave da trama, em *Siren 2* o foco está em luzes vermelhas espalhadas no local. São elas que permitem a você escapar dos seres que infestam a ilha. Junto dos Shibitos, velhos conhecidos dos jogadores, uma nova turma de monstros estréia no game: os Yamibitos. Um termo nipônico que poderia ser traduzido como "criaturas noturnas". Os Yamibitos não podem tocar no facho de luz vermelha, porém podem destruir a fonte de onde vem a luminosidade. Isso significa que além de usá-las adequadamente, você precisa protegê-las para se manter vivo.

Há outras inovações garantidas: agora dá para dirigir carros e observar os cenários não apenas com os olhos dos Shibitos e Yamibitos, mas também com os dos animais do local. Por fim, um dos personagens controláveis consegue vislumbrar o passado.

▲ Você terá que proteger as fontes de luzes vermelhas para sobreviver

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Sony Na Internet: www.playstation.jp/scej
Tipo: Terror Jogadores: 1 Lançamento: 1° semestre de 2005

ATV OFF ROAD FURY 3

O terceiro simulador de quadriciclo conta com um modo online bem mais atraente

Se algo chama atenção nas mudanças previstas no novo *ATV Off Road Fury*, certamente está no aspecto online do game. Pela primeira vez há um lobby para conversas via voz ou texto. Os resultados dos torneios serão atualizados em tempo real, montando um placar mundial dos melhores competidores no quadriciclo.

Para incentivar os jogadores a ingressar nesse novo modo online, inúmeros itens são destravados nesta modalidade. Além disso, a produtora promete também o uso intenso do HD do PS2. Isso significa arquivos para download após o lançamento do jogo. O título estréia em novembro.

▲ *O seu desempenho na disputa online será computado num ranking mundial*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sony **Produtor**: Climax Studios **Na Internet**: www.us.playstation.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 1 a 6 (online) **Lançamento**: Novembro

PS2

MERCENARIES

Controle poderosos mercenários e salve o mundo de uma possível guerra nuclear

Imagine um game de guerra com a movimentação do *GTA*. *Mercenaries* é mais ou menos isso. Situado em uma Coréia do Norte do futuro, o game traz conflitos reais ocorridos na história. Cenários gigantescos e totalmente interativos estão ao alcance do jogador.

Você poderá dirigir ou pilotar 20 veículos disponíveis – de helicópteros a tanques –, assim como usar qualquer uma das 30 armas reais. A perspectiva é em terceira pessoa e há três personagens à escolha: o norte-americano Chris Jacobs, o sueco Matthias e a britânica Jennifer.

Não há linearidade nas missões, cabendo ao jogador escolher o que e quando fazer. A trama central coloca os mercenários em busca de 52 fugitivos que podem iniciar uma guerra nuclear.

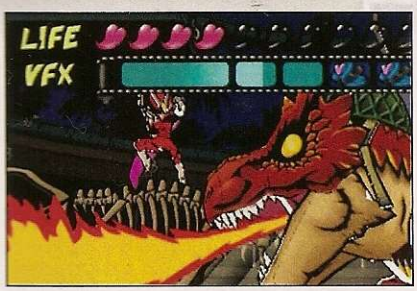
▲ *São 20 veículos e 30 armas diferentes para capturar 52 fugitivos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: LucasArts **Produtor**: Pandemic Studios **Na Internet**: www.mercenariesthegame.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Janeiro de 2005

PS2

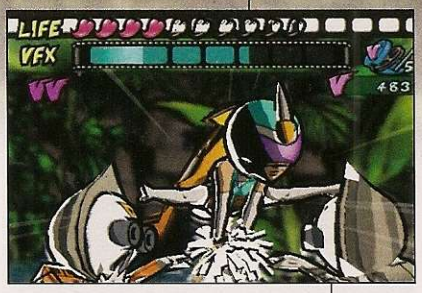
VIEWTIFUL JOE 2

Modo cooperativo e combos em dupla são os destaques da segunda aventura de Joe



Nem bem o primeiro episódio saiu no PS2 e a Capcom já anunciou o segundo. O visual de *Viewtiful Joe 2*, do PS2, segue a mesma fórmula gráfica, mas a jogabilidade ganha um acréscimo com a possibilidade de dois jogadores atuando lado a lado. Todos os combos podem ser executados em conjunto.

Joe divide as atenções com a namorada Silvia, que, além de socos e pontapés, usa uma arma laser. No que se refere às habilidades, o diferencial é que o garoto é mais forte, enquanto a menina é mais ágil. Desta vez, eles podem usar um novo poder VFX: o replay. Ao ativá-lo, o jogo grava uma seqüência de golpes e triplica os danos nos adversários.



▲ *Você pode detonar os inimigos junto com um segundo jogador*

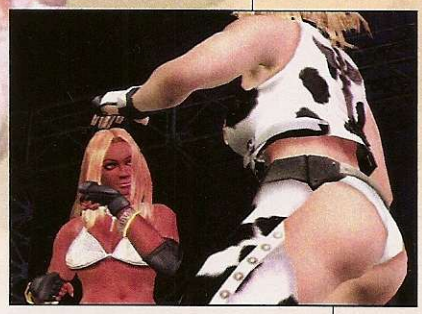
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom **Produtor**: Clover Studio **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro PS2

WWX: RUMBLE ROSES

Garotas em ângulos picantes são um ótimo motivo para gostar de luta livre

Mulheres se esfregando talvez sejam um bom incentivo para alguém curtir um jogo de luta-livre. Pelo menos é isso o que pensa a Konami em *WWX: Rumble Roses*, do PS2. A premissa é simples: você escolhe uma das 11 lutadoras e parte para a porrada em diversas arenas, incluindo lama. Vestidas em trajes sumários, a mulherada digital não economiza safanões e golpes retirados das lutas reais.

O visual é caprichado e traz modelagens realistas com várias... hummm... partes balançando. Sem nenhuma vergonha em esconder o apelo sexual, a produtora promete um modo chamado Hands Free, em que, basicamente, o jogador assiste à luta sem nenhuma interação, apreciando apenas os melhores ângulos capturados pela câmera. *WWXRR* será lançado em novembro nos Estados Unidos.



▲ *O modo Hands Free permite conferir a luta com os melhores ângulos*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom **Produtor**: Clover Studio **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Luta **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro PS2

FLAT OUT

O sucessor de Destruction Derby vem aí com muito mais apelação e destroços na pista

▲ *São16 veículos suicidas que poderão ser estraçalhados totalmente*

Corridas de destruição como você nunca viu antes. A produtora garante criar um novo paradigma para este gênero. O ponto-chave para cumprir a promessa está na física inovadora aplicada não apenas nos carros, mas principalmente nos cenários. Em cada um dos 45 estágios, há cerca de 3 mil peças totalmente destrutíveis.

Na prática, tudo é permitido: derrubar uma ponte para criar obstáculos aos adversários até empurrar outro piloto para o muro. Vale ressaltar que cada pedacinho de lata, madeira ou seja lá o que for permanece na pista durante toda a corrida, reagindo a novos impactos. Some-se a isso uma lista com 16 veículos que se espatifam inteiramente e você tem o caos completo.

Fora o modo carreira, o jogador tem à disposição missões suicidas, como estraçalhar o carro na parede para lançar o piloto pela janela o mais distante possível. Além disso, o jogo inclui modalidade multijogador tanto offline, com tela dividida, como online, com suporte para até oito jogadores simultâneos.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Empire Interactive **Produtor**: Bugbear Entertainment **Na Internet**: www.flatoutgame.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 1 a 8 (online) **Lançamento**: Dezembro PS2

STOLEN

Você vai invadir complexos de segurança máxima para "pegar" obras de arte

Espionagem e estratégia são os principais ingredientes de *Stolen*, do PS2. O jogo se passa numa cidade futurista chamada Forge e você controla Anya, uma ladra que visa "adquirir" obras de arte, tesouros e preciosidades.

O forte do jogo está na ação furtiva. A garota possui inúmeros movimentos acrobáticos, além de bugigangas para se manter fora da visão dos guardas. Isso envolve utilizar bombas de gás ou emissores de som para desviar a atenção deles. O detalhe é que para visualizar os sentinelas no radar, é preciso grudar um dardo de localização neles.

A personagem não pode eliminar os inimigos caso seja vista. Por isso, se manter invisível o tempo todo é obrigatório. Uma barra indica quão escondido na sombra Anya está, mais ou menos como ocorre em *Splinter Cell*.

A visão é em terceira pessoa, mas pode ser alterada para primeira sempre que for necessário observar o ambiente em detalhes. Na hora de vasculhar, ela conta com óculos especiais com visão noturna, raio-x e zoom. *Stolen* está previsto para março do ano que vem.

▲ *Anya coleciona preciosidades e faz de tudo para consegui-las*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Hip Interactive **Produtor**: Blue 52 **Na Internet**: www.blue52.co.uk **Tipo**: Ação furtiva **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Março de 2005 PS2

PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NDI

Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia

▶ Destravamento: 1 ano de garantia

Limpeza da lente gratuita

PlayStation

PlayStation.2

Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Peça Seu Orçamento Sem Compromisso

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

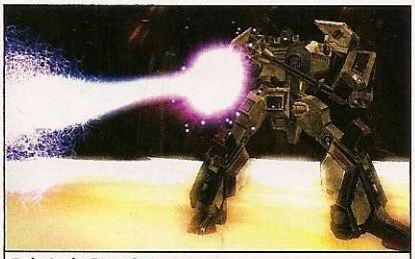
E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que estarão disponíveis nos próximos meses na Terra do Tio Sam

ChoroQ
Corrida, Atlus - Outubro

Dragon Ball Z Budokai 3
Luta, Atari - Novembro

World Soccer Winning Eleven 8 International
Esporte, Konami - 1º Semestre de 2005

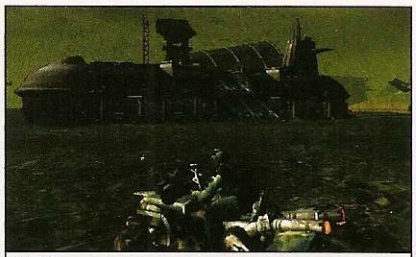


Robotech: Invasion
Tiro, Global Star – Outubro

Kingdom Hearts 2
RPG, Square Enix - 1º Semestre de 2005

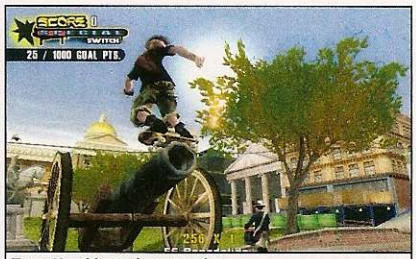
Roll Call
Tiro, Sci - 1º Semestre de 2005

Rogue Trooper
Ação, Sci - 1º Semestre de 2005



Pariah
Ação, Groove Games - Maio de 2005

Mortal Kombat: Deception
Luta, Midway - Outubro



Tony Hawk's Underground 2
Esporte, Activision - Outubro

Project: Snowblind
Tiro, Eidos - Janeiro

FIFA Soccer 2005
Esporte, Electronic Arts - Outubro

Under The Skin
Ação, Capcom - Outubro

Killzone
Tiro, Sony - Novembro

Prince of Persia: Warrior Within
Ação, Unisoft - Novembro

VTEC
SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.
WWW.VTEC.COM.BR

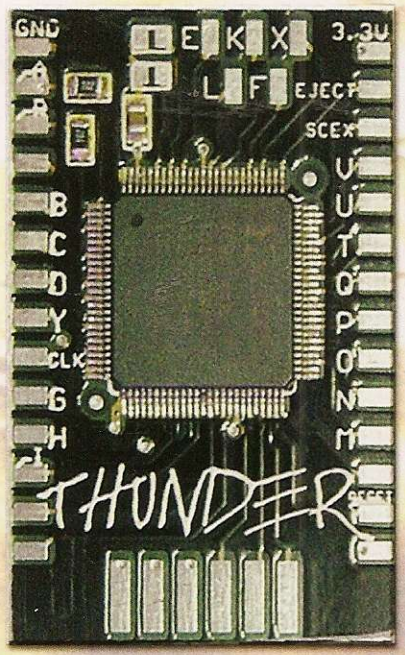
O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

THUNDER

NOVO

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA [V9-V10]

- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.



PLAYSTATION 2 MARCA REGISTRADA SONY COMPUTER ENTRETAINMENT INC.

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.

THUNDER CHIP

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

REVIEW

A velocidade absurda leva o carro a batidas cinematográficas

BURNOUT 3: TAKEDOWN

Seja kamikaze nas pistas mais rápidas e suicidas do PS2

Espetacular, insano e alucinante. Nem todos os bons adjetivos juntos são capazes de explicar a maravilha que é esse jogo. De cara, *Burnout 3* tornou-se o rei do gênero arcade. Tudo funciona numa harmonia poucas vezes vista: a velocidade supersônica é reforçada por um belo visual com efeitos de cair o queixo. Parece exagero, mas isso se justifica a partir do momento em que você joga.

O game não é realista, portanto não vale compará-lo com outros títulos de corrida. Como característica da série, o objetivo de *B3T* é a destruição. Nisso o jogo dá uma aula de competência. A engine gráfica traz um sistema de colisão impressionante. Os carros se espatifam a ponto de a carcaça ficar irreconhecível. Obviamente, as batidas têm um propósito e o jogador é incentivado a usá-las em benefício próprio, de acordo com a modalidade em que estiver participando no game.

No modo Race, por exemplo, você ganha nitro (boost) toda vez que os adversários são destruídos, ficando bem mais rápido e, conseqüentemente, mais destruidor. Já no Crash Mode o objetivo é causar o maior estrago possível no trânsito. Parece sem graça, mas experimente jogar um pouco para entender o quão viciante isso é. São mais de cem desafios curtos e variados.

▲ *Você ganha nitro quando seu carro destrói um adversário no modo Race*

Dificuldade na Medida

A inteligência artificial pode assustar num primeiro momento, tamanha a dificuldade de algumas provas. A produtora utilizou a chamada *Rubber AI*, ou "inteligência artificial de borracha". Como sugere o nome, os adversários andam como elástico, pois não importa quanto tempo você esteja na frente, certamente eles alcançarão seu veículo. Os veteranos do clássico *Daytona USA* conhecem bem esse sistema.

Essa apelação adversária é apenas aparente, pois no caso de *Burnout 3* ela funciona extremamente bem. Oras, o objetivo não são as batidas para conquistar boosts? Nada mais justo, portanto, que os adversários estejam por perto para você derrubá-los. Além do que as provas nunca ficam entediantes, exigindo atenção constante até a linha de chegada. É viciante!

CONTINUA...

OBJETIVOS ESPECIAIS

Há inúmeros objetivos secretos a serem cumpridos, independentemente da modalidade em que você estiver. Todos, claro, envolvem socar os competidores no muro. Dentre as bonificações, há manchetes de jornais (Crash Headline) e fotografias com batidas espetaculares (Signature Takedown). Atenção, na próxima edição da **Dicas & Truques para Playstation** você vai conferir como habilitar todos os segredos de *Burnout 3: Takedown*, incluindo ainda os carros e troféus. Será imperdível!

PlayStation

Esta é a hora de ter seu PSONE com CONTROLE ADICIONAL e um destes super jogos:

Super Kit PSone

Chegou o momento que você estava esperando para comprar seu video-game. O **Super Kit PSone** contém um **PSone** com **controle adicional,** além de um dos **grandes games** que você confere nesta página. Agora é só escolher seu kit e se divertir com seus amigos.

Onde encontrar seu Super Kit PSone:

Hipermercados, magazines, lojas on-line, lojas de informática, brinquedos , eletrônicos e especializadas de video-game de todo o Brasil.

Toy Story 2 - Buzz Lightyear to the Rescue!

Dragon Ball Z Ultimate Battle 22

Lion King - Simba's Mighty Adventure

Walt Disney World Quest Magical Racing Tour

NC games

Disney Interactive, 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521. Disney's The Lion King Simba's Mighty Adventure © Disney. Developed by Paradox Development. Disney/Pixar's Toy Story 2 Buzz Lightyear to the Rescue. © Disney/Pixar. Developed by Traveller's Tales. Walt Disney World® Quest Magical Racing Tour. © Disney. Developed by Crystal Dynamics. Crystal Dynamics, Inc. and the Crystal Dynamics, Inc. logo are registered trademarks of Crystal Dynamics, Inc. Dragon Ball Z, Ultimate Battle 22 © 2001 BIRD STUDIO/SHUEISHA. TOEI ANIMATION. Licensed by Fullmaster Productions, Ltd. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and all logos, characters, names and distinctive likenesses thereof are trademarks of TOEI ANIMATION. All other trademarks are the property of their respective owners. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari. All Rights Reserved. THIS PRODUCT IS SUBJECT TO END USER LICENSE AGREEMENT CONTAINED WITHIN EACH MANUAL. Individual games may have different peripheral compatibility. See individual game packages for details. Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation and PS one game consoles. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION AND PS ONE GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.

Aumente sua pontuação

Preste atenção aos bônus que estão espalhados no Crash Mode. Oriente-se pela imagem e saiba a utilidade de cada um deles para conseguir muitos pontos

▲ Você pode conferir os detalhes das batidas em câmera lenta

Duas novidades insanas

Há duas novidades neste episódio que tornam as batidas ainda mais alucinantes. **A primeira** se chama *Impact Time*. Como usar: logo que seu carro for destruído, mantenha apertado R1 e use o direcional para controlar a carcaça na direção que quiser, causando um *Crash Aftertouch*, **a segunda** novidade, que permite destruir os adversários mesmo depois do acidente.

BARBEIRO GANHA BOOST

Lerdeza aqui não tem vez! Ande rápido e perigosamente! Alguns exemplos para adquirir boost envolvem andar na contramão (Oncoming), grudar na traseira do adversário (Tail Gating), fazer curva de lado (Drift) ou tirar o carro do chão (Air).

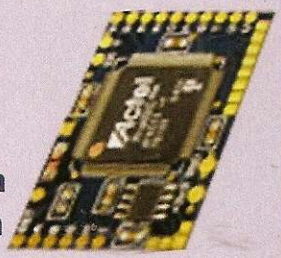
FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Criterion Games **Na Internet:** www.burnout3.ea.com
Tipo: Corrida **Jogadores:** 1 a 6 (online) **Ponto forte:** Velocidade insana. **Ponto fraco:** Faltou opção de controlar a câmera no Modo Crash. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,3**

PS2

Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em
games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em
São Paulo. Serviços executados com garantia



. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

. Acessórios em geral;

. Facilitamos o pagamento;

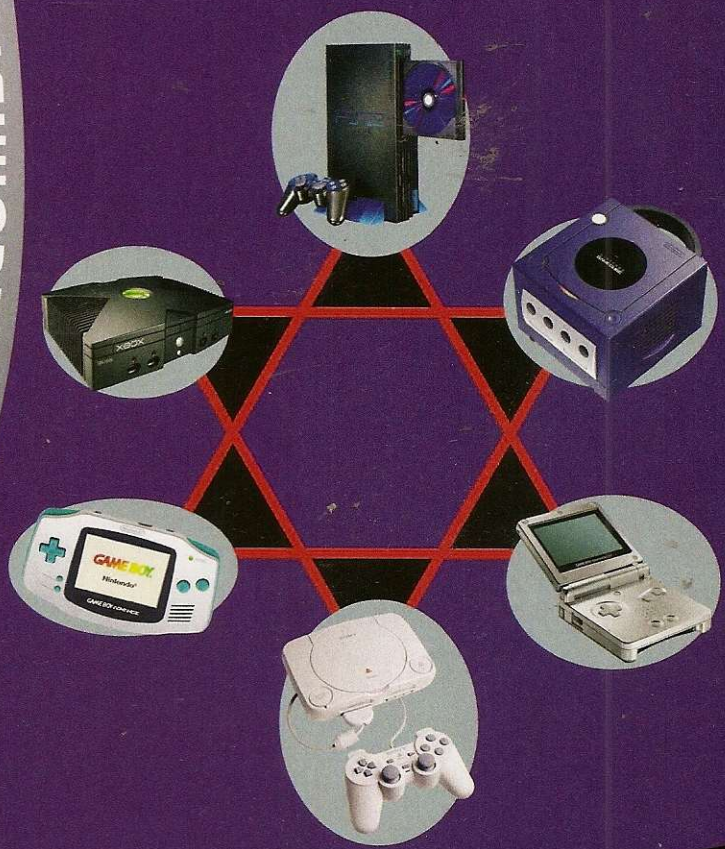
. Tudo com garantia e segurança;

. Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito

. SEDEX para todo o Brasil

. Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br



Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

REVIEW

Os combates são intensos e contam com cerca de 15 soldados inimigos na tela

SHELLSHOCK NAM´67

Nada de honra e muita violência imperam em Shellshock, um dos melhores combates históricos feitos para PS2

O slogan publicitário de *Shellshock* diz "Esqueça as medalhas. Esqueça a honra. Apenas sobreviva". Além de servir como uma piadinha com a série *Medal of Honor*, a idéia reflete bem o clima do game. Diferente de outros títulos de guerra, em *Shellshock* você sente o peso da guerra em combates sangrentos com, quase sempre, mais de 15 soldados inimigos na tela (um número muito acima da média).

Neste tiroteio alucinado você mal tem tempo de respirar e não pode vacilar, pois os cenários são muito amplos e os inimigos se escondem nos lugares mais improváveis. Aliás, você chega a se sentir dentro de um seriado de TV baseado neste conflito ao campear por vilarejos, mata fechada, plantações de arroz, túneis inimigos e outros cenários comuns do Vietnã.

A tensão é uma eterna companheira de batalha, pois você tem que se preocupar com as emboscadas inimigas e também com armadilhas características desta guerra, como minas terrestres, poços com lanças e outros perigos que não vão deixá-lo piscar. O único porém que pode comprometer sua diversão é o sistema de mira. Ele é sensível demais, o que dificulta o seu trabalho na hora de focar o alvo. Por causa disso, você acaba desperdiçando munição que poderá faltar nas fases futuras.

Neste game, você precisa esquecer a honra para sobreviver

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Eidos **Produtor:** Guerrilla **Na Internet:** www.eidos.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 a 4
Ponto forte: Cenários envolventes e confrontos de impacto. **Ponto fraco:** O sistema de mira é precário. **Gráfico:** 9,0
Som: 9,0 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 7,5 **NOTA GERAL: 8,2**

PS2

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

PORÃO GAMES

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Alguns desses são promoção - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Preço não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês

- Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
- Assistência Técnica Especializada

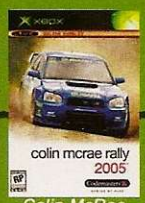
VISA
pagamentos em 6x no cartão de crédito *

XBOX

13 anos

Vídeo-Game X-Box R$ 899,99

Blood Rayne 2 R$ 199,99



Colin McRae Rally 2005 R$ 199,99

Crash Twinsanity R$ 199,99

Doom 3 R$ 199,99

Fable R$ 199,90

X-Men Legends R$ 199,99

NINTENDO GAMECUBE

13 anos

Vídeo-Game Game Cube R$ 599,99

Donkey Konga R$ 199,99 (consultar)

Jimmy Neutron Attack of the Twonkies R$ 199,99

Mega Man X Command Mission R$ 199,99

Paper Mario The Thousand Year Door R$ 199,99

SpongeBob Squarepants The Movie R$ 199,99

Teenage Mutant Ninja Turtles 2 Battle Nexus R$ 199,99

PS2

13 anos

Vídeo-Game PS2 On Line R$ 849,99

Final Fantasy XI Chains of Promathia Expansion R$ 199,99 (consultar)

Grand Theft Auto San Andreas R$ 199,99

Juiced R$ 199,99

Mortal Kombat Deception R$ 199,99

The King of Fighters Maximum Impact R$ 199,99

Tony Hawk's Underground 2 R$ 199,99

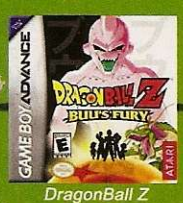
Winning Eleven 8 R$ 199,99

GAME BOY ADVANCE

PlayStation

13 anos

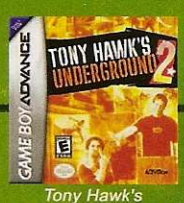
GBA Game Boy Advance SP Tattooed Platinum R$ 449,99



DragonBall Z Buu's Fury R$ 165,00

Pokémon FireRed R$ 165,00

Pokémon LeafGreen R$ 165,00



Tony Hawk's Underground 2a 18 R$ 165,00

Vídeo-Game PS One R$ 399,99

www.poraogames.com.br

HOT SHOTS GOLF FORE!

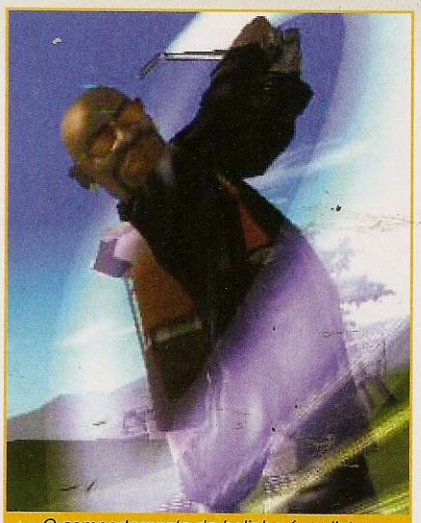
Mais campos, minigames e o inédito modo online são as novidades deste supergolfe

O negócio é o seguinte: a menos que você realmente odeie golfe, pode pegar esse título sem receio. Controles simples e intuitivos garantem diversão até aos jogadores casuais. Isso sem contar com o modo carreira, que é longo e traz inúmeros segredos.

O game traz cerca de 30 personagens e 15 campos no total. E isso nem chega perto de tudo o que é oferecido. Ausentes na versão anterior, os torneios de minigolfe estão de volta ainda mais divertidos, com pistas que desafiam a lógica. Achou pouco? Então saiba que há também um modo online, o que garante vida infinita ao jogo.

Por fim, vale ressaltar que o visual é belíssimo, com cenários ricos em detalhes e recheados de efeitos especiais. Apesar da aparência caricaturada, as partidas são realistas, com direito a efeitos na bolinha, terrenos acidentados e influência do vento.

△ *O jogo conta com 30 personagens caricatos e 15 campos de golfe para jogar*



△ *O comportamento da bolinha é realista e varia conforme tacada, vento e terreno*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sony Computer Entertainment America **Produtor:** Clap Hanz **Na Internet:** www.playstation.com **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 a 4 (online) **Ponto forte:** Simples, fácil de jogar e desafiante. **Ponto fraco:** Músicas desanimadas. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,3**

PS2

GHOSTHUNTER

PS2 AÇÃO

Há um grande problema com *Ghosthunter*: faltam elementos que motivem o jogador a prosseguir na aventura. Não tem ação suficiente e enigmas bons o bastante para desafiar quem joga. Para piorar, há uma segunda personagem totalmente deslocada do enredo. Trata-se de uma fantasma que o jogador controla em determinados momentos. Porém, as aparições dela são escassas e sem impacto, obviamente mal aproveitadas na história. É uma pena!

Nem mesmo a idéia de capturar fantasmas é original, uma vez que os *Caça-Fantasmas* fazem isso há anos. Por outro lado, o protagonista possui um arsenal bacana, contando com as tradicionais escopetas e rifles de precisão, além de armas com tiros de plasma. O visual oferece momentos de inspiração, com efeitos de *blur* em certas áreas (como os vistos em *Prince of Persia*) e de distorção.

De resto, trata-se de um apanhado de quebra-cabeças estúpidos e ação travada que enjoa rapidinho.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Namco **Produtor:** Sony **Na Internet:** ghosthunter.namco.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** A dublagem com clima de filme. **Ponto fraco:** Enigmas estúpidos. **Gráfico:** 6,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 2,0 **Diversão:** 5,0 **NOTA GERAL: 6,1**

PS2

MARS PROPORCIONA TOTAL SOLUCAO

Podemos satisfazer sua solicitação.

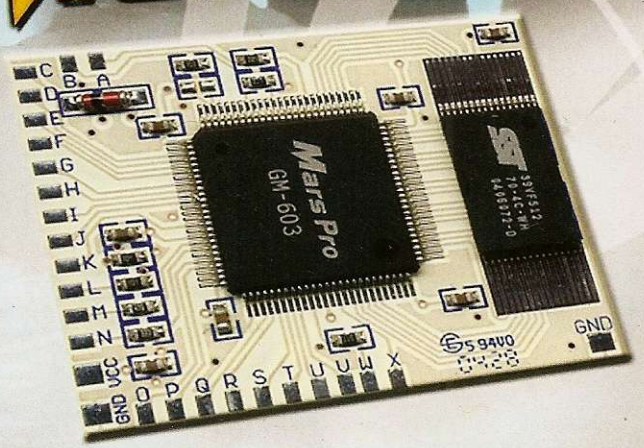
Modo Multi
Fácil de operar
Auto detecta a versão
Consumo de Potência Baixo
Melhor Solução

Mars - III

MA-502

Suporta: V7~V10

GM-603 Mars Pro



Mars - III

MA-502C

Suporta: V9~V10

Inclui cabos

Mars - II

MA-303

Suporta: V0~V8

5000x, 5500x Detecta Automaticamente a Versão.

Reproducão direta de DVD Filmes e Jogos para todas as regiões sem mais limite.

Suporta:

Jogos / DVD Filmes / Emulador / Reprodutores

PS2 / PSX / DVD Filmes / Multi-Disc / SFC / SEGA / MP3 / Div-X / MPEG-4/ AR2-MAX / HD-Caregador

Action Mars chip

MA-201C

Suporta: V5~V8

Inclui cabos

Fone: (011) 8299 9248

email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.

- Fratello Games (011) 3362-2206
- Playtimes Games (011) 3333-5639
- Advance Electronics Brasil (011) 3334-1194
- Tec Center (011) 3326-7971
- Brasil Games (011) 3329-9148

TEST DRIVE
EVE OF DESTRUCTION

Tente sobreviver em arenas insanas, cheias de latas velhas motorizadas

△ *Quem sobreviver, ou seja, permanecer funcionando, será o grande vencedor*

Pode parecer tosco à primeira vista, mas *Eve of Destruction* é divertidíssimo naquilo que se propõe: recriar as corridas de destruição norte-americanas sem nenhuma preocupação com o realismo. Aqui não há carros bonitos, novos ou equipados, mas bagaceiras compradas diretamente do ferro-velho, com tinta descascada e lataria bem enferrujada.

O ponto alto do jogo está na variedade de provas. São inúmeras, cada uma com regras próprias. Nada de mesmice! Além da clássica arena de bate-bate, a mais hilária é a *suicide*, em que, num circuito oval, metade dos pilotos anda no sentido horário e metade no anti-horário. Vence quem sobreviver. Muito bom!

△ *Você deve destruir todas as latas velhas que encontrar pelo caminho*

Infelizmente o sistema de danos é muito fraco. Um amassado aqui e uma peça voando ali é pouco para algo em que o objetivo é a destruição total. Outra falha está na velocidade, praticamente inexistente. Além disso, os primeiros carros disponíveis no jogo são lentos demais e podem desestimular os impacientes.

△ *É uma pena que o sistema de danos do game seja fraco e muito limitado*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Atari **Produtor:** Monster Games **Na Internet:** www.atari.com **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto forte:** Enorme variedade de provas. **Ponto fraco:** Não passa uma sensação real de velocidade. **Gráfico:** 6,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 4,5 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 6,5**

PS2

ASTRO BOY

PS2 AVENTURA

Típico jogo que vale um aluguel de fim de semana. A dificuldade do título é praticamente nula. A grande maioria dos inimigos é facilmente aniquilada usando o mesmo poder: o rocket feet ou o arm cannon.

Levando em conta que o herói possui sete habilidades, fica fácil notar a falta de balanceamento no uso de cada uma delas. Frustrante também o tamanho minúsculo da aventura. Cinco horas bastam para chegar ao final.

Nas últimas fases é evidente a falta de capricho no design, já que praticamente todas as salas são idênticas. Um título promissor desperdiçado com idéias fracas.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Sonic Team **Na Internet:** www.sega.com/gamesite/astroboy **Tipo:** Aventura **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Alguns chefes bem estranhos, típicos do Sonic Team. **Ponto fraco:** Oferece pouquíssimo desafio e é curto demais. **Gráfico:** 3,5 **Som:** 5,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 2,5 **Diversão:** 3,0 **NOTA GERAL: 4,0**

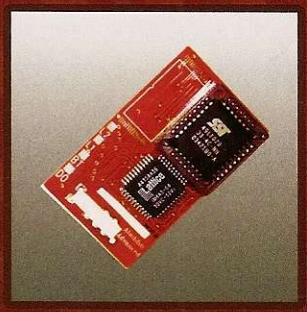
PS2

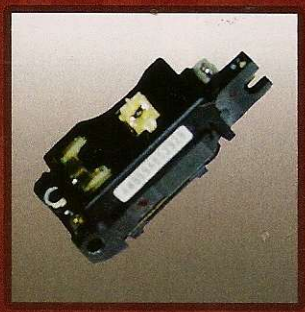
seu video-game precisa de mais liberdade?

HK IMPORTS

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!





Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

compre através de nosso site:
www.hkimports.com.br

Televendas: (51) 3039-4444

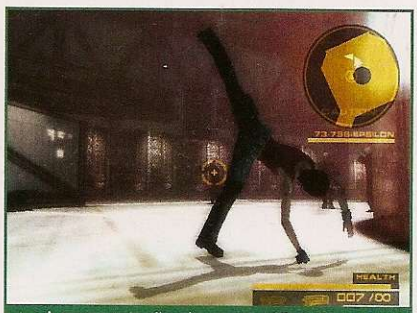
DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

HEADHUNTER REDEMPTION

A seqüência de HeadHunter chegou com dois heróis e péssima jogabilidade

△ A mira é um dos pontos negativos, pois ela fica sambando de um lado a outro



△ A apresentação cinematográfica do início do jogo empolga bastante

△ Os movimentos da heroína lembram os de um robô: duros e sem ginga alguma

No início o jogo até empolga. Apresentação cinematográfica aliada a um enigma interessante dá a sensação de que algo fenomenal está por vir. Até mesmo a motivação dos heróis Jack (do game anterior) e Leeza X (a novata), apesar de clichê, dá um pontapé e tanto para o começo da história. Infelizmente, tudo isso fica na promessa.

Os controles pavorosos acabam com a empolgação. Perde-se mais tempo para se acostumar com a configuração dos botões do que jogando. O visual bacana fica ofuscado com a movimentação ruim dos personagens. Parece que a produtora não se preocupou com esses "meros" detalhes.

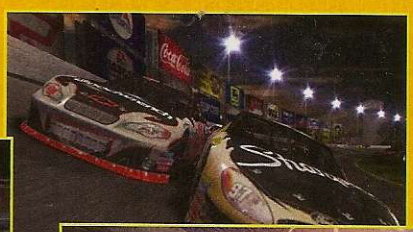
A maneira de andar dos heróis lembra a de robôs, dura e sem ginga. O jogo se encarrega de ativar a mira, que não fica fixa, mas sambando de um lado a outro. Resumo da ópera: game insosso.

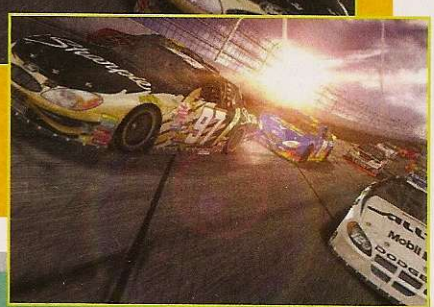
FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Amuze **Na Internet:** www.sega.com/gamesite/headhunter **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Desenrolar cinematográfico do roteiro. **Ponto fraco:** Movimentação tosca e controles medonhos. **Gráfico:** 6,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 2,0 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 5,0 **NOTA GERAL: 5,1** PS2

NASCAR: CHASE FOR THE CUP 2005

Nascar pode não ser um dos esportes prediletos dos brasileiros, mas nem por isso o game deve passar em branco. Fãs de automobilismo certamente vão se deliciar. O modo carreira está entre os mais completos já criados. Além da chance de construir uma trajetória vencedora nas pistas, você pode se tornar o dono da equipe.

Os níveis de dificuldade alteram não apenas a agressividade dos adversários, mas a dirigibilidade e a reação dos carros que o jogador controla. O funcionamento é o seguinte: jogando no "fácil", a máquina auxilia na hora de frear, evitando perder o controle do carro nas curvas. No "difícil", porém, tudo está à mercê do piloto, sem nenhum tipo de ajuda automática.





FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Na Internet:** http://www.easports.com/games/nascar2005/home.jsp **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 4 (online) **Ponto forte:** Variedade de opções no modo carreira. **Ponto fraco:** Batidas sem realismo. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 8,6** PS2

PREMIERE
VIDEO · SHOP

Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços à Vista Imbatíveis

Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

Tudo em playstation2, game cube e game boy advance

4 endereços em São Paulo

Televendas (11)3721-8541
segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Aceitamos Cartões:

MasterCard VISA

Despachamos para todo o Brasil

Não compre gato por lebre

Não vendemos aparelhos recondicionados
Somente aparelhos realmente novos

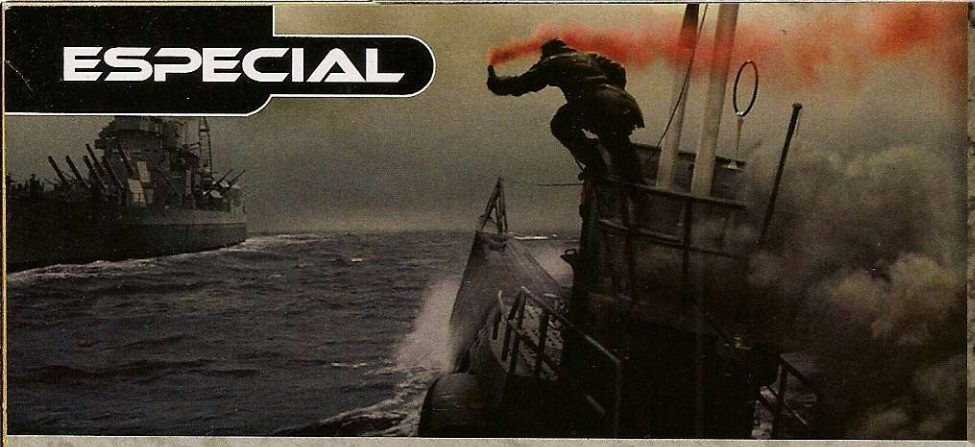
PREMIERE VIDEO · SHOP

Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636



MEDAL OF

Conflitos históricos recriados em detalhes fazem de Medal of Honor uma série imperdível para quem se interessa por guerra

Por Nelson Alves Jr.

Medal of Honor refere-se à condecoração máxima que um soldado norte-americano pode receber por serviços prestados ao país. Criada no século 19, a premiação "Medalha de Honra" tornou-se tão importante que a Electronic Arts resolveu usá-la como premissa na série de jogos que nasceu em 1999, no PS1.

Recheada com passagens históricas e detalhes vindos diretamente de ex-combatentes e familiares, a saga já conta com sete títulos (contando com um episódio feito para PC e duas expansões) e um oitavo já anunciado (versão Pacific Assault). Agora, junte-se à tropa e aproveite nossas dicas para destrinchar todos os capítulos lançados para PS1 e PS2.

Medal of Honor PS1

Importante: alguns truques funcionam somente no modo multiplayer

PASSWORDS
Use as senhas abaixo na tela de Password:

TRAPAÇAS
Tiros mais rápidos: ICOSIDODEC
Modo filme norte-americano: SPRECHEN
Cachorro Bismark: WOOFWOOF
Gunther: GUNTHER
Munição infinita: BADCOPSHOW
Invencibilidade: MOSTMEDALS
Kurt: EVILKURT
Manfred: MANLYMAN
Power-ups para multijogador: DENNISMODE
Modo refletindo tiros: GOBLUE
Modo wireframe: TRACERON

FOTOS
Time de produtores: DWIMOHTEAM
Galeria de imagens: DWIGALLERY
Foto do Adrian: AJRULES
Foto da Lynn: COOLCHICK

PERSONAGENS SECRETOS
Jogue como Coronel Muller: BIGFATMAN
Jogue como Noah: BEACHBALL
Jogue como Otto: HERRZOMBIE
Jogue como Wolfgang: HOODUP
Personagens do multiplayer: CAPTAINDYE
Velociraptor: SSPIELBERG
Werner Van Braun: ROCKETMAN
William Shakespeare: PAYBACK
Winston Churchill: FINESTHOUR

CÓDIGOS PARA SELEÇÃO DE FASES
Fase 1: RETTUNG
Fase 2: ZERSTOREN
Fase 3: BOOTSINKT
Fase 4: SENFGAS
Fase 5: SCHWERES
Fase 6: SICHERUNG
Fase 7: GESAMTHEIT
Destravar as filmagens da produção
Missão 1: INVASION
Missão 2: BIGGRETA
Missão 3: DASBOOT
Missão 4: STUKA
Missão 5: KOMET
Missão 6: TWOSIXTWO
Missão 7: MISSLEAGUE
Missão 8: VICTORYDAY

HABILITAR TUDO NO JOGO
Entre na tela de opções e digite SMPSMDMILK na seção de códigos. Depois que a tela piscar em verde, volte à tela de códigos e digite URLINGAMBE. Você será levado à galeria de imagens.

PORTAS ABERTAS
Pause o jogo, segure L1 + ▲ e pressione ■, ■, ▲, ✕, ●, ■ e ▲.

Medal of Honor Underground PS1

Importante: alguns truques funcionam somente no modo Multiplayer

PASSWORDS
Use as senhas na tela de Password:

TRAPAÇAS
Balas que ricocheteiam: RICOCHET
Invencibilidade: PUISSANCE
Tiro mortal: LATIREUSE
Tiros rápidos: BALLESVITE
Táxi Maluco (*): AUTODINGUO

IMAGENS
Desenhos: MOHDESSINS
Imagens da Dreamworks: DWIECRANS
Imagens dos produtores: MOHUEQUIPE

SEGREDOS DE CADA MISSÃO
Missão 1: Swell Multiplayer, Petain, Marie

HONOR

Antionette, Snotty Waiter e Mime.
Missão 2: Balas que ricocheteiam, Viktor, Joan, Cyrano e Rick.
Missão 3: Modo que não recarrega armas, Rheinhold, Jakob e Deadalus.
Missão 4: Modo Guerra Civil, Lothar (**) e Shrek.
Missão 5: Modo Podoski, Latireuse, Paratrooper, Pow e Snotty French Waiter.
Missão 6: Tiros rápidos, Hooded Mountain Trooper, Napoleon e Factory Worker.
Missão 7: (se vencida com a medalha "Cross of Liberation") Invencibilidade.
Missão 7: (se vencida com a medalha "Legion of Honor") missão secreta.
Missão 8: Táxi Maluco, Jimmy Patterson, PanzerKnacker, Julia Child e Heino.

CÓDIGO-MESTRE
Código para destravar todos os segredos do game. No menu principal, acesse *Options*. Depois entre em *Passwords* e coloque ENTREZVOUS. Clique em *Send*, volte para a tela de passwords e digite PORTECLEFS. Agora, confira tudo que você liberou.

DESTRAVE A MISSÃO SECRETA
Na tela de códigos, entre com ENTREZVOUS como primeiro password. Depois coloque LEMONSTRE. Para jogar o nível secreto selecione Panzernacker Unleashed.

(*) O modo Táxi Maluco dá um minuto para completar a missão. Para ganhar tempo é preciso matar os inimigos.
(**) O modo Guerra Civil funciona mais ou menos como um deathmatch. Isso significa que os inimigos atiram uns contra os outros.

Medal of Honor: Frontline PS2

CONDECORAÇÕES
As condecorações são dadas no final das fases, de acordo com o desempenho nas missões.

MEDALHA BRONZE STAR: Complete a fase.
MEDALHA SILVER STAR: Termine a fase e mate 95% dos inimigos.
MEDALHA GOLD STAR: Detone a fase, mate 95% dos inimigos e tenha mais de 75% de energia ao terminar a fase.

MEDALHAS DE HONRA
Para ganhar as medalhas abaixo, é preciso antes conseguir todas as GOLD STAR.
Missão 1: ARMT DISTINGUISHED SERVICE MEDAL.
Missão 2: ARMY COMMENDATION MEDAL.
Missão 3: SOLDIERS MEDAL.
Missão 4: DUTCH WWII COMMEMORATIVE CROSS.
Missão 5: LEGION OF MERIT.
Missão 6: DISTINGUISHED SERVICE FLYING CROSS.
DISTINGUISHED SERVISE CROSS: basta terminar o jogo.
EA LOS ANGELES MEDAL OF VALOR: termine o jogo com todas as medalhas de ouro.

MODOS SECRETOS
Modo Golden Gun: WHATYOUGET (detone os inimigos com apenas um tiro).
Modo Invisible Enemies: WHERERU (você só enxerga as armas dos inimigos).
Modo Snip-o-Rama: LONGSHOT (todas as armas com zoom).
Modo Perfectionist: URTHEMAN (jogador morre com um tiro).
Modo Achilles Head: GLASSJAW (inimigos só morrem com tiro na cabeça).
Modo Men in Hats: HABRDASHR (inimigos usam coisas estranhas na cabeça).
Modo Torpedo: TPDOMOHTON (as balas lembram os torpedos de Star Trek).

TRAPAÇAS
MONKEY: jogue sem arma, mas ganhe estrela de ouro ao terminar a fase.
BOING: granadas de borracha.
TIMEWARP: medalha de ouro da missão anterior.
BULLETZAP: imunidade a balas.
DAWOIKS: todos os segredos habilitados.
INVENCIBILIDADE: pause o jogo e aperte ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select e R2.
MUNIÇÃO INFINITA: pause o jogo e aperte ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲ e Select.

SELEÇÃO DE FASES
Missão 2: ORANGUTAN
Missão 3: BABOON
Missão 4: CHIMPNZEE
Missão 5: LEMUR
Missão 6: GORILLA

CÓDIGOS PARA DESTRAVAR OS VÍDEOS
01: BACKSTAGEO
03: BACKSTAGER
04: BACKSTAGES
05: BACKSTAGEF

Medal of Honor: Rising Sun PS2

MODOS SECRETOS
Modo Achilles Head: MANDARIN (inimigos só morrem com tiro na cabeça).
Modo Always Sniper: PUFFER (zoom nas armas).
Modo Bullet Shield: TANG (balas ricocheteiam).
Modo Invisible Soldier: TRIGGER (você só enxerga as armas dos inimigos).
Modo Perfectionist: HOGFISH (jogador morre com um tiro).
Modo Rubber Grenades: DAMSEL (granadas de borracha).
Modo Silver Bullet: TILEFISH (detone os inimigos com um tiro).

TRAPAÇAS
Todos os itens: GARIBALDI
Todas as armas gigantes: SPINEFOOT
Soldados com chapéus estranhos: SEAHORSE
Munição infinita: GOBY
Todas as missões destravadas: BUTTERFLY

LEISURE SUIT LARRY

MAGNA CUM LAUDE

Dê boas gargalhadas nesta aventura recheada com muito humor, malícia e minigames hilários

Por Nelson Alves Jr.

Essa nova e moderna edição 3D da série *Leisure Suit Larry* segue a tradição da saga que surgiu pela primeira vez nos PCs em 1987. O game traz situações hilárias com o clássico baixinho mulherengo que vive aprontando poucas e boas em nome do amor.

Entretanto, a nova aventura do PS2 chegou com duas mudanças importantes: a primeira é que o título deixa a exclusividade dos computadores e surge nos consoles. A segunda é a aposentadoria do protagonista quarentão Larry Laffer, que cede espaço ao seu sobrinho Larry Lovage, um universitário de 25 anos que mantém no sangue a malícia da família.

A história do novo Don Juan é a seguinte: sozinho na universidade, o cara vê no programa Swingles (um reality show que organiza encontros entre solteiros) a chance de ir à farra com as gatinhas que o consideram um zero à esquerda. Para ganhar uma vaga, ele deve conquistar 15 belas garotas. Com sua fama de mala sem alça, Lovage usa truques para ganhar as meninas, entre eles mentiras descaradas e disfarces.

Jogo Adulto

Reforçando o clima satírico, o visual do game lembra um desenho animado, com personagens caricaturados, geometria disforme e cores berrantes. Recheado de falas com duplo sentido, os personagens não poupam piadas picantes e brincadeiras de cunho sexual. Por isso, vale lembrar que seriedade e puritanismo não combinam com o jogo. Para curtir, tudo deve ser encarado na base da zoeira.

O game prende a atenção principalmente pelas animações não-interativas, que servem como recompensa a cada objetivo alcançado. Quem se aventurar a coletar todos os itens escondidos e tirar "perfect" nos 120 minigames, pode passar das 15 horas de jogatina até o final. Confira o roteiro contado pelo próprio Larry.

Acho que foi a Chris que me chamou para escrever aqui, pois ela não pára de me olhar. Afinal, é muito difícil resistir ao meu charme. Como ia dizendo, fui chamado para contar a você como se dar bem na vida. Modéstia à parte, disso eu entendo. Por isso, resolvi reescrever trechos de um diário que guardo comigo na universidade. Nele, eu mantenho detalhes essenciais de quando participei do Swingles. Agora, chega de lengalenga e confira tudo!

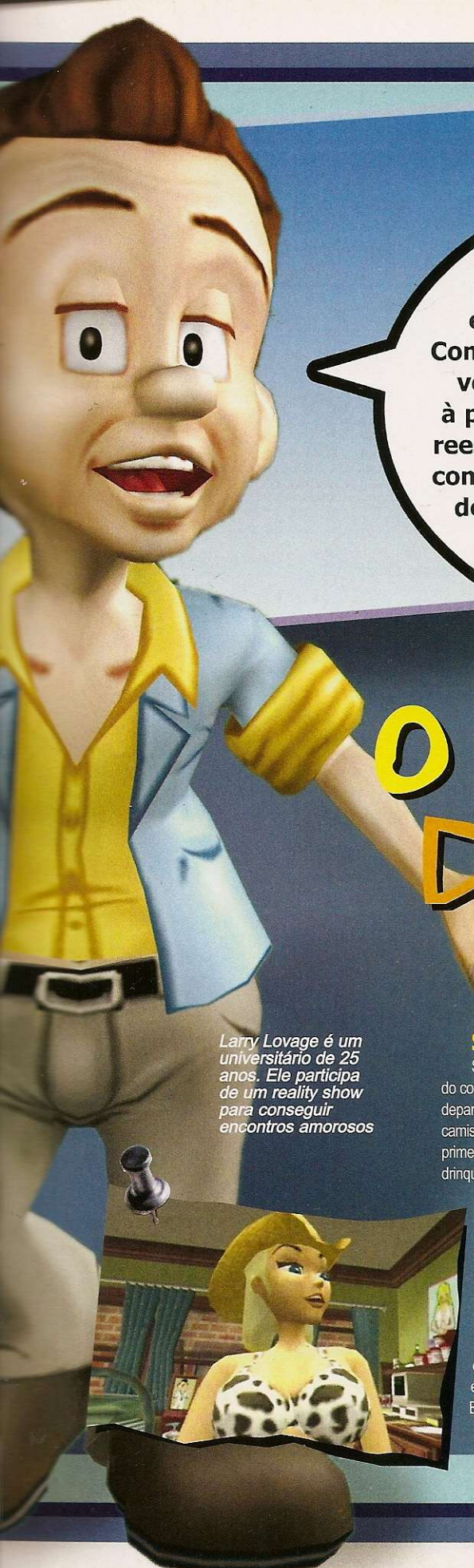
ADVERTÊNCIA

DESACONSELHÁVEL PARA MENORES DE 18 ANOS

O MAPA DAS MINAS

Por Larry Lovage

Larry Lovage é um universitário de 25 anos. Ele participa de um reality show para conseguir encontros amorosos



1ª conquista: Sally Mae

Se o paraíso existe, ele está bem ali no final do corredor. Logo após sair do quarto, me deparei com uma deusa loira! Jeitão caipira, com camiseta xadrez e botas. Gamei no ato. Meu primeiro contato foi bacana. Ela me pediu um drinque. Moleza. Fui até a mesa ao lado, preparei a batida e voltei a falar com ela.

A garota se animou e, para não perder o embalo, liguei o rádio e chamei-a para dançar. Apesar de não saber nada de bailado, até que foi fácil. Bastou repetir os comandos que ela ditava e pronto. Com o fim da música, engatei mais um papinho.

Desta vez, Sally me puxou para uma disputa de moedas ao copo. A brincadeira é comum entre universitários, então foi fácil. Basta acertar a altura certa da mão antes de arremessar. Não tem erro. O que rolou depois? Bem, basta dizer que ganhei minha primeira lembrança, conhecida por "token of affection".

2ª conquista: Ione

A biblioteca não é exatamente meu local predileto no campus, mas sabendo que uma fofura como Ione vive enfurnada lá, me

PARA SE DAR BEM

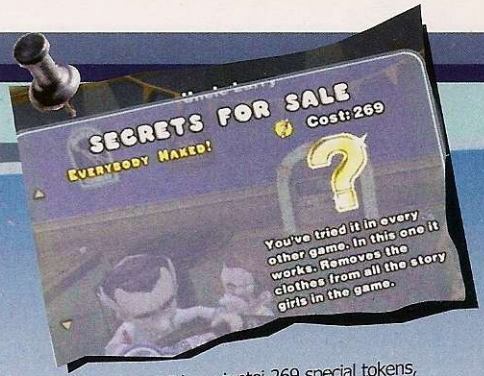
Barbara Jo, a irresistível líder de torcida que Larry encontra no jogo

Por essa nem eu esperava. Descobri três coisas bem interessantes aqui no campus.

1 Se eu quebrar os holofotes do programa Swingles, ali perto de onde a Uma fica, eu ganho uma lente poderosa para minha máquina fotográfica.

2 Com a minha superlente, consigo dinheiro fácil. Basta eu ir até Greek Quad e, com o zoom no máximo, tirar fotos das líderes de torcida treinando. Depois eu vendo para o sujeito que fica de pé em frente à casa rosa. Repeti isso inúmeras vezes e saí com a carteira cheia de dólares!

3 Essa é sacanagem, mas como eu adoro isso, resolvi contar. Depois que encontrei todas as fadas escondidas e juntei 269 special tokens, consegui destravar o melhor dos segredos: garotas de topless na universidade! Ah, sim, para habilitar o segredo fui falar com meu tio Larry, em Lefty's Too. Agora as meninas com quem interagi estão como vieram ao mundo!



Eu sabia que você iria adorar isso também, meu chapa! Por isso anotei onde encontrar todas essas fadas:

obriguei a dar uma passeada entre os livros. Ela estava sentada no primeiro andar, afundada em lição. Conversando com ela, notei sua timidez. O jeito seria deixá-la mais à vontade com um golinho de conhaque.

À direita da biblioteca fica a Greek Quad, espaço onde costumo papear com o Comissar, o dono da garrafa de que eu precisava naquele momento! Pois bem, encontrei o cara bem ao lado das líderes de torcida. Um manjar para lamber os lábios, mas eu não podia perder o foco. Ione é o objetivo..: Por enquanto. Hehehe! Bem, falei com o Comissar, mas o sujeito não cedeu facilmente. Precisei vencê-lo numa vexatória disputa de dança antes de retomar ao alojamento e procurar pelo quarto de Ione.

Nunca vou me esquecer: a porta mais enfeitada é a dela, com pisca-piscas pendurados. Mandei um xavequinho em cima dela e derrotei-a no arremesso de moedas. Fui novamente ao quarto dela e, após a conversa, precisei maquiá-la. Não que ela fosse feia, longe disso, mas pelo menos ela se sentiu mais desejada. E eu, claro, ganhei outro token of affection.

3ª conquista: Analisa

Mama mia, essa italiana é melhor que todas as pizzas do mundo juntas! Não pude resistir. Fui conversar com a morena e, pra variar, acabei desafiado no famoso arremesso de moedas. Antes que ela me esquecesse, eu convenci o grandalhão a me deixar entrar na Frat House (lugar que eu continuo chamando de casa azul, por motivos óbvios).

Uma breve conversa com Aninha (para os íntimos) e fomos brincar no trampolim. Nunca vi tanta coisa pulando! O clima esfriou um pouco quando precisei falar com o pai dela ao telefone. O sujeito não foi com a minha cara e mandou uns capangas me procurarem no campus. O jeito foi escapulir.

Apesar de gritar histericamente, aproveitei que ela me seguia e a trouxe para meu quarto. Resultado: mais um token na mão!

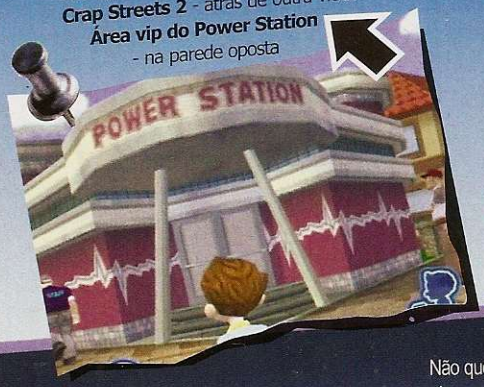
4ª conquista: Harriet

Num daqueles passeios despretensiosos, me deparei com essa gracinha da banda estudantil em frente à biblioteca. O trocadilho é infame, mas ela tocou meu coração. Puxei conversa. Do nada, a garota resolveu brincar de dar tapas nas mãos. Não levo muito

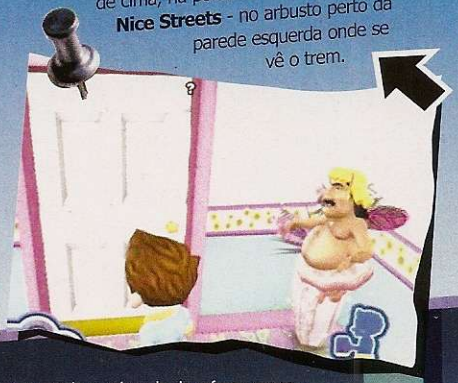
jeito pra isso, mas aceitei. Foi duro vencê-la. Tive que observar atentamente seus braços. Sempre que tremiam, era sinal de que ela atacaria, aí bastava retirar as minhas mãos. Em seguida, fui atrás dela no clube de dança Power Station, localizado em Nice Streets.

Greek Quad - atrás do telefone público, ao lado da casa rosa.
Art Class - ao lado direito do quadro-negro, onde estão os rascunhos pendurados.
Art Gallery - no andar superior, no último quadro da esquerda.

Campus - na entrada entre dois prédios. Onde há um corrimão.
Crap Streets 1 - vindo por Nice Streets (pelo bueiro), na viela atrás do prédio (perto do lixo).
Crap Streets 2 - atrás de outra viela.
Área vip do Power Station - na parede oposta



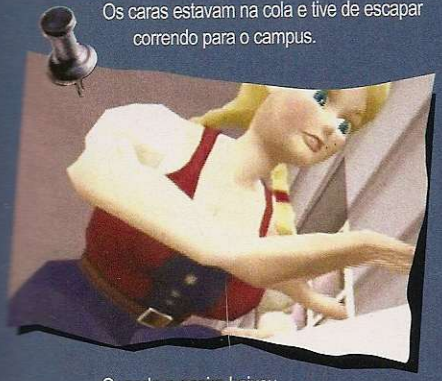
de onde está Nigel.
Biblioteca - no lado direito da porta de entrada, perto das revistas.
Sorority House (casa rosa) - no andar de cima, na porta onde aparece "?".
Nice Streets - no arbusto perto da parede esquerda onde se vê o trem.



Como eu vivo me perdendo por aqui, memorizei a Van do programa Swingles como ponto de referência. A saída é bem ali do lado. Conversei com ela. O estranho veio depois: tive de me vestir de fogos de artifício e incendiar alguns estudantes. Com sucesso tive um último encontro com Harriet que me rendeu outro token of affection. Lembrete: a voz da garota é estranha!

5ª conquista: Zanna

Adoro carne, especialmente importada. Essa, pra ser exato, veio da Rússia. Um cavalheiro jamais deixaria uma beldade indefesa e sozinha vagando por Greek Quad. Eu, pelo menos, não deixei. Durante a conversa ela me disse estar sendo perseguida pelo controle de imigração. Os caras estavam na cola e tive de escapar correndo para o campus.



Quando a poeira baixou, voltei a falar com ela. A aproveitadora me pediu cinco dólares para o desafio das moedas. Para piorar, precisei mudar de visual para conseguir falar com a russa novamente. Enfim, encontrei a roupa que precisava, uma tal de Swazzy Suit, no Power Station. Quem me vendeu foi o barman, vai entender. Mais galã que o habitual, fui falar com Zanna, que me desafiou a uma disputa no trampolim. A garota sumiu, mas ganhei minha token.

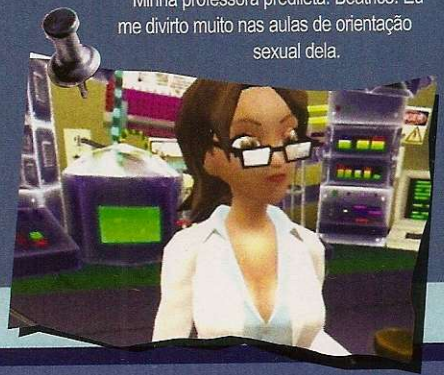
6ª conquista: Luba

Para refrescar a cabeça, resolvi dar uma passada no Power Station e ver o que rolava. Tirei a sorte grande! A manguaceira da Luba tava dando sopa por lá. Infelizmente ela só conversa com bêbados, por isso precisei comprar umas cervejas antes do bate-papo.

Exibida que só ela, me chamou para um encontro no trampolim do campus. Voltamos ao Power Station para uma longa conversa. Nossa, como fala! Tive de preparar um drinque forte, ali mesmo no balcão. Para variar, uma disputa na moeda antes da xavecada final. Mais um token pro papai aqui. Hehehe!

7ª conquista: Beatrice

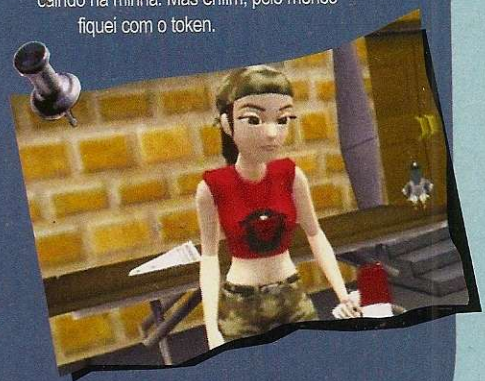
Minha professora predileta: Beatrice. Eu me divirto muito nas aulas de orientação sexual dela.



Não que eu esteja precisando de reforço nessa área, mas resolvi checar qual é a dela. Vesti minha roupa de "geek" (acredite, ela só dá bola para os nerds) e fui até seu laboratório, no subsolo da biblioteca. Papo vai, papo vem, ela me convida a ser seu assistente.

Não vi problema, afinal, a tarefa exigia apenas cuidar dos macacos na sala ao lado. O duro não era jogar a comida, mas fugir do cocô que eles ficam atirando. Argh! Mas tudo bem, sobrevivi. E saí limpo! Depois de falar com ela novamente, ganhei outra tarefa: cuidar do macaco enjaulado. Para distraí-lo, jogamos algumas moedas nos copos (nota mental: estou ficando realmente bom nesse treco!).

Depois disso tive uma conversa quase sem fim com Beatrice. Se fosse só isso estaria bom. Graças a uma máquina estranha no laboratório, tive meu cérebro trocado com o do macaco, que estava completamente atiçado pela professorinha. Droga! O peludo estragou tudo! Ela estava quase caindo na minha. Mas enfim, pelo menos fiquei com o token.



8ª conquista: Charlotte

Nunca me importei com a natureza e coisas do tipo. Muito menos com os macacos, afinal, os pêlos que me interessam são outros. Mas

LEMBRETES IMPORTANTES

Localização de onde encontrar aquelas roupas estranhas que algumas garotas adoram:

- **Cool Outfit e acessórios:** no Lefty's Too.
- **Geek e acessórios:** dirija-se ao atendente da biblioteca.
- **Mime:** após vencer o minigame de Koko.
- **Twiggy:** depois de vencer o minigame da incrível Charlotte.
- **Preppy e acessórios:** no Plaid Mart.
- **Swazzy Suit:** no Power Station.
- **Acessórios para a Swazzy Suit:** com o cara em frente à Frat House.

Esta gata é a Zenna, a bela stripper do Titty City

9ª conquista: Bilzarbra

Precisava comprar umas coisinhas no supermercado, então fui até Plaid Mart, em Crappy Streets. Uau! Procurando um churrasquinho acabei encontrando o filé inteiro. Bilzarbra, meu amoreco! Conversando com ela descobri seu desejo de conhecer o clube Spartacus, ali mesmo em Crappy Streets. O porteiro, metido a besta, demorou depois de ver Charlotte segurando o megafone, logo pensei besteira. Ela devia era segurar outra coisa! Ops, escapou... Até um discurso inflamado defendendo os naturebas eu fiz! Isso sem falar da distribuição de panfletos aos estudantes.

Depois de me extorquir dez dólares, precisei pintar "um pedaço da estátua" em frente à biblioteca. Eu, Larry Lovage, fazendo arruaça pública em nome da sacanagem. Conversei de novo com Charlotte e, para o grand finale, ajudei um pobre macaco a escapar das mãos tiranas dos guardas para receber meu token! Viva a natureza!

a liberar a entrada. Lá dentro, encontrei novamente minha deusa mulata. Pena que precisei de dez dólares para isso.

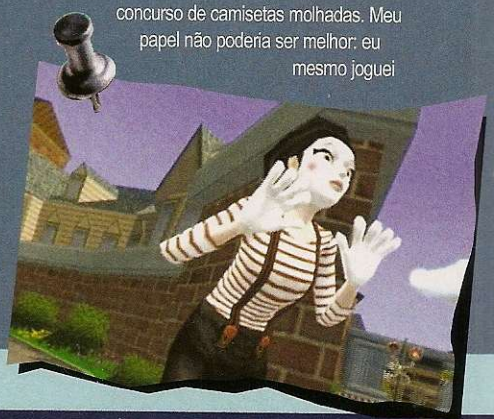
Nosso encontro seguinte ocorreu na sala de aula da Boysulay Art Gallery, em Nice Streets. Ela, entusiasmada, posou para que eu a fotografasse. Beleza. Já no meu quarto, um último papinho e um desafio final antes do meu desejado token.

10ª conquista: Koko

Dizem que Paris é a cidade do amor. Sei lá, o que eu sei é que a francesinha Koko, vestida de pierrô em Nice Streets me acendeu. Aquele biquinho lindo enquanto fala é demais! Por ela, me visto até de palhaço para impressionar a platéia.

Quando nos encontramos na galeria de arte, aproveitei para declamar um poema. Para dobrá-la, propus tirar algumas fotografias dela. Mas ela é exigente: precisei de imagens quase perfeitas, com enquadramento de corpo inteiro e boas poses. Depois, na sala de aula dentro da galeria, paguei cinco dólares a ela por mais uma conversa. Difícil essa garota. Precisei de mais um papinho antes do meu token.

Depois dessa canseira toda, resolvi encarar algo mais suave. Conversei com a mal-humorada Uma, a apresentadora do programa Swingles, e ela me colocou num concurso de camisetas molhadas. Meu papel não poderia ser melhor: eu mesmo joguei



MINI GAMES

O principal minigame é o que aparece durante a conversa. O objetivo é controlar o espermatozóide enquanto o papo se desenrola. Você precisa passá-lo por cima da carinha verde, o que garante um avanço no xaveco.

Carinhas vermelhas fazem você perder confiança e, conseqüentemente, a vitória. Há duas barras de energia que você deve conhecer bem: a primeira fica na parte de baixo da tela e indica o tempo de conversa restante. A outra envolve um coração no lado esquerdo. Para você ganhar o papo, o coração deve estar na cor verde.

Atenção, avançando no jogo a dificuldade sobe e novos ícones são acrescentados no desafio. O copo de cerveja, por exemplo, torna o controle lento e difícil, enquanto o floco de neve deixa seu herói congelado por alguns segundos.

TOKENS

Impressionante a que ponto chegou o capitalismo! Pode-se comprar de tudo hoje em dia, de telas de loading a desenhos da produção. Isso sem falar das modelos fazendo topless! Yeah, baby! Para conseguir essas jóias, eu tive de encontrar alguns "special tokens". Esses trecos ficam escondidos em todos os cantos que você imaginar.

Vasculhe em árvores, estátuas, postes, quadros, máquinas de bebida, gôndolas do mercado, barris, carros, fontes. Enfim, fuce bastante. Depois basta encontrar os vendedores certos e fazer a festa.

água nas garotas! Muito bom! A boa visão durou pouco, infelizmente.

Precisei ir até o Power Station e conversar com um tal de Lucius. O sujeito andava meio preocupado com o irmão, chamado Julius (original, não?). Resolvi dar uma força e fui falar com o mané. Ele trabalha como porteiro do Titty City, uma casa noturna que eu estava louco para conhecer. Ah, isso fica em Crappy Streets.

Sinceramente, não deveria ter saído do meu quarto hoje! Para me permitir entrar, o cara me ofereceu uma troca: eu deveria fotografar o dançarino do Spartacus. Bem, não exatamente o dançarino, mas o piu-piu dele! Argh! Topei, já que valeria o sacrifício. Depois fui conversar com Lucius. Ele me fez entrar num jogo. Eu precisei copiar os movimentos dele. Esquisito, mas ganhei acesso à área vip.

11ª conquista: Suzi

Agora que sou vip no Power Station, resolvi checar a área devidamente vestido com minha Cool Outfit. Sabe como é, visual extravagante para chamar atenção. Foi quase amor à primeira vista. Suzi ali parada perto da jukebox, linda, leve e solta! No fim da nossa conversa, ela me pediu que distribuísse alguns panfletos para divulgar sua banda de rock. Ajudei sem hesitar!

Apesar de não tocar nem campainha, concordei em dar uma força no concerto dela. Ela se mostra muito maliciosa no decorrer da conversa seguinte e me garantiu um token com uma condição: que eu desse umas palmadinhas nela. Imagina, quem sou eu pra dizer não?

12ª conquista: Barbara Jo

Não existe no mundo nada melhor que uma líder de torcida. Agora imagine a líder das líderes! Barbara Jo sempre foi meu sonho de consumo. Como ela gosta de esportistas, vesti minha roupa Preppy e fui falar com ela na casa rosa, em Greek Quad. O susto da primeira conversa foi embora quando nos enfrentamos na cama elástica.

Olhar o "boing boing" acalma qualquer um! Apesar dos esforços, ela me dispensou. Pobre dela que achou que eu aceitaria um não. Fui à desforra. Voltei ao meu quarto e telefonei para ela me fazendo passar por seu namorado. Hahaha! Arruinei com o relacionamento e voltei ao ataque. Descolei 15 dólares e fui conversar com ela em Greek Quad.

Fiz a mágoa dela passar com a brincadeira da camiseta molhada. Tudo bem que tive de gastar outros 15 mangos para uma disputa de moedinhas, mas pelo menos garanti mais um token.

13ª conquista: Ione

Certo, confesso que minha consciência pesou com a sacanagem que aprontei com Ione. Resolvi fazer as pazes e fui procurá-la no Spartacus. A aproximação teve de ser sutil, afinal, ela estava brava comigo. Vesti minha roupa Cool e puxei papo com o barman. Ajudei a servir algumas bebidas e, finalmente, criei coragem para falar com Ione.

Cantar não era exatamente o que eu tinha em mente, mas estava sem opções, então encarei a situação. Mais uma vez tentei conversar, mas o que restou foi um concurso de dança. Ok, na terceira tentativa ela resolve falar algo. Mas exige uma troca: eu devo correr nu por todo o bar que, aliás, é indicado para pessoas com outra opção sexual, se é que me entende. O vexame valeu pelas desculpas aceitas e pelo token.

14ª conquista: Tilly

Gatinha, mas maluca. Pena que eu não sabia disso antes de procurá-la em Greek Squad. Devia ter desconfiado quando ela exigiu que me vestisse com a roupa Suit. Pior, precisei comprar todos os acessórios que o carinha em frente da casa azul tinha para vender. Gastei uma fortuna! Enfim, de visual novo fui conversar com a doida. Seu primeiro pedido foi fotos de um mané que andava de cueca no primeiro

As animações que aparecem durante o jogo são hilárias e bastante apimentadas

Larry sempre acaba em situações engraçadas após as conquistas

andar da casa azul. Tirei as fotos e levei outro papo com ela, desta vez no seu escritório, dentro da casa rosa.

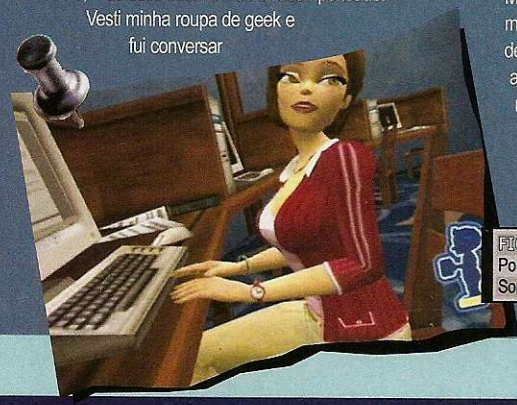
Comprovando sua esquisitice, Tilly se apresentou em frente à galeria de arte, em Nice Streets, e me fez o pedido mais estranho de todos: fazer xixi em todos os quadros do lugar. Aproveitei a água perto da porta de entrada e descarreguei a mangueira nas pinturas. Depois que conversei novamente com ela, marcamos um encontro em Crappy Streets, ao lado do Lefty's Too.

Nem questionei muito, só sei que tive de recolher as peças de uma máquina e, para piorar, fugindo dos guardas que estavam no meu encalço. A única forma de distraí-los foi largando alguns salgadinhos no chão. Não fosse o token ganho, teria sido um total desperdício de tempo.

15ª conquista: Morgan

Minha última investida antes de conseguir uma vaga no Swingles! Juntei 15 dólares e rumei à biblioteca. Logo na entrada, acionei a máquina de café e preparei um expresso bem forte. Bebida que, aliás, odeio, mas esse sacrifício será recompensado.

Vesti minha roupa de geek e fui conversar com Morgan, ali mesmo na biblioteca. Mais tranquila, ela veio até meu quarto, onde tivemos um bate-papo descontraído. O problema é que ela se animou demais e resolveu estapear minhas mãos. Sem nenhuma opção, o jeito foi vencê-la para engatar outro xaveco. O esforço pelo token exigiu que eu corresse nu entre os estudantes.



Que vida difícil! Quinze garotas no papo e a chance de participar do Swingles! Fui correndo mostrar os tokens a Uma. Antes da gravação, foram escolhidas as três finalistas que teriam a chance de se encontrar comigo (Barbara Jo, Morgan e Suzi). Reunidos, tivemos uma conversa no bar, mas infelizmente não pude ficar com as três ao mesmo tempo. Regras são regras, certo? Eliminei uma, participei de um concurso de dança e, finalmente, chutei outra, sobrando a grande felizarda para gozar do tão esperado encontro!

Ah, antes que me esqueça, tenho uma coisa muito importante para dizer. Depois de toda essa aventura, voltei a falar com Uma, que me revelou um segredo estonteante sobre seu passado. Mas não vou contar, só para deixar você muito curioso!

No final do programa de TV, o herói cabeçudo precisa escolher uma das três garotas finalistas

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Vivendi Universal **Produtor:** High Voltage **Na Internet:** www.leisuresuitlarry.com
Ponto forte: O humor, com piadas inteligentes e muito apimentadas. **Ponto fraco:** Minigames repetitivos. **Gráfico:** 8,5
Som: 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,9**

PS2

> EXPO_CENTER_NORTE.MAP.....LOADED
> MAIORES_EMPRESAS_DE_JOGOS_DO_PLANETA.SYS.....LOADED
> NOVEMBRO_19-21.DAT.....LOADED
> TORNEIOS_PARA_PC_CONSOLES_E_CELULARES.BIN.....LOADED

> WAITING FOR PLAYER 1

A Maior Feira de Jogos da América Latina agora no Brasil

eGS
electronic game show

ig internet Generation

PATROCINADORA OFICIAL

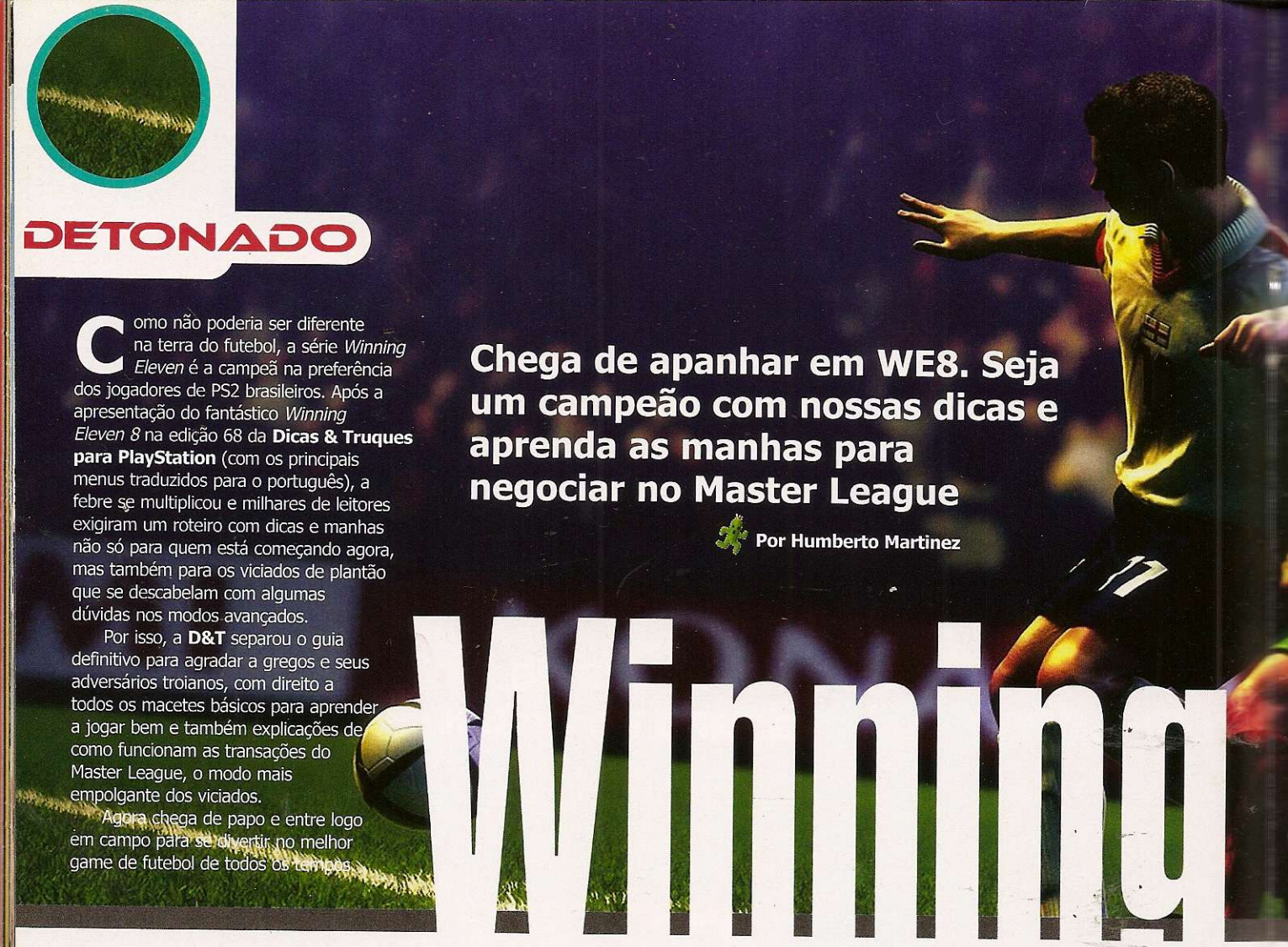
19 A 21 DE NOVEMBRO EXPO CENTER NORTE SÃO PAULO, BRASIL

www.electronicsgameshow.com

Nintendo Microsoft game studios EA ELECTRONIC ARTS ATARI N-GAGE VIVENDI UNIVERSAL games

AMD ATI TOTVS BRASIL LEVEL UP! UBISOFT ACTIVISION

DETONADO



Winning

Chega de apanhar em WE8. Seja um campeão com nossas dicas e aprenda as manhas para negociar no Master League

Por Humberto Martinez

Como não poderia ser diferente na terra do futebol, a série *Winning Eleven* é a campeã na preferência dos jogadores de PS2 brasileiros. Após a apresentação do fantástico *Winning Eleven 8* na edição 68 da **Dicas & Truques para PlayStation** (com os principais menus traduzidos para o português), a febre se multiplicou e milhares de leitores exigiram um roteiro com dicas e manhas não só para quem está começando agora, mas também para os viciados de plantão que se descabelam com algumas dúvidas nos modos avançados.

Por isso, a **D&T** separou o guia definitivo para agradar a gregos e seus adversários troianos, com direito a todos os macetes básicos para aprender a jogar bem e também explicações de como funcionam as transações do Master League, o modo mais empolgante dos viciados.

Agora chega de papo e entre logo em campo para se divertir no melhor game de futebol de todos os tempos.

PARA INICIANTES...

Quem já joga *Winning Eleven* há muito tempo sabe que por trás da aparente simplicidade do game há uma enorme quantidade de comandos especiais e manhas. Se você está chegando agora e não quer virar saco de pancada dos viciados, aí vão algumas dicas:

TOQUE DE BOLA

Há diversos modos de tocar a bola em *WE8*. Para se tornar um bom jogador, você tem que aprender todos eles e, principalmente, usá-los de forma equilibrada em todas as partidas. Os toques são:

Automático: é o mais simples e, quase sempre, funcional. Direcione o seu craque para o lado que quer tocar e aperte ✖. O toque vai na direção exata do jogador.

Semi-automático: em um lance de velocidade não é indicado tocar a bola no pé do seu companheiro, mas sim na frente dele, para aproveitar a velocidade. Para isso, mire para a frente e aperte ▲. Para mandar por cobertura, segure L1 e aperte ▲.

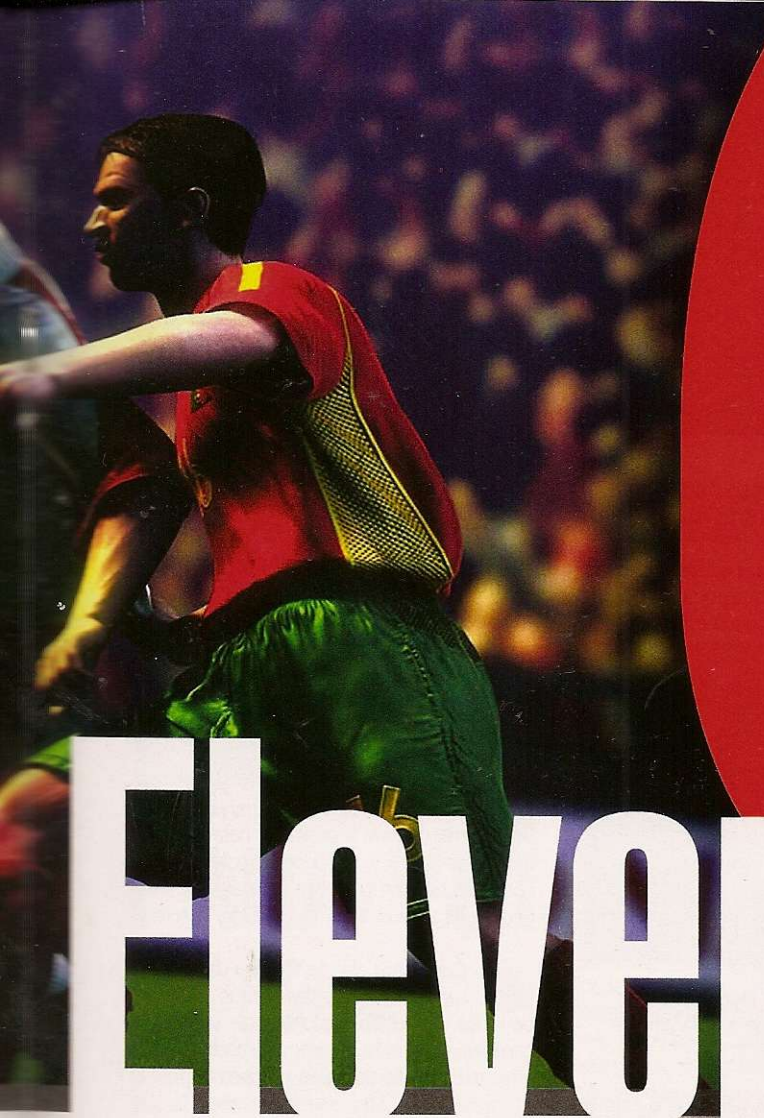
Manual: para ter uma precisão muito maior e tocar a bola exatamente na direção que quiser, use o direcional analógico direito. Aperte-o como um botão (R3) para dosar a força e direcione para o lado desejado. É muito difícil dominar esta técnica.

1-2: a famosa triangulação "1-2" é ótima para se infiltrar em uma zaga muito fechada. Para começar esta tabela, toque com ✖ para um jogador próximo e aperte L1 + ✖ para que ele toque de volta de primeira e rasteira. Aperte L1 + ● para devolver a bola por cobertura.

DRIBLES

Esta especialidade brasileira garante mais emoção nas partidas e deixa os adversários desconcertados quando aplicada com malícia. Veja quais são e como fazê-los:

Saia ou Rolinho: existem muitos nomes para este drible, um dos mais "humilhantes" do futebol. Não há um comando fixo para a execução deste drible, no qual a bola passa por baixo das pernas do adversário. O melhor meio para "forçar" um rolinho é esperar seu oponente vir na sua lateral e, quando ele esticar o pé para tentar tomar a bola, apertar o direcional para o lado dele para cortar e passar com a bola livre debaixo das canetas.



Eleven

Chapéu: o mais lindo drible de *WE8* também exige muita sorte para acontecer. Só é possível dar um chapéu quando você receber a bola pingando. No momento do domínio, coloque o direcional na direção oposta à qual você está para puxar a bola e dar um chapéu no adversário que estiver nas suas costas. Também há chances de fazer isso quando você dominar a bola no peito.

Pedalada: esse é para provocar o oponente no melhor estilo do santista Robinho. Aperte L1 repetidamente e o jogador ficará passando as pernas na frente da bola. É um bom movimento para esconder do oponente para qual lado você

vai arrancar. Com R2, você pode fazer um pedalada falsa, na qual o craque só passa uma vez a perna sobre a bola e assim engana o adversário.

Giro: drible muito usado por Ronaldinho Gaúcho, o giro é muito eficaz para desviar e deixar um adversário, que venha de frente para você, falando sozinho. Para executá-lo corretamente, basta fazer um movimento de 360º no controle analógico direito.

Corte: este drible deixa os adversários mais precipitados caídos no chão. Aperte ■ ou ● para fingir que vai chutar e pressione ✖ para cancelar o chute. Assim, o oponente pensa que você vai chutar e dá um carrinho ou pula, enquanto você corta para a direção oposta e segue livre.

COBRANÇA DE FALTA

É importante dominar as cobranças de falta, pois é um recurso que pode salvá-lo mesmo nos últimos segundos de jogo. Confira:

Tiro direto: para bater direto para o gol com toda a potência, segure ↑ e aperte ■. Para bater mais fraco e por cobertura, segure ↓ e aperte ■.

Jogada ensaiada: aperte *Select* para posicionar um segundo jogador para bater a falta com jogada ensaiada. Veja quais são elas:

1. Aperte ■ para que o jogador auxiliar finja que vai bater e deixe a bola para o atacante principal chutar.

2. Segure L1 e aperte ✖ para que o craque secundário toque rapidamente para outro jogador que está perto da área. Aperte ● se preferir cruzar direto na área.

3. Segure L1 e aperte ■ para que o atleta auxiliar cobre a falta com categoria, surpreendendo a barreira.

DEFESA

Para não perder de goleada, marque bem seu adversário e não dê espaço no seu campo defensivo. As formas de defesa são:

Defesa Limpa: segure ✖ para que o jogador sob seu controle persiga o adversário que estiver com a bola. Assim fica fácil cercá-lo, porém você poderá tomar um drible seco.

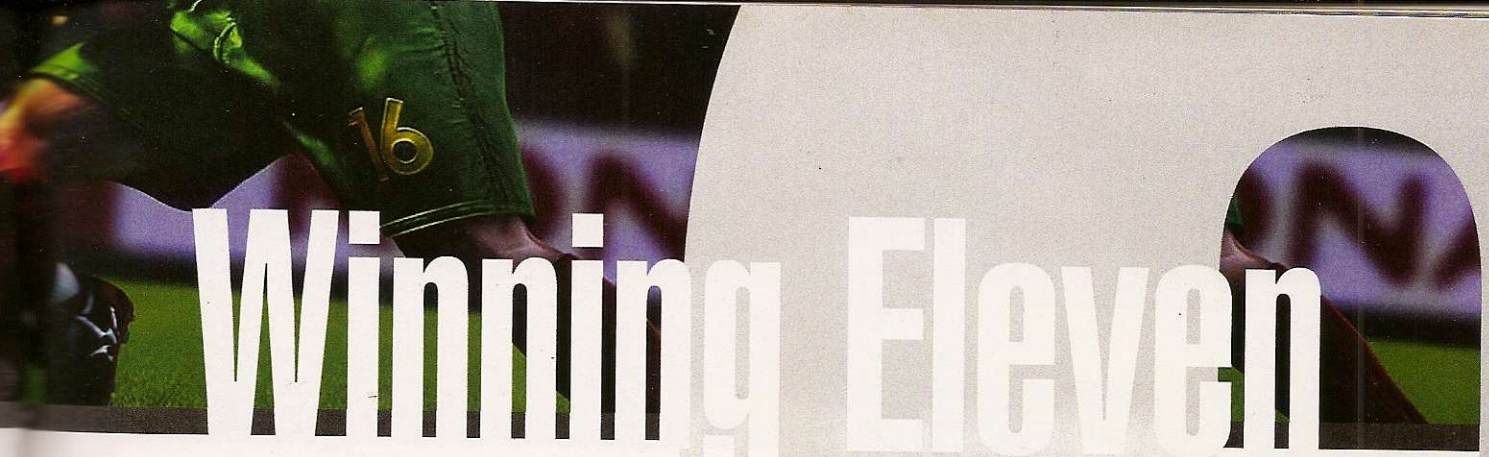
Marcação Cerrada: quando o craque com a posse de bola for muito habilidoso, você pode marcá-lo e convocar um companheiro para ajudar. Segure ■ para chamar o marcador auxiliar.

Carrinho: aperte ● para dar um carrinho e parar um ataque perigoso. O melhor modo de usar um carrinho é jogando o corpo na frente do adversário e não acertá-lo nas pernas.

Goleiro ativo: se a zaga falhar e o atacante sobrar sozinho rumo ao gol, segure ▲ para que o goleiro saia e tente uma dividida com o atacante.

Melhores Momentos do Esporte - Itália x Inglaterra

Olé! Cheio de vontade e pouca atenção, o inglês Rooney vai com tudo para cima do italiano Lambrotta e acaba levando um drible humilhante. E agora Rooney, o que você vai dizer em casa?



Winning Eleven

Melhores Momentos do Esporte - Equador x Brasil

A arte digital imita a vida real e mais uma vez a seleção brasileira joga de salto alto contra times fracos e se dá mal. O zagueiro Lúcio subestima o atacante Tenório e acaba levando um chapéu que envergonha a torcida brasileira.

PARA VETERANOS...

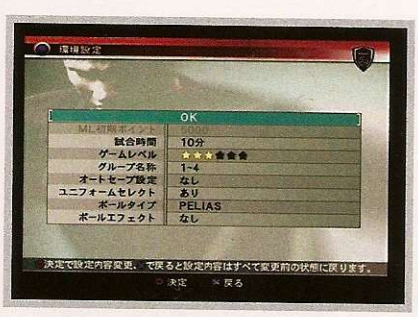
MASTER LEAGUE

Quase como um RPG esportivo, o modo Master League faz com que o jogador administre seu time, treine seus craques, contrate astros do esporte e até estude táticas adversárias. Apesar de ser um modo clássico na série *WE*, muita gente ainda tem dificuldades para comprar novos personagens e administrar a equipe. Veja a seguir algumas dicas para aproveitar melhor esse modo e desvendar os segredos:

1 Configurações do Master League

Sua primeira tarefa ao entrar no modo Master League é definir as configurações básicas do torneio. As principais configurações são o tempo de duração de cada partida (terceira opção) e o nível de dificuldade (quarta opção). Caso você já tenha comprado o último item no WE Shop, loja virtual dentro do modo Options, você poderá acessar a primera opção e definir qual será a quantidade de pontos inicial de seu clube na ML. As pontuações disponíveis são: 5 mil, 8 mil, 12 mil, 30 mil e 50 mil.

As demais opções são secundárias: organização das chaves por números ou letras (quarta opção), Save Game automático (quinta opção), liberdade de escolha de uniformes (sexta opção), selecionar outros tipos de bola (sétima opção) e acionar efeito especial para bola (oitava opção). As duas últimas opções precisam ser compradas no WE Shop. Clique na primeira opção para prosseguir.



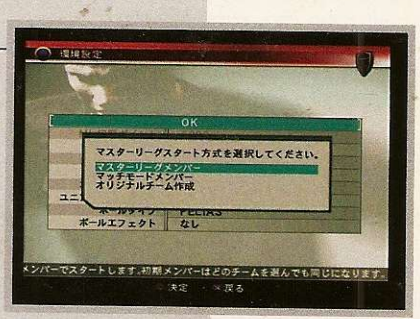
2 Escolha a origem de seu time

Na tela seguinte, três novas opções surgem para que você defina qual tipo de time vai usar para participar do torneio:

Opção 1 - Clubes Iniciantes: qualquer clube desta opção começa com a mesma escalação de jogadores fictícios e pouco habilidosos. Isso significa que mesmo que você escolha o Real Madrid, não jogará com David Beckham, Ronaldo, Roberto Carlos ou qualquer outro de seus craques originais. A idéia desta opção é fazer com que você comece com um time fraco, invista no crescimento de seus personagens e adquira pontos nos torneios para contratar astros e melhorar a equipe.

Opção 2 - Clubes Originais: escolha qualquer um dos clubes disponíveis com sua escalação original para começar o torneio. Nesta opção os times já começam com seus craques originais, mas você pode aperfeiçoá-los ainda mais. O fato de já começar com um bom time não o impede de vender seus atletas e adquirir outros novos.

Opção 3 - Clubes Editados: aqui você cria seu próprio time para participar. Você deve nomear sua equipe, criar uniformes titulares e reservas, desenhar sua bandeira ou escolher uma das oficiais, escolher o emblema do clube e definir qual é o seu estádio. Apesar de todas estas liberdades, você começa com o mesmo time iniciante da Opção 1. E, caso você tenha comprado o penúltimo item do WE Shop, poderá começar com um time criado por você desde o começo.



3 Entendendo o menu principal

Após escolher seu time e montar a chave da primeira fase do torneio, você vai para o menu principal da ML. É indispensável que você conheça todas as

opções do menu, pois aqui estão as principais ferramentas para administrar seu clube. As opções são, contando da esquerda para a direita: iniciar próxima semana, vestiário, banco de dados, campo de negociações, treino, análise de desenvolvimento dos craques, edição de jogadores, configurações do sistema e saída do ML. Há outras informações espalhadas pela tela. Confira:

A - Salário da equipe
B - Pontuação atual
C - Status financeiro
D - Data
E - Ranking
F - Torneio corrente
G - Evento da semana anterior
H - Evento da semana atual
I - Evento da próxima semana

4 Como desenvolver seus jogadores

Com o crescente nível de dificuldade dos times adversários e o alto custo e burocracia que envolvem a compra de novos craques, torna-se obrigatório desenvolver sua própria equipe. Assim como em games de RPG, os jogadores adquirem pontos de experiência para desenvolver habilidades como drible, toque, chute e outras características técnicas. Ao terminar uma partida, surge uma tela informando quais personagens ganharam experiência e em quais habilidades elas foram investidas.

Note que há uma porcentagem na frente de cada habilidade. É preciso chegar a 100% para ganhar 1 ponto para a respectiva habilidade. Cada jogador recebe pontos se conseguir destaque na área em que joga, ou seja, o zagueiro deve interceptar muitas jogadas, o ataque deve marcar gols e por aí vai.

Além das partidas amistosas, você pode conseguir experência para seus craques no treino com sua equipe reserva e titular. Para facilitar o desenvolvimento do jogador em determinadas áreas, pause o game durante o treino e escolha a **sexta opção** para selecionar treinos focalizados: chute, cobrança de faltas e escanteios.

5 Negociando jogadores

O evento mais empolgante da ML é a negociação de passes de craques. Você pode anunciar a venda de passes de seus jogadores, negociar passes de atletas de outros times ou até negociar o empréstimo por alguns meses de um atleta que possa servir de trunfo em uma partida decisiva. As negociações só podem ser feitas fora da temporada de jogos, ou seja, **nas datas representadas por um ícone de aperto de mãos demonstrado em seu calendário.** Quando chegar a esta época, entre no Campo de Transações para começar a negociar. Veja alguma dicas para entender esta importante ferramenta:

Procurando Talentos - entre na primeira opção para acessar a ferramenta de busca. Há cinco opções de busca: simples, por habilidades, por parâmetros, por clubes e geral. Na busca simples são apresentados apenas alguns jogadores desconhecidos com boa relação custo-benefício. A busca por habilidades é a mais indicada, pois filtra sua pesquisa diretamente para o que você tanto precisa.

Na busca por parâmetros, você indica dados como peso, altura, salário requerido e o computador exige a lista completa. A busca por time é indicada para buscar diretamente um craque que você conheça. E, finalmente, a geral mostra o listão com todos os jogadores disponíveis para a comercialização. Você pode negociar apenas cinco atletas por temporada.

Negociação - após encontrar o jogador

Melhores Momentos do Esporte - Austrália x Arábia Saudita

O australiano Viduka deixa o saudita Al Montashery na saudade com um chapéu de peito e chuta com categoria sobre o goleiro. Imediatamente, a torcida se levanta para comemorar o gol. Mas o pé torto do atacante errou feio!

Winning Eleven

desejado, clique sobre seu nome para que apareçam cinco opções: Transferência, Empréstimo, Troca, Comparação e Adicionar à lista de negociações. Caso você queira comprar o passe do jogador, escolha Transferência. Surgirá no lado direito a tela de negociação. Os pontos a serem combinados são tempo de duração do contrato (A), o valor pago pela transferência (B) e o salário (C) que você vai oferecer ao jogador.

Depois de definir os números, confirme a oferta (D). Para empréstimo, o esquema é similar, porém você não precisa pagar salário e deve apenas fazer uma boa proposta de transferência (E) e acertar o período do empréstimo (F). Já a troca é parecida com a transferência, com a diferença de que você deve escolher o craque da sua equipe que quer oferecer antes de iniciar as ofertas. Finalizadas suas operações, espere pela resposta dos jogadores. Se sua proposta for atraente o bastante, o jogador aparece no seu banco

de reservas antes do início da temporada.

Problemas com ofertas recusadas

Antes de iniciar a contratação, primeiro clique sobre o jogador desejado e aperte →. O número do salário atual dele será substituído por uma contagem de estrelas. Elas representam o nível de dificuldade na negociação do jogador. Quanto mais estrelas do atleta, mais fácil de aceitar sua proposta e, quanto menos, mais difícil.

Além da oferta de salário e taxa de transferência, os craques mais famosos consideram outros fatores. Um deles é o status de sua equipe. Dificilmente um atleta da primeira divisão aceita mudar para um time das divisões inferiores.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Tipo: Esporte Jogadores: 8
Ponto forte: Jogadas ensaiadas, mais equipes e times com escalações oficiais Ponto fraco: Não tem modo online e bandeirinhas em campo. Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 9,5 Desafio: 10 Diversão: 10 **NOTA GERAL: 9,7**

PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433 (19) 3236-6059

Escolha sua edição e detone seu novo game

Resident Evil Code Veronica X
Digite a senha NTC0394 no computador para abrir a porta do casarão. Quer mais dicas? Consulte o **Almanacão Só Detonados** do Makotron

Edição 68 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles

Edição 67 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2

Edição 66 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3

Edição 65 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados PS1: Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial PS1: Syphon Filter
- Reviews Animais PS2: Arquivo X; Gungrave OD

Edições Especiais da PlayStation

Só Detonados R$ 11,90

- Almanaque só com os melhores detonados recomendados pelo Makotron

Game Vídeo R$ 19,90

- Mais de 4 horas em vídeo de jogos sendo detonados por profissionais

Almanacão 6 R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Almanacão 5 R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos jogos do PS1 aos novos do PS2

Almanacão 4 R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

Almanacão 3 R$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

Para comprar, ligue 0800 55 76 67 ou acesse www.europanet.com.br. Informe a Oferta 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

_____ **(incluir frete) No valor de R$** _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão _____

Número: _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/10/2004 a 31/10/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.

CB GAMES Importação e Exportação

Distribuidor Raio Laser - www.raiolasergames.com.br

Venus	US$ 13	Capacitor 100X200V	US$ 1
Matrix	US$ 40	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS1	US$ 28	Controle MEGADRIVE	US$ 1.50
Ótica PS2 400B	US$ 76	Controle PS2orig	US$ 23
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat Alongadora	US$ 2	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Flat PS1 Laranja	US$ 3.36	Modem PS2	US$ 20
Laser PS1	US$ 1.50	Memory Card PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 21	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS1	US$ 4.40	Motor CD p/ PS1	US$ 3.30
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13.20	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 3.30
Suspensão 400-R	US$ 26.40	Polia CD PS1	US$ 1.65
LA 6508 orig.	US$ 33	CDX 8606	US$ 10
BA 5986	US$ 5.50	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5810	US$ 5.50	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5815	US$ 5.50		
BA 5954	US$ 5.50	CI Pioneer	
BA 5977	US$ 5.50	PAJ 001A	US$ 22
BA 6392	US$ 5.50	PD 023AM	US$ 27.50
BA 6398	US$ 5.50	PD 4887	US$ 27.50
BA 6664	US$ 5.50	PD 4986A	US$ 36
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 5.50	PD 6197A	US$ 55
Bios PS1	US$ 10	PD 8051A	US$ 55

Projetor SONY VPLcs6 1800 Lumens	US$ 1.518
SONY Frente CDX R3000	US$ 55
SONY Frente S2000	US$ 83
SONY Frente XR3500	US$ 55
PIONEER Frente CXA 5990-4005	US$ 33
PIONEER Frente CXA 6646-P6200	US$ 61
PIONEER Frente DEH 1650	US$ 77
PIONEER Frente DEH 240F/2400/2450F	US$ 55
PIONEER Frente DEH P4150	US$ 84
PIONEER Frente DEH P6350	US$ 80
PIONEER Leitor AVH P6500	US$ 220
PIONEER Outros modelos sob consulta de preço	

Console PS2
US$ 227
c/ modem

TV PLASMA
JVC 500"
US$ 3.400

DVD PIONEER
AVH P6500
US$ 1.280

Serviço de Mototáxi para capital SP e Sedex a cobrar

Assistência Técnica para todo o Brasil

Placa a base de troca: a partir de R$ 80,00

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

Viewtiful Joe™

Finalmente um game conseguiu usar de forma moderna e inovadora o estilo 2D dos clássicos games de plataforma. Viewtful Joe é fantástico!

Há games que, sozinhos, são capazes de fazer milhares de jogadores comprarem o console que tenha exclusividade sobre o título. Exemplo desta rara espécie, *Viewtful Joe* foi um sucesso exclusivo para Game Cube por um ano e chegou retocado com ótimas novidades para o PS2.

O título traz a aventura de Joe, um "cara normal" que foi sugado para dentro do filme do seu herói favorito e acabou com a missão de salvar a própria namorada Silvia (ela foi seqüestrada pelo vilão da história). Em sua jornada, Joe realiza o sonho de ser um verdadeiro herói e luta como seu ídolo, usando muito kung-fu e poses de impacto.

Por Humberto Martinez

Além do hilário Joe, esta versão traz também um famoso personagem: Dante, protagonista da série *Devil May Cry*, do PS2. Ele é um dos heróis secretos que podem ser liberados com as dicas do nosso roteiro.

Um olho no inimigo, outro nas câmeras

Uma vez dentro do filme, Joe tem que fazer bonito. Não adianta apenas espancar seus inimigos e sim botar para quebrar com muita classe. Para isso, o protagonista usa superpoderes não só como meios de ataque e defesa, mas também como instrumentos para criar efeitos especiais cinematográficos. Com isso, Joe é ao mesmo tempo o ator principal e o diretor.

Há técnicas que permitem deixar a ação em câmera lenta para que você consiga acompanhar cada golpe e esquiva, velocidade acelerada para tornar as lutas mais empolgantes e até efeito de zoom para ver bem de perto a pancadaria. Além do efeito visual, estas habilidades também interagem com os cenários e inimigos para a solução de enigmas bastante inteligentes.

O melhor de tudo é que os comandos são simples e harmônicos, o que permite mesclar habilidades e pancadaria de modo intuitivo e rápido. Isso deixa o game ainda mais divertido e viciante.

Visual Arrasador

Visando simular um clima de cinema, o game conta com uma série de efeitos que passam a impressão de que a ação rola na telona. Há riscos e chuviscos na tela, margens do rolo de projeção aparecendo no rodapé da imagem e até o ruído do projetor rolando baixinho no fundo. Estes recursos gráficos se misturam com o estilo de história em quadrinhos dos cenários, que parecem desenhados a lápis e são muito coloridos, para criar um visual sem igual.

E para completar o show, o final do game é um dos melhores já feitos para o PS2 e detona com uma animação incrível, que você só vai acreditar vendo com seus próprios olhos. E pensar que este é só o primeiro game de uma trilogia que está por vir. Agora, confira o nosso roteiro.

PERSONAGENS SECRETOS

No início, Joe é o único personagem selecionável, porém, há como habilitar diversos outros ao longo do game. O mais legal é que os personagens secretos têm seus próprios diálogos e adaptações na história. Veja a seguir como habilitá-los:

SILVIA

É a namorada de Joe, que foi seqüestrada pelos robôs. A garota ganha poderes semelhantes aos do protagonista para ajudá-lo a combater o exército robótico. Termine no nível *Adults* para habilitá-la.

ALASTOR

O nome deste chefe apelão é o mesmo da espada de Dante. Para jogar com este poderoso personagem você deve terminar o game no nível de dificuldade secreto V-Rated.

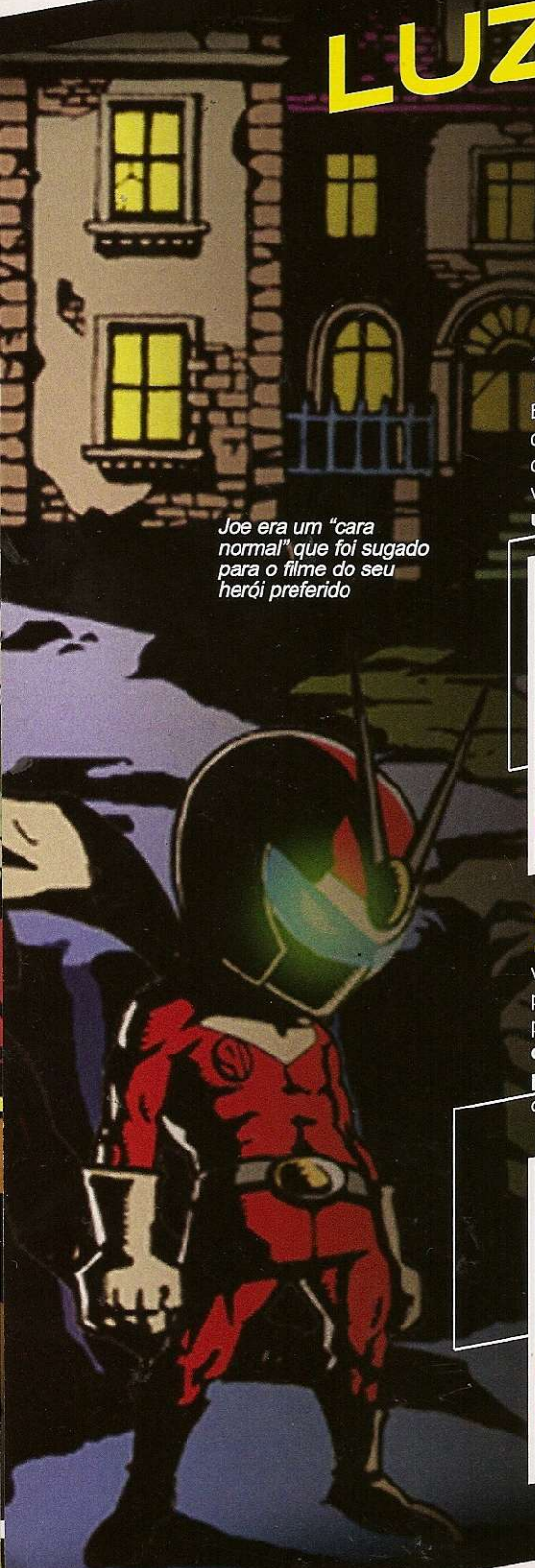
DANTE

Mistura de humano com demônio, Dante é o protagonista da trilogia *Devil May Cry*. Ele é mais poderoso que Joe, pois pode usar a espada destruidora e acertar inimigos à distância com suas pistolas. Para habilitar Dante, basta terminar o game em qualquer nível de dificuldade.

CAPITÃO BLUE

O mentor de Joe é o personagem mais difícil de habilitar. Você deve suar muito para terminar o game no nível Ultra V-Rated, o nível mais absurdo de dificuldade do jogo.

LUZ, CAMERA AÇÃO!!!



Joe era um "cara normal" que foi sugado para o filme do seu herói preferido

EPISÓDIO 1: JOE THE HERO

1 Seu primeiro grande confronto é contra o seu próprio mentor, o Capitão Blue. Esquive-se na hora certa para anular o campo de força inimigo e acerte-o com combos. Pule para evitar os ganchos e voadoras dele. **Ao vencê-lo, você ganha o uniforme e a habilidade Slow Time.**

2 Fique atento no esquema para encarar o chefe Joker, pois você vai enfrentá-lo várias vezes. Primeiro, acione o Slow Time para fugir dos ataques dele e acerte-o no ar para deixá-lo tonto. **Após derrotá-lo, ative o caça-níqueis e ligue a câmera lenta para enxergar os ícones.** Faça uma linha com três ícones "V" e ganhe a chave.

3 Na biblioteca, você enfrenta um robô pistoleiro. Diminuindo a velocidade do tempo você consegue ver os projéteis disparados pelo inimigo e desviar deles. Use golpes para jogar as balas contra o robô.

4 **No final da sala de jantar, suba na plataforma voadora e use o Slow Time para parar as hélices e assim obrigá-la a descer.** Acerte a alavanca, volte à mesa e suba pelo lustre.

5 Contra o helicóptero, reduza a velocidade do tempo para travar as hélices da aeronave e derrubá-la. Aproveite para detoná-la com combos. Use o Slow Time também para desviar das rajadas de metralhadora e jogar os projéteis contra o próprio inimigo.

6 Fique perto do cano que tem um vazamento e ative o Slow Time. Faça a gota d´água crescer até que ela fique pesada o bastante para ativar o botão abaixo. Isso vai abrir o portão adiante.

7 **CHEFE - CAPITÃO BLUE:** em primeiro lugar, pule para desviar das voadoras e ganchos dele. Use a vantagem da câmera lenta para acertar combos e destruir a barreira do Capitão Blue. Seu prêmio pela vitória é a habilidade Mach Speed.

8 Ative o Slow Time e jogue o enorme barril para cima com um gancho (↓ + ■). Aproveite para passar correndo por baixo dele com sua habilidade Mach Speed.

9 Após passar pela escadaria, execute um combo em Mach Speed nas tochas para deixar Joe em chamas e acendê-las. Acenda todas as tochas e abra a passagem que leva ao chefão.

10 **CHEFÃO - CHARLES III:** acerte o morcegão no ar. **Ele se dividirá em vários pequenos morcegos, acerte-os para ferir o vilão.** Quando Charles atacar como "torpedo", ative o Slow Time para diminuir a rotação dele e detone-o para derrubá-lo. Aproveite esse momento.

EPISÓDIO 2: SOME LIKE IT RED HOT

11 **Suba na plataforma e use o Mach Speed para acelerar a hélice e chegar ao jato d´água.** Faça o mesmo esquema de sempre para derrotar o Capitão Blue mais uma vez e ganhar a habilidade Zoom. Volte e entre no esgoto. Fique nos dois medidores, ative o Zoom e use o chute giratório para ativá-los ao mesmo tempo.

12 No esgoto, fique sobre uma das caixas e use o Mach Speed para acelerar a queda d´água e inundar tudo. Com isso, a caixa vai flutuar até a passagem oculta que está no alto.

13 Fique sobre o ônibus e use o Slow Time para acumular força nos foguetes do veículo e conseguir propulsão suficiente para atravessar o buraco.

14 Na primeira sala do hotel, suba no lustre e use o pulo giratório para pressionar o botão no teto e conseguir descer os lustres vizinhos. Pegue as jóias nas estátuas e use-as no elevador. Na saída, use o pulo giratório para destruir o lustre e encontrar uma chave. Preste atenção nos próximos apartamentos para encontrar áreas com rachaduras (use o pulo giratório ou o chute esmagador para destruí-las).

15 Após o segundo elevador, destrua a parede com a bomba (ligue a câmera lenta para intensificar o efeito). Na próxima sala, destrua a parede em frente para encontrar uma chave, jogue a bomba no teto com um gancho e destrua a passagem.

16 Depois do terceiro elevador há uma bomba. Use o gancho em Slow Time para conseguir jogá-lo sobre o candelabro. Acenda a bomba no terceiro candelabro e jogue-a contra a parede da direita.

17 **CHEFÃO - HULK DAVIDSON:** o principal ataque do monstrão são os pulos. Passe correndo por baixo dele ou salte para fugir da onda de choque. Agache quando ele atirar o machado. Sua melhor chance para detoná-lo é quando ele correr. Pule, deixe-o bater de cara na parede e acerte-o com combos. **Você pode detoná-lo de frente quando ele estiver parado para quebrar o machado,** mas isso faz com que ele ataque com foguetes de fogo (use o Mach Speed para apagar as chamas).

EPISÓDIO 3: 2.000.000 LEAGUES UNDER THE SEA

18 Chegou a hora de controlar Six Machine, a poderosa nave de Joe. Use o Slow Time para criar disparos mais poderosos ou o Mach Speed para conseguir rajadas. Com o Zoom você é capaz de fazer ataques especiais (aperte ✖ + botão direcional).

19 Na batalha contra o caça, abuse do Slow Time para desviar das rajadas de metralhadora. Atire nos mísseis para jogá-los de volta ao avião. Ataque a aeronave com golpes giratórios (use Zoom + ✖) para causar grandes danos no veículo e vencê-lo facilmente.

20 Na base aquática, destrua os inimigos para ganhar um controle remoto. Volte ao ponto anterior e use o controle para atrair a plataforma voadora. Deixe a plataforma sobre o botão e ligue imediatamente o Slow Time para derrubá-la sobre o comando.

21 **CHEFÃO - GRAN BRUCE:** o tubarão assassino é apelão, porém há um esquema especial para vencê-lo. Em primeiro lugar, preocupe-se em fugir quando ele ficar tentando morder seu herói. Se ele pegar Joe, gire o analógico esquerdo rapidamente (L3) para se soltar ou o animal vencerá o combate. Espere até que ele fique cansado e acerte-o com combos fulminantes. Quando o tubarão inundar a área, esconda-se atrás de uma das bombas. Espere ele morder uma delas e destrua o explosivo para arrancar mais energia do inimigo. Fique atento quando ele se esconder na parte mais funda do cenário, pois ele pode recuperar energia. Se isso acontecer, a batalha vai durar mais tempo.

O protagonista se transformou num herói e deve salvar sua namorada Silvia

EPISÓDIO 4: THE VIEWTFUL ESCAPE

22 Esconda-se nas valas para não ser atingido pelos mísseis. Destrua o chão rachado, encontre um controle remoto e volte para buscar uma plataforma voadora. Sempre que o míssil aparecer, use o Slow Time para esconder a plataforma em uma das valas. Leve-a até depois do painel de informações e suba pelo túnel no alto.

23 Para abrir o portão, espere a plataforma do outro lado ficar sobre o botão e use Slow Time para derrubá-la. Use o pulo torpedo e destrua a grade na escada adiante. Na cabine de comando, acerte o gorilão pelas costas para destruí-lo e recuperar o leme. **Use-o para virar o dirigível de cabeça para baixo.**

24 Suba com a plataforma e ligue o Mach Speed para que ela acione o botão no teto. De volta à área central, vá até o setor de lançamento dos mísseis. Passe correndo sobre eles e desça através das plataformas (↓ + pulo).

25 Na casa de máquinas, ative o Slow Time e chute a parte amarela das engrenagens para pará-las. **Fique entre os dois mecanismos e dê o chute giratório para ativá-los.** As máquinas acima vão mostrar três pontos azuis. Grave-os na memória e use o vento para alcançá-los e ativá-los. Isso vai parar os mísseis.

26 Volte até a região dos mísseis, desça pela área no centro e vá até a cabine de comando para desvirar o dirigível. Depois disso, corra para a plataforma de lançamento dos mísseis. E em seguida siga para a casa de máquinas.

27 **CHEFÃO - ANOTHER JOE:** acerte o seu clone assim que ele parar na plataforma. Evite ficar parado e circule pelo cenário para surpreender o vilão sempre que ele parar. Quando ele criar outros clones para atacá-lo, pare e use o chute giratório para destruir todos os inimigos de uma vez. Quando surgir a nave Six Machine, destrua-a e ganhe itens de energia.

EPISÓDIO 5: THE MIDNIGHT THUNDERBOY

28 Contra o tanque de guerra, use o Slow Time para enxergar os projéteis e acerte-os para jogar contra o inimigo. Deixe os robôs tontos e lance-os contra o tanque. Quando ele ficar vermelho, se prepare para dar um pulo duplo e fugir.

29 Prepare-se para mais um confronto contra o caça. Espere pelos vôos rasantes para pular e cair sobre ele com o chute esmagador. Ative o Slow Time para conseguir desviar das rajadas.

30 No esgoto, pule e aperte ● para usar o chute esmagador entre os dois mecanismos e acioná-los. No fosso de lava, use o Slow Time para formar grandes gotas nos vazamentos dos canos. As gotas caem e formam plataformas. Fique sobre uma delas e use o Mach Speed para acelerar o vazamento de lava e inundar a área.

31 No caça-níqueis, forme uma combinação de bombas. Jogue uma bomba dentro do cano à direita, ative o Slow Time e fique sobre o caça-níqueis para ser arremessado para a rua.

32 Após destruir mais um tanque e o caça, você vai cair na linha do trem. Use o pulo giratório para cair sobre o vagão.

Destrua os inimigos e cofres para encontrar a chave das escotilhas e vá rapidamente até o último vagão. Fique sobre o botão até que o trem pare.

33 **CHEFÃO - ALASTOR:** acerte-o no ar para derrubá-lo e jogue-o na lava com um combo. Aproveite enquanto ele vai apagar o fogo na lava e detone-o. As plataformas eletrificadas podem atrapalhar Joe, por isso acerte-as com um chute para desativá-las. Use o chute giratório para fugir das espadas e repita todo o processo.

EPISÓDIO 6: MAGNIFICENT 5

34 Assim como na clássica série *Mega Man*, agora você terá que **enfrentar novamente todos os chefões** do game para prosseguir. A estratégia para derrotar cada um deles é a mesma, porém desta vez você pode usar combos em Mach Speed para destruir as caixas nos planos secundários e conseguir itens muito úteis.

35 **CHEFÃO - INFERNO LORD RED LEO:** Quando o vilão correr em sua direção, ative o Slow Time e pule sobre a cabeça dele (desvie das bolas para não perder energia). Soque as pedras em Mach Speed para incendiar Joe. Com isso, o herói fica imune às magias apelonas do vilão. Persiga o inimigo e ataque-o com combos para destruir o escudo. Recue e espere ele atacar na forma de tornado. Ative o Slow Time e preocupe-se apenas em desviar. Após algum tempo, Red Leo fica tonto e indefeso (ataque-o). Repita todo o processo até vencê-lo.

EPISÓDIO 7: JOE & SILVIA

36 **Além de destruir incontáveis robôs, você tem que abrir o portão do hangar.** Para isso, suba nas plataformas no alto do cenário e caia com o chute esmagador sobre os medidores de força.

37 Na área em que há diversas espaçonaves no fundo, você deve chutar os mísseis para desviar as rotas dos projéteis. Para adivinhar quando os mísseis saem dos silos, preste atenção no tremor que antecede seu lançamento, acione o Slow Time e pule antes.

38 **CHEFÃO - THE OMNIPOTENT KING BLUE:** fique parado e os raios não atingirão Joe. Preste atenção nos enormes mísseis, pois eles não podem ser redirecionados, apenas desvie deles. A nave de apoio do vilão ataca com um raio laser periódico, ative o Slow Time para conseguir esquivar. Quando o inimigo estiver no mesmo plano que o seu, pule e ataque-o.

39 **CHEFÃO - CAPITÃO BLUE:** o chefe final já é manjado e usa golpes que você conhece. Preocupe-se só com os ataques elétricos (não vá para cima do vilão quando ele usar este poder) e detone-o com seus melhores ataques. Depois é só correr para o abraço!

SEJA VIEWTFUL

Assim como no cinema, em *Viewtful Joe* não basta apenas espancar seus inimigos de qualquer jeito. Você vai precisar de muita classe, estilo e terá que abusar de efeitos cinematográficos para incrementar a cena. Conheça a seguir as habilidades do herói e algumas dicas para arrebentar. Lembre-se da regra do próprio Joe: seja viewtful!!!

SLOW TIME

Esta é a melhor habilidade do game. Pressionando o botão L1, a ação fica em câmera lenta e você consegue enxergar facilmente os movimentos dos inimigos e calcular com exatidão sua defesa e ataque. Isto é indispensável para conseguir ver disparos de armas de fogo e desviar dos projéteis, no melhor estilo Matrix. O Slow Time também influencia alguns elementos dos cenários e consegue diminuir a rotação de hélices de plataformas voadoras e helicópteros.

MACH SPEED

Ao contrário do Slow Time, esta habilidade acelera sua velocidade e deixa você muito mais ágil do que qualquer inimigo. Ative o Mach Speed e aplique um combo prolongado em um inimigo para deixar Joe em chamas e mais poderoso. Os combos desta habilidade também são capazes de criar clones do herói, que servem para destruir caixas e baús que estão nos planos secundários dos cenários. O Mach Speed influencia elementos do cenário e pode acelerar a rotação de hélices ou fazer com que uma área com um pequeno vazamento seja inundada rapidamente. Aperte R1 para ativar o Mach Speed.

ZOOM

Ao apertar ● ou girar o analógico direito, Joe ativa o modo Zoom. Com isso, a câmera se aproxima do herói para mostrar melhor seu porte físico e poses de batalhas para amedrontar os vilões. O Zoom também permite três novos golpes: chute giratório (▲), chute esmagador (no ar, aperte ●) e pulo giratório (✖).

PS2

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Clover Studio **Na Internet:** www.capcom.com/v-joe
Ponto forte: Pancadaria ininterrupta e muito bom humor. **Ponto fraco:** Poucos golpes para os heróis. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0
Controles: 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 10 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,4**

DETONADO

Van Helsing

Destrinchamos todos os segredos de que você tanto precisa para finalizar os monstros de Van Helsing, inclusive as missões extras

Por Nelson Alves Jr.

Mesmo sendo "velhinho" (o jogo foi lançado em maio), atendemos à enxurrada de pedidos dos leitores e detonamos *Van Helsing*, do PS2. Para quem ainda não conhece o game, você controla um corajoso caçador de aberrações chamado Van Helsing.

O herói usa uma grande variedade de armas de longo e curto alcance para acabar com os inimigos. Helsing também conta com golpes e apelações físicas. E conforme seu desempenho no game, é possível incrementar a potência desses movimentos. É ação do começo ao fim!

Um detalhe importante em relação às fases secretas do título: não se preocupe em procurá-las na primeira partida. Após finalizar o jogo, recomece um novo com todas as armas e upgrades à mão. Então basta vasculhar a localização das pedras e pedestais. Confira tudo isso e mais um pouco em nosso roteiro estratégico.

Van Helsing é uma mistura de elementos da saga Devil May Cry com o clima e desafios da série Castlevania

CONTROLES

■ .....ataque com arma principal
▲ .....ataque com arma secundária
● .....ação/arpão
✖ .....pulo/rolar
L1 .....aura para o upgrade das armas
R1 .....mira
L2 .....seleção de armas
R2 .....lança o exterminador

Caçando Aberrações

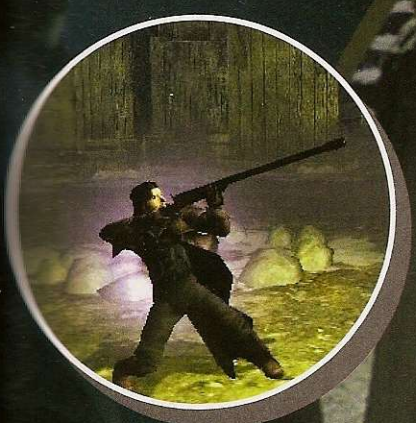
Prologue

Fase curtinha e sem problemas. Colete todos os crucifixos espalhados pela igreja. Eles servem como dinheiro na compra de acessórios e movimentos. No centro do local, suba pela parede da esquerda. Agora use o gancho para chegar ao segundo andar. Mais à frente, use novamente o gancho no lustre para chegar à escada. Dr. Jekyl não oferece resistência. Evite as ombradas e mantenha a mira travada nele. Atire sem parar até derrubá-lo.

Missão 1: Vaseria Village

Após coletar as cruzes, avance até chegar à ponte quebrada. Para atravessar, desça o barranco pela esquerda até chegar à água. No centro do riacho há uma alavanca piscando em amarelo. Suba de volta à ponte e use o gancho no guindaste. Memorize o local do pedestal, perto do moinho. Ele é o primeiro de uma série para destravar missões secretas. Por enquanto, apenas saiba onde ele está, pois para ser acionado você deve encontrar as pedras corretas antes (confira o quadro *Pedras e Pedestais*).

Detone os esqueletos e passe pelo portão. Depois da luta, siga pela esquerda. Vá pela escada de madeira e depois à direita, até a breve animação. Fique debaixo da janela e use o gancho para pegar a escopeta. Use-a para arrebentar o portão e prossiga. Para vencer o encapuzado, execute sempre dois movimentos de defesa: role para fugir dos socos e pule para o tremor de terra não atingir o herói. Evite chegar perto do inimigo, pois um agarrão diminui cerca de 30% da sua energia. Enquanto isso, mantenha a escopeta na mão e atire o tempo todo.



Missão 2: Vaseria Church

Posicione-se no lado esquerdo da tela para lançar o gancho e abaixar a ponte. Aqui está outro pedestal do jogo. Enfrente os esqueletos e prossiga até o portão de ferro. Agora quatro gárgulas aparecem. Após a batalha, entre no poço e pegue a pedra. Atire com a escopeta no portão de madeira e prossiga. Vença mais gárgulas e suba pela parede onde está a escada quebrada. Use o gancho para saltar ao outro lado e entre na igreja.

As três vampiras exigem apenas cautela e atenção. Primeiro ataque as que estão de pé. À direita está Aleera, e à esquerda, Verona. Pule para fugir dos tremores e observe os pontos que surgem no chão, pois são os locais onde caem os raios.

Evite-os até enfrentar Marishka em forma demoníaca. Agora, além dos ataques anteriores, ela usa um agarrão. Salte ou role para escapar.

Missão 3: Igor

Para sair desta sala, vasculhe a estante de livros do lado esquerdo (exatamente no lado oposto à porta). Siga pela passagem aberta. Vá em frente até encontrar o arco, uma arma rápida e bastante eficiente. Utilize-o para acabar com as aves-zumbis.

Notou a estátua piscando? Dê um tiro nela usando o arco, assim o portão se abre. Não se anime com as garotas se banhando. São zumbis e, como tal, devem levar chumbo. Avance na fase

seguindo contra a correnteza do riacho. Agora fique esperto com as sombras armadas com espadas.

Esses caras são rápidos e tiram bastante energia. Role para os lados, evitando confrontos diretos e permaneça atirando. Suba pelo lado esquerdo e use o gancho. Outra subida e mais uma vez o gancho. Detone outras duas sombras e avance. Acerte as garotas e suba no pé da estátua, no centro da tela. Soque-a para derrubá-la. Ande para encontrar **cinco gárgulas gigantes.**

O arco não tem utilidade aqui. Equipe-se com a escopeta e fuja dos explosivos. Escale o morrinho e avance até encontrar Igor. O vilão atira bolas de fogo que explodem. Não fique parado. Equipe o arco e movimente-se constantemente, rolando quando ele lançar os ataques. Atire até derrubá-lo.

Missão 4: Prince Velkan

Siga o caminho. Perceba que você está no cemitério da missão 2. Siga para a extrema direita, suba com um salto-duplo e dê uma flechada na estátua. Pegue a pedra e volte. Inimigos surgem até você encontrar o lobo.

Algumas flechadas fazem com que ele fuja. Na fonte ele aparece e desaparece após alguns ataques. Detone as gárgulas que surgem no caminho. Agora o caldo engrossa. Não fique perto do inimigo em hipótese alguma. O sujeito é forte à beça. Afastado, atire com o arco sem parar.

Missão 5: Castle Frankenstein

Um grupo de sombras ataca. Acabe com todas e vá pela esquerda, até confrontar algumas garotas. Entre pelo portão. Cuidado com as gárgulas que surgem. Dê cabo delas e prossiga pela porta de madeira. Detone com os esquisitos de óculos. Aqui vale uma dica: entra e saia dessa sala para continuar enfrentando os baixinhos. Isso garante vários crucifixos e a possibilidade de comprar mais acessórios. Agora, suba pelas escadas em direção ao lado esquerdo. Nesta área, dê uma flechada na estátua para destravar a porta da sala anterior. Retorne por ela.

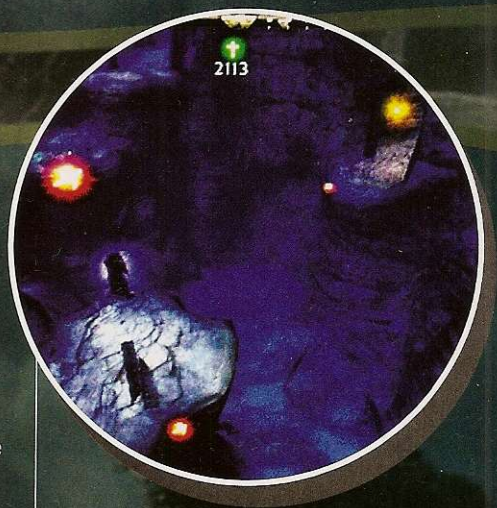
Depois de arrebentar com os baixinhos, pegue o upgrade da escopeta. Vá novamente para a sala da estátua. Para destruir o caixote, aperte L1 para ativar a aura e atire. Pegue a pedra. Saia e volte ao centro do salão, no início do estágio. Arrebente a porta com o segundo tiro de escopeta (lembre-se, para isso é preciso apertar L1 e usar a aura).

Avance pela sala, enfrente os nanicos e saia do castelo (atenção, quando estiver com o bastão eletrificado, use no mecanismo dessa sala para conseguir uma pedra). Prossiga pela fase entrando no casebre em frente. Ande até o elevador descer. Passe pelo corredor. Repare no mecanismo. Ele está desligado e precisa de eletricidade. Prossiga pela sala com os baixinhos e suba na plataforma redonda. Use o gancho e detone os primeiros filhotes do Drácula. No final da sala, perto da porta, use o gancho e suba na varanda para pegar o bastão eletrificado. Faça o caminho de volta e use o bastão para ativar o mecanismo.

Retorne à sala da plataforma redonda e suba nela. Prepare-se para socar o Drácula. O vampiro é osso duro de roer. Note que a tela distorce sempre que ele está preparando um ataque. Calcule o tempo e role para escapar. Além disso, fique esperto com as colunas de gelo que saem do chão. Prefira utilizar o arco, pois os tiros são mais rápidos.

Missão 6: Frankenstein Cave

Novos inimigos no pedaço: crânios que voam. Lembre-se de atirar mântendo-se em movimento, pois isso minimiza a chance de o inimigo acertar seu herói. Suba com apoio do arpão. Outro tipo de cabeça voadora surge. Desta vez são amarelas e soltam raios.



Mesmo esquema: não fique parado e permaneça atirando. Uma dica: use o bastão eletrificado para arrebentá-los rapidamente. Caso você caia no chão, não se preocupe. Suba para o mesmo ponto onde a primeira caveira surge e salte pelas plataformas usando o arpão. Guie-se pela **foto**. No lado direito você consegue um upgrade para o arco. À esquerda está a saída. Prossiga pela ponte.

Crânios eletrificados surgem. Além de raios, eles lançam colunas de eletricidade que saem do chão. Caminhe até encontrar uma parede de coloração diferente do resto do cenário. Use a flecha com explosivo para abrir caminho e prepare-se para enfrentar Frankenstein. Cuidado com as ombradas que ele dá, pois tiram bastante energia. Abuse dos explosivos para arrebentar o sujeito.

Missão 7: Return to Castle Frankenstein

Siga em frente até a aparição dos morcegos. Derrote-os e entre pela passagem do lado direito da cachoeira. Suba as plataformas usando o gancho. Atenção: antes de entrar na caverna, onde o lobisomem aparece, pule para o lado esquerdo e pegue a pedra. Continue andando até encontrar as espadas no centro da tela. Além das armas de longo alcance, agora você tem uma excelente opção para combates corpo-a-corpo.

Uma longa subida o espera. No caminho esteja pronto para alguns lobisomens que surgem. No alto, já dentro da construção, mais lobos atacam. Na área onde acabou de enfrentar os lobisomens, entre pela porta de madeira. Velkan ataca mais uma vez. Só que agora ele usa as paredes como apoio para um salto devastador. Fique esperto e não o encare de jeito nenhum. Use as flechas explosivas para acertá-lo de longe. Entre pelo castelo e suba a escada para

PEDRAS E PEDESTAIS

Durante o jogo você encontra pedras que devem ser encaixadas em pedestais para liberar missões secretas. Confira a localização de todos esses itens:

PEDESTAIS:
Missão 01: à direita da ponte (moinho).
Missão 02: início da fase, sob a ponte.
Missão 05: logo após sala com o globo.
Missão 07: após encontrar a pedra.
Missão 10: ligue a aura e use o bastão elétrico para ligar as três chaves na sala da piscina de sangue.

PEDRAS:
Missão 02: no poço, dentro do cemitério.
Missão 05: depois de erguer a estátua, acione a aura e atire na caixa (escopeta).
Missão 05: após pegar o bastão, volte à sala do globo e acione o mecanismo. A pedra aparece na plataforma que desce .
Missão 07: no lado esquerdo da caverna onde o lobisomem aparece.
Missão 11: com a aura acionada, use o arco na porta selada dentro da caverna.

atravessar a porta de madeira. Mantenha-se pela escadaria até enfrentar mais alguns lobisomens. No lado esquerdo da tela há um elevador. Vá por ele e encare **Drácula** pela segunda vez. Há três ataques que acabam com você rapidinho: uma corrente elétrica na horizontal, outra na vertical e uma chuva de tiros. Some a isso os raios que saem do chão. O lance é saltar os raios e rolar quando vier a trovoada. Use o arco e, sempre que possível, flechas explosivas.

Missão 8: Escape from Castle Frankenstein

Hora de sair do castelo. Detone com os nanicos e desça as escadas. No meio da sala, no lado direito, há um buraco na parede. Saia por ele. Enfrente mais alguns inimigos. Observe o **reservatório quebrado** do lado esquerdo. Nesta área você encontra o upgrade para o bastão elétrico. Passe pela porta e vá até o final do corredor, pegando o elevador. Do lado de fora, duas estátuas atacam. Saia pelo portão de ferro.

Missão 9: Forest Path

Logo de cara as duas noivas remanescentes de Drácula aparecem, desta vez em versão demoníaca. Você luta de cima da carruagem em movimento enquanto ambas atacam sem trégua. Além de raios de eletricidade, elas lançam bolas de fogo e ainda congelam o chão onde você está. Em resumo: uma apelação só. O esquema é evitar os ataques, pulando quando possível, e permanecer atirando flechas sem parar.

Abuse dos explosivos. Depois que terminar o serviço, esteja pronto para o confronto final com Velkan, o lobisomem. Mais rápido e muito mais forte, ele exige que você role sempre pela tela. Confronto corpo-a-corpo é desaconselhado. Prefira as flechas, que têm um bom alcance à distância.

Missão 10: Werewolf's Curse

No início da fase você encontra o upgrade das espadas. Sem segredo. Basta fazer o caminho de volta até encontrar Igor pela segunda e última vez. Os ataques do corcunda estão mais destruidores. Role para escapar das bolas de fogo e pule quando os raios elétricos estiverem no chão. Fora isso, detone o sujeito com flechas explosivas.

Missão 11: Assault on Castle Dracula

Logo após a subida, dê uma flechada na porta com a inscrição para obter uma pedra. Entre pela porta principal, detone os morcegos e avance pelo salão até a próxima entrada. Depois de libertar Anna, arrebente os três fantasmas e entre pelo buraco que se abre no chão. Acabe com os inimigos. Na descida pela escada, observe o mecanismo do lado esquerdo. Use o bastão eletrificado para acioná-lo e prossiga pela nova passagem. Saindo do elevador, tome o rumo da direita e entre pela porta. Agora vá pela esquerda até encontrar o local exato para usar o arpão.

No outro lado, entre pela porta e enfrente vários inimigos. Continue pelo corredor até encontrar uma mesa. Nela está a metralhadora. Suba pelo elevador à esquerda e exploda a porta com sua nova arma. Fique com ela em punho para enfrentar os fantasmas que surgem. Atravesse o salão, passe pela sala de torturas até chegar à piscina de sangue. Detone os demônios. Em cada lado desta área há um buraco que precisa ser ativado com o bastão elétrico com a aura ativada.

Isso habilita o pedestal para o último bonus challenge. Fique dentro da piscina até achar o ponto certo de usar o arpão. Suba, fique na ponta da plataforma e use o arpão novamente. Continue pela escada usando o arpão inúmeras vezes, até chegar na última porta. Na ponte você encara seis estátuas. A metralhadora é a melhor opção. Agora, termine com a última noiva de Drácula: Aleera. Respire fundo e prepare-se.

A vampira é ágil. Tenha algumas poções para encher a barra de energia. Evite ficar perto dela e preste atenção às explosões que saem do chão. Quando ela lançar as bolas de fogo, role para os lados. Para escapar dos raios, pule. A melhor arma continua sendo a metralhadora. Mas, caso prefira, utilize o arco com flechas explosivas, lembrando que desta forma a batalha demora mais a terminar.

Missão 12: Dracula's Demise

Depois de salvar Frankenstein, pule da plataforma e mate os morcegos. Desça pelas escadas que estão no lado externo do castelo e entre na porta à direita. Preste atenção nas escadas: o upgrade da metralhadora está na porta selada. Para abri-la, ative a aura e use o bastão elétrico.

Detone mais morcegos e entre pelo buraco no chão. Momento decisivo: hora de encarar a versão demoníaca de Drácula. O negócio é complicado. Ele tem todos os ataques anteriores – além de um rasante, um tremor causado com asas e, por fim, uma rajada de gelo –, que tiram cerca de 40% de sua energia. Resultado: fuja o tempo todo e fique sempre atento. Atire nas poucas brechas entre um ataque e outro do inimigo. Depois da batalha, confira o final.

MISSÕES EXTRAS

Conheça os desafios das cinco fases secretas que aparecem no game (veja o quadro "Pedras e Pedestais"):

Challenge 1: destrua as gárgulas antes de esgotar o tempo.
Challenge 2: defenda-se por 30 segundos sem cair do círculo.
Challenge 3: suba com pulos duplos.
Challenge 4: Saia do labirinto. Ordem das portas: esquerda, direita, direita, reto, esquerda, direita e direita.
Challenge 5: destrua todos os inimigos antes do término do tempo.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Vivendi Universal **Produtor:** Saffire **Na Internet:** www.vugames.com **Ponto forte:** Ação desenfreada e batalhas épicas. **Ponto fraco:** A câmera oculta elementos do cenário. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,2**

PS2

Netunia
.com.br

MÊS DAS CRIANÇAS

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

Game Cube
+1 jogo
R$ 699,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

Ps One
R$ 375,00
ou em 3x sem juros
no cartao de credito

Playstation 2
R$ 897,00
no cartão de crédito
ou em 3x sem juros

Game Boy Advance SP
R$ 399,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

XBOX
R$ 950,00
ou em 3x sem juros
no cartão de crédito

SUPER PROMOÇÃO
R$ 99,00 CADA

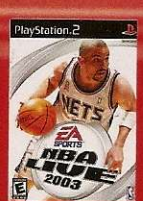
CRAZY TAXI

DEVIL MAY CRY 2

FORMULA ONE 2001

HEADHUNTER

ICO



NBA LIVE 2003

ONIMUSHA 2

ONIMUSHA WARLOADS

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

DEVIL MAY CRY 2

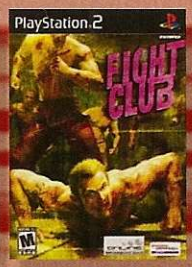
TOMB RAIDER

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

VIRTUA FIGHTER4

MIDWAY ARCADE 2

MORTAL KOMBAT DECEPTION



FIGHT CLUB

TUDO EM

3X SEM JUROS

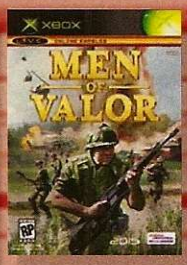
no cartão de crédito

GRAND THEFT AUTO

UNDER THE SKIN

KOF

TOCA RACE DRIVER 2



MEN OF VALOR

FATAL FRAME II

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

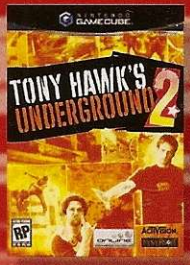
OTOGI 2

PAPER MARIO

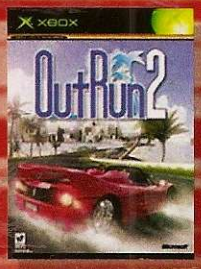
TY 2

FIFA SOCCER 2005

TURTLES 2



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2



OUTRUN 2

METAL SLUG ADVANCE

MEGAMAN ZERO 3

MARIO PINBALL LAND

CASTLE VANIA

BOKTAI 2

VISA

AMERICAN EXPRESS

FINANCIAMENTO

promo Capital

EM ATÉ 15X no cheque

(11) 38257600

www.netunia.com.br

O acessório traz dois plugues de conexão: um comum para PS1 e outro USB para PS2 e PC

Steering Wheel GT

Este volante conta com pedaleira dupla, câmbio, flips laterais e botões de fácil acesso para você voar baixo nas pistas

Por Julio Wecchi

Atenção, amantes do automobilismo. Chegou a hora de conferir um dos volantes mais baratos do mercado. Teoricamente, o Steering Wheel funciona em qualquer console PlayStation e PCs equipados com Windows. Ele conta com pedaleira dupla, vibração Dual Shock, câmbio de duas posições e flips laterais. Além disso, o acessório tem acabamento de borracha e tamanho compacto. É uma opção de baixo custo para quem quer um volante básico.

Bêbado na Pista

A instalação do Steering Wheel GT é muito simples. Basta plugar o conector comum no PS1 ou o plugue USB no PS2. Já para instalar o volante no PC, você precisa usar o mesmo plugue USB, ativar a chave PS/PC para PC e instalar o driver através de um disquete específico para computador.

Os jogos testados com o volante foram: *Gran Turismo 3* (PS2), *Need for Speed Underground* (PS2), *Gran Turismo 2* (PS1) e *Ridge Racer Revolution* (PS1). O SWGT funcionou em todos os jogos, porém o volante não se apresentou compatível com a conexão USB. Foi preciso instalar o Steering Wheel no PS2 usando o plugue comum do PS1. E mesmo assim, o acelerador falhou bastante ou ficou disparado aleatoriamente.

Infelizmente, o volante não é 100% preciso nas curvas. Quando você gira, o carro vira na mesma velocidade até um certo ponto. Depois o veículo gira muito rápido, fazendo movimentos bruscos como se você estivesse bêbado na pista. Com algumas horas de treino é possível se adaptar e evitar essas barbeiragens virtuais.

O volante é produzido na China e não tem licença da Sony. Ele pode ser encontrado em várias lojas nacionais, como a Eletromíl, e custa R$ 180,00. Vale ressaltar que o acessório funcionou razoavelmente bem no PS1, mas foi reprovado no PS2.

CARACTERÍSTICAS DO VOLANTE

- Acabamento em plástico
- Giro de 360°
- Pedaleira dupla
- Vibração Dual Shock
- Não conta com retorno de força
- Direcional de oito posições
- Dois flips laterais
- R1 e L1 no volante
- R2 e L2 no câmbio
- Quatro botões básicos na forma de um direcional: ✖, ■, ▲ e ●
- Chave seletora PlayStation/PC
- Aproximadamente 2 metros de fio
- Não requer pilhas
- Ventosas para fixação
- Três cores: amarela, azul e vermelha
- Comandos especiais: Start, Select e Mode.
- Conector para PS1 e USB para PS2 e PC
- Não é licenciado pela Sony
- Fabricado na China

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um volante Steering Wheel GT
- Um disquete de instalação (driver para PC)
- Manual de instruções em inglês

FICHA DA GATA

Nome completo: Luiza Magalhães Cadioli
Idade: 16 anos **Onde mora:** São Paulo/SP
O que faz: cursa o ensino médio
Hobby: dançar e lutar Krav Magá
Jogo preferido: GTA e Crash

GOSTOU DA GAROTA?

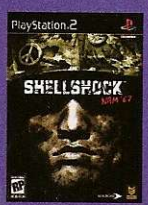
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Luiza, visite o site da Editora Europa: www.europanet.com.br.

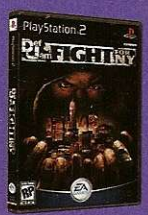
Fotos: Valerio Romahn – **Produção:** Aida Lima
Maquiagem: Alexandre Corbanezi (BLZ)

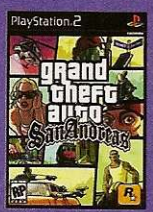
FICHA TÉCNICA – **Fabricante:** ATC2/PMCE **Onde encontrar:** Eletromíl (0xx11) 3362-2308
Ponto Forte: Ótimo acabamento **Ponto Fraco:** Botões básicos em forma de direcional, câmbio afastado do volante e incompatibilidade no PS2 **Preço médio:** R$ 180,00 **Diversão:** 4,0 **NOTA GERAL: 4,5**

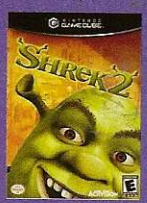
PS1 PS2

PROCURANDO









Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: (11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
Site: www.ssgames.com.br • E-mail: ssgames@ssgames.com.br

UM GAME...

CONFIRA AS MELHORES PROMOÇÕES AQUI NA ... SS GAMES

*Temos vários lançamentos para todos os consoles

PROMOÇÃO

GameCube com jogo Yu Gi Oh
➡ ***R$ 539,00***

Hulk para GameCube
➡ ***R$ 110,00***

Tartaruga Ninja para GameCube
➡ ***R$ 109,00***

Rayman 3 para GameCube
➡ ***R$ 129,00***

Megaman Network Transmition para GameCube
➡ ***R$ 39,00***

Fantasy Star Online III para GameCube
➡ ***R$ 169,00***

Yu Gi Oh para GameCube
➡ ***R$ 169,00***

ATV Off Road Fury 2 para PS2
➡ ***R$ 39,00***

N-Gage com 1 jogo
➡ ***R$ 699,00***

Zelda Four Swords para GameCube
➡ ***R$ 180,00***

Pitfall para GameCube
➡ ***R$ 139,00***

Modem para PS2
➡ ***R$ 99,00***

SS GAMES

ACESSÓRIOS

Confira os acessórios importados mais quentes que chegaram para o PS2

MAX MEDIA PLAYER

Produzido pela Datel, a dona do Action Replay, o Max MediaPlayer é um CD-ROM que traz uma série de utilitários para o PS2. O acessório permite que você rode vídeos com o codec DivX, músicas MP3 e imagens JPEG. O detalhe é que você precisa gravar os arquivos em um CD para serem carregados pelos programas.

• Roda arquivos MP3, JPEG e DivX • Emula jogos de Mega Drive • O console não precisa estar destravado • Compatível com PS2

Fabricante: Datel **Preço médio:** US$ 20 **Na Internet:** us.codejunkies.com

Com o Max MediaPlayer você pode reproduzir vídeos, músicas em MP3 e fotos no PS2

EMS USB2

Este adaptador permite usar as pistolas do PS1 nos modernos jogos de tiro do PS2. O equipamento transforma o conector comum desses acessórios num de USB. O EMS USB2 também serve para conectar dois Dual Shock no PC e usá-los como joysticks comuns.

• Adaptador PS1/PS2 PC	• Seletor Game-PC
• Conector USB	• Funciona no PS2

Fabricante: EMS Production **Preço médio:** US$ 15
Na Internet: www.lik-sang.com

BEATMANIA IIDX ARCADE STYLE

Os fanáticos pela série Beatmania irão ficar malucos. A Konami lançou um controle "profissional" para aumentar a diversão dos games musicais da saga. O acessório conta com botões robustos e ótimo acabamento.

• Preço elevado	• Controle do tipo arcade
• Design do arcade	• Compatível com PS2

Fabricante: Konami **Preço médio:** US$ 430
Na Internet: www.lik-sang.com

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

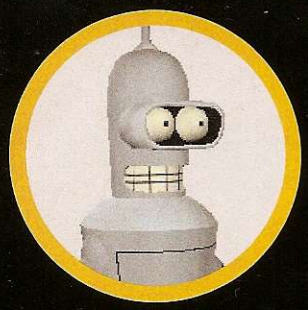
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

MRV DESIGN

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP



DICAS

The King of Fighters Maximum Impact

D

DRIV3R PS2

Todas as armas: pressione R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2 no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Munição infinita: pressione R1, R2, R1, R2, ■, ●, ■ no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Invencibilidade: pressione ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2 no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Imunidade: pressione ●, ●, L1, L2, R1, R2, ■ no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Todas as missões: pressione L1, R1, L1, L2, ■, ■, ● no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Todos os veículos: pressione L1, L1, ■, ●, L1, R1, ● no menu principal. Um som confirma a entrada correta do código.

Todas as cidades abertas no modo Take A Ride: primeiro habilite o código de todas as missões. Depois aperte ▲, ●, ●, R1, R2, L1, L1. Não há som para confirmar.

F

FUTURAMA PS2

Energia ilimitada: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.

Munição infinita para a arma que estiver carregando: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, → e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.

Continua...

K

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT, THE PS2

Maximum Impact conta com um desafio extra para prolongar sua diversão: o modo Challenge. Trata-se de um modo no qual você deve vencer cada uma das lutas com uma condição específica. A seguir, você pode conferir exatamente quais são as condições para vencer todos os desafios deste modo, confira:

LEVEL 1

Lv1-01: seus golpes e magias especiais estão desativados. Sua missão é acertar dez ataques no oponente.

Lv1-02: mais uma vez não é possível usar golpes e magias especiais. Faça um combo com no mínimo 4 Hits.

Lv1-03: faça um Counter Hit (qualquer golpe que interrompa um ataque adversário).

Lv1-04: destrua a barra de defesa do inimigo.

Lv1-05: ganhe em menos de 30 segundos.

Lv1-06: vença dois rounds seguidos.

Lv1-07: com sua energia pela metade, derrote seu adversário.

Lv1-08: sua barra de defesa começa pela metade. Você deve vencer seu oponente sem deixar que ele destrua sua defesa.

Lv1-09: vença seu adversário com sua barra de especial vazia.

Lv1-10: vença sem usar golpes ou magias especiais.

LEVEL 2

Lv2-01: vença dois rounds seguidos.

Lv2-02: seu oponente não pode derrubá-lo mais de três vezes.

Lv2-03: vença seu oponente sem derrubá-lo cinco vezes.

Lv2-04: defenda-se no máximo cinco vezes.

Lv2-05: suas magias especiais não causam dano. O oponente começa com 30% de sua energia, que só pode ser destruída com um único combo.

Lv2-06: vença um oponente que começa a luta com a vantagem de ter a barra de especial cheia.

Lv2-07: acerte o primeiro golpe da luta e vença.

Lv2-08: vença com seu nível de defesa reduzido pela metade.

Lv2-09: vença com seu nível de ataque reduzido pela metade.

Lv2-10: finalize com uma magia especial.

LEVEL 3

Lv3-01: a energia de seu inimigo recupera lentamente.

Lv3-02: somente combos com mais de 3 Hits ferem o inimigo.

Lv3-03: derrote seu oponente antes que sua energia acabe.

Lv3-04: vença um oponente com nível de defesa 300% maior.

Lv3-05: vença um oponente com nível de ataque 300% maior.

Lv3-06: vença sem ser derrubado nenhuma vez.

Lv3-07: derrote um oponente com energia cinco vezes maior.

Lv3-08: vença os dois rounds em menos de 30 segundos.

Lv3-09: vença sem usar sua defesa.

Lv3-10: com a energia pela metade, você deve derrotar seu oponente, que conta com energia dez vezes maior que a sua, com capacidade de regeneração, barra de especial infinita e nível de ataque de 200%.

LEVEL 4

Lv4-01: sua energia diminui constantemente enquanto a do oponente se regenera. Vença nestas condições.

Lv4-02: somente combos com mais de 3 Hits ferem o oponente.

Lv4-03: execute um combo com mais de 30 Hits.

Lv4-04: finalize a luta em menos de 30 segundos sem usar nenhum tipo de agarrão.

Lv4-05: vença sem perder energia.

Lv4-06: derrote o adversário rapidamente, pois sua barra de energia se recupera totalmente a cada dez segundos.

Lv4-07: sua energia diminui constantemente e suas magias especiais não afetam o oponente. Além disso, o nível de ataque inimigo é de 150%.

Lv4-08: sua barra de defesa começa com apenas 20% e você deve derrotar um oponente que conta com o dobro do nível de força.

Lv4-09: sua barra de especial não cresce e apenas combos com mais de 2 Hits surtem efeito. Seu oponente conta com energia 50% maior e não permite Guard Crush.

Lv4-10: com sua barra de defesa reduzida pela metade, enfrente um adversário com o dobro de energia e barra de especial infinita.

KARAOKE REVOLUTION PS2

***o jogo não pode ser salvo quando os códigos estão ativos.**

Todas as músicas: pressione ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, L3, L3, L3 na tela principal.

Todos os personagens: pressione L3, L3, L3, R3, L3, ↑, ←, ↑, →, ■, ■ na tela principal.

Todos os palcos: pressione ●, ■, ●, ●, ↑, ↓, ←, ↓, R3, R3 na tela principal.

Todas as roupas: pressione ■, ●, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, R3, L3 na tela principal.

Todos os vídeos: pressione ■, ■, ●, ●, ↑, ←, →, ↑, L3, R3 na tela principal.

Modo cabeça pequena: pressione ↓, ↓, ↑, ↑, ←, →, ↓, ↑, ●, ■ durante o jogo.

Modo cabeção: pressione ↑, ↓, ↑, ↓, →, →, ←, ←, ●, ■ durante o jogo..

Modo

The King of Fighters Maximum Impact

Fácil de operar / Modo suspendido / Multi-Disk / ConsumoDe Potência Baixo

NASA

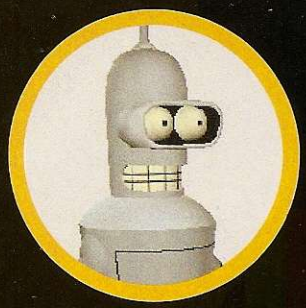
V9 / V10
TUDO EM UM

* FUNCIONA COM QUALQUER DVD FILME, DE DIFERENTES REGIÕES.
* DETECTA AUTOMATICAMENTE. 5000X,5500X PS2 (U/C, JAP, PAL V9~V10)
* SUPORTA COMPLETAMENTE AS MÍDIAS DO PS2, PSX, DIRETAMENTE COM A FUNÇÃO BOOT.
* É FÁCIL OPERAR COM UMA SÓ TECLA.

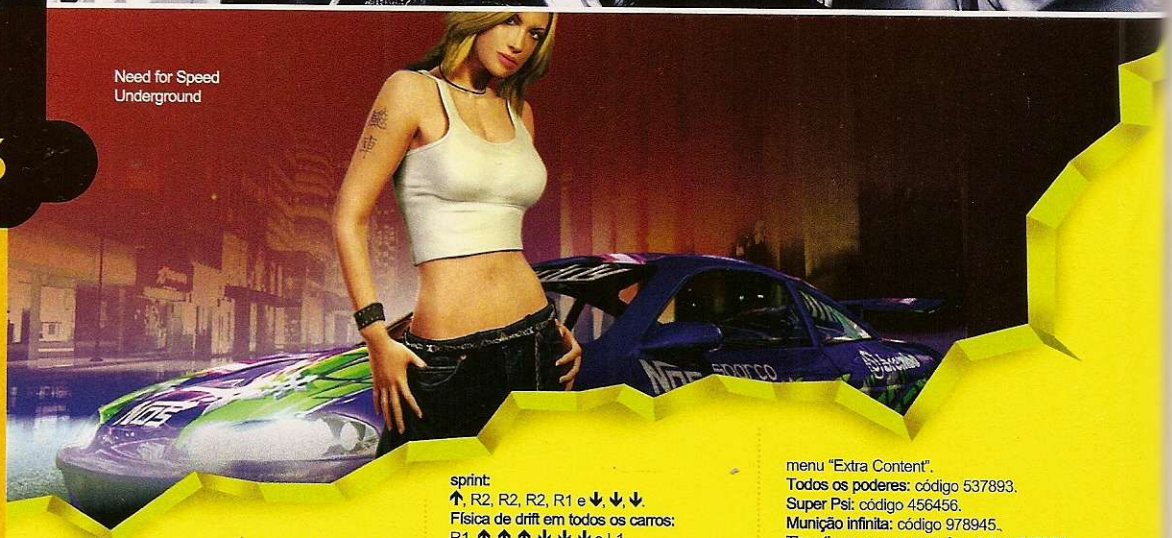
Fone: (011) 8299 9248
email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.

- Fratello Games (011) 3362-2206
- Playtimes Games (011) 3333-5639
- Advance Electronics Brasil (011) 3334-1194
- Tec Center (011) 3326-7971
- Brasil Games (011) 3329-9148



DICAS



Continuação:
FUTURAMA

Vidas infinitas: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Carga ilimitada: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ← e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Invencibilidade: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Todos os extras: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ● e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Planet Xpress: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Sewers: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, → e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Subway: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Old New York: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ← e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Red Light District: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Uptown: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ● e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase New New York: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Canyon: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela

Continua...

olhos grandes: pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■ durante o jogo..
Personagens transparentes: pressione →, ←, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ■ durante o jogo..
Personagens brilhantes: pressione ←, →, ←, →, ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■ durante o jogo..
Personagens cromáticos: pressione L3, R3, →, L3, ↑, ↑, ←, ↑, ■, ● durante o jogo.
Personagem escuro: pressione R3, L3, L3, R3, ■, ●, →, →, L3, L3 durante o jogo.
Microfone em forma de banana: pressione R3, R3, L3, L3, ↓, ↓, →, ←, ●, ↑ durante o jogo.
Microfone em forma de escova de dentes: pressione R3, R3, L3, L3, ↓, ↓, ●, ■, ●, ■ durante o jogo.
Alterar a animação do personagem: L3, R3, L3, R3, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ■ durante o jogo.
Platéia mais exigente: R3, R3, R3, R3, ↑, ←, →, ↓, ●, ● durante o jogo.

M

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE PS2
Modo trapaça: pressione ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, → durante o jogo. Depois, aperte Start + Select para retomar ao menu principal. Entre em "New Game" e todos os estágios e modos de jogo estão habilitados.

N

NEED FOR SPEED UNDERGROUND PS2
Nota: os códigos só podem ser utilizados no modo Quick Race e devem ser habilitados no menu principal.
Todas as pistas: ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2 e ■.
Todas as pistas de drag: →, ■, ←, R1, ■, L1, L2 e R2.
Todas as pistas de drift: ←, ←, ←, ←, →, R2, R1 e L2.
Todas as pistas de sprint: ↑, R2, R2, R2, R1 e ↓, ↓, ↓.
Física de drift em todos os carros: R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓ e L1.
Peças level 1: R2, R2, R1, R1, ←, →, ← e →.
Peças level 2: R1 (4X), R2 (2X), ← e →.
Visual level 2: ↓, ←, ↑, ↓, R1, R2, R2.
Acura Integra: R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓ e ↑.
Acura RSX: R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ← e →.
Ford Focus: ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2 e ↑.
Honda S2000: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ■ e R2.
Hyundai Tiburon: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑ e ↓.
Lost Prophets: ↑, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑ e →.
Mitsubishi Lancer: ←, ←, ←, R1, R1, R2, R2 e L2.
Mystikal: ↑, →, ↑, ↑, ↓, →, ↑ e →.
Nissan Nismo: ↑, ↓, ↑, ←, ↓, ↓, ↑ e →.
Nissan 240SX: ↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2 e R1.
Nissan 350Z: →, →, ↓, ↑, ■, L1, R1 e L2.
Nissan Sentra: →, →, →, L2, L2, R2, R2 e ↑.
Nissan Skyline: ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, L1 e ↓.
Petey Pablo: ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑ e →.
Rob Zombie: ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑ e →.
Subaru Impreza: ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2 e ↓.
Toyota Supra: R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2 e L1.

P

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY PS2
Para ativar as trapaças, deixe acesa a opção "Extra Content" e aperte R1. Quando o teclado aparecer, entre um dos códigos abaixo. Depois, escolha a fase que quer jogar pelo menu "Extra Content".
Todos os poderes: código 537893.
Super Psi: código 456456.
Munição infinita: código 978945.
Tiros tiram menos energia: código 548975.
Sem cabeça: código 987978.
Modo arcade: código 05051979.
Modo cooperativo: código 07041979.
Modo sobrevivência: código 7734206.
Modo escuro: código 465486.
Missão bônus Aura Pool: código 659785.
Missão bônus Floor of Death: código 05120926.
Missão bônus Bottomless Pit: código 154897.
Missão bônus Bouncy Bouncy: código 568789.
Missão bônus Gasoline: código 9442662.
Missão bônus Gear Gauntlet: código 154684.
Missão bônus Panic Room: código 76635766.
Missão bônus Psi Pool: código 565485.
Missão bônus Stop Lights: código 945678.
Missão bônus Tip The Idol: código 428584.
Missão bônus TK Alley: código 090702.
Missão bônus Up And Over: código 020615.
Missão bônus Gnomotron: código 456878.
Pele do soldado Burnt: código 454566.
Pele do general Clown: código 431644.
Pele do trabalhador das docas: código 364654.
Pele do Dragon Wei Lu: código 978789.
Pele do Edgar Barrett: código 497878.
Pele do general: código 459797.
Pele do Jack: código 698798.
Pele do Jov Leonov: código 468987.
Pele de Komiko: código 978798.
Pele de avental de laboratório: código 998789.
Pele da Marlena Pyro: código 489788.
Pele da Marlena Pyro de biquini: código 135454.
Pele da Marlena Pyro de casado: código 231644.
Pele MP1: código 321646.

playparts

PEÇAS E ACESSÓRIOS

www.playparts.com.br

Rua Florêncio de Abreu, 36 Sala 209
Centro - São Paulo - SP - 01030-000
Tel/Fax: 11 3228-5838

Modchips para Habilitação PS2	Figura	Varejo	Atacado
Magic 3.1		R$ 28,00	Consulte
Venus V9-V10 C/ DVDRegião 4 Livre		R$ 47,00	Consulte
Duo-Chip		R$ 28,00	Consulte
Matrix Infinity		R$ 120,00	Consulte
Aladin Advanced V1.0 - V1.6		R$ 60,00	Consulte
Ripper3		R$ 117,00	Consulte
Mars 303 (Libertador)		R$ 28,00	Consulte
DMS3 Plus (V1-V10)		R$ 99,00	Consulte
12c508 para PSX		R$ 4,00	Consulte
Cristal Pal para PS0ne		R$ 4,00	Consulte

Peças PS1 e POne	Figura	Varejo	Atacado
Fonte PSX Bivolt 110v-220v		R$ 28,00	Consulte
PS Spindle (Clamp)		R$ 10,00	Consulte
Motor Grande do PSX e Psone		R$ 10,00	Consulte
Flat Longo do PSX		R$ 13,00	Consulte
Flat Extensor do Psone / PSX		R$ 10,00	Consulte
Kit de Engrenagem		R$ 12,00	Consulte
Bobina com lente do PSX		R$ 20,00	Consulte
Emissor Laser do PSX		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - Sony		R$ 100,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne Sony		R$ 100,00	Consulte
Lente da unid. do Psone/ PSX		R$ 15,00	Consulte
BA5977FP		R$ 15,00	Consulte
BA5947FP		R$ 15,00	Consulte

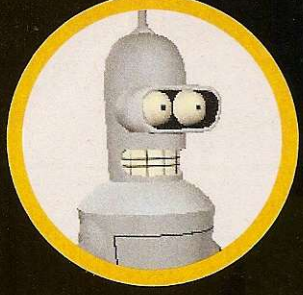
Peças Dreamcast	Figura	Varejo	Atacado
BA5986FM		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica de Dreamcast		R$ 60,00	Consulte
Big Motor do Dreamcast		R$ 12,00	Consulte

Peças Playstation 2	Figura	Varejo	Atacado
Unid. Óptica PS2 400B (China)		R$ 150,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (China)		R$ 180,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (China)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400B (Sony)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (Sony)		R$ 230,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (Sony)		R$ 250,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 HD7 (Sanyo)		R$ 250,00	Consulte
Bobina c/ lente da Unidade PS2		R$ 75,00	Consulte
Emissor Laser para o PS2		R$ 40,00	Consulte
BA6664FM		R$ 15,00	Consulte
BA5815FM		R$ 20,00	Consulte
LA6508 Original		R$ 80,00	Consulte
BA5810FP		R$ 15,00	Consulte
Flat da Unidade Optica PS2		R$ 15,00	Consulte
Flat da Entrada do Controle		R$ 15,00	Consulte
Flat do Reset do PS2		R$ 15,00	Consulte
Cabo Super VHS Interact Universal		R$ 15,00	Consulte
LA6508 Alternativo		R$ 40,00	Consulte
Memory Card		R$ 70,00	Consulte
Controle PS2		R$ 70,00	Consulte

Peças X-Box	Figura	Varejo	Atacado
Unidade Óptica X-Box		R$ 100,00	Consulte
Drive X-Box Completo Top		R$ 240,00	Consulte
Fonte de X-box		R$ 150,00	Consulte

Consoles	Figura	Varejo	Atacado
Playstation 2 SCPH50001Puro		R$ 750,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Venus		R$ 890,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com DMS3 Plus		R$ 930,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Matrix		R$ 980,00	Consulte
X- Box Habilitado		R$ 980,00	Consulte

Ofertas válidas até a proxima edição da Revista Playstation ou até o final do estoque. * Preços Especiais para Assistências Técnicas



DICAS

Continuação:
FUTURAMA

azul indica a entrada do código.
Fase Mine: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, →, → e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Mine Tunnel: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Junkyard 1: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ← e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Junkyard 2: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Junkyard 3: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ● e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Market Square: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Left Wing: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, → e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Right Wing: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Temple Courtyard: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ← e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Inner Temple: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Bogad's Swamp: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Mom's HQ Bender: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■,

Continua...

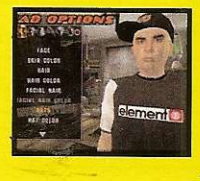
Pele MP2: código 698799.
Pele MP3: código 654659.
Pele da Sara Psi: código 468799.
Pela da Sara: código 135488.
Pele do Scorpion: código 546546.
Pele do Nick: código 456498.
Pele da Sara suícida: código 678999.
Pele da Tonya: código 136876.
Pele do Edgar Barret 1: código 196001.
Pele do Edgar Barret 2: código 196002.
Pele do Edgar Barret 3: código 196003.
Pele do Edgar Barret 4: código 196004.
Pele do Edgar Barret 5: código 196005.
Pele do Edgar Barret 6: código 196006.
Pele de treinamento do Nick: código 564689.
Pele de Wei Lu tranquila: código 654654.
Pele do soldado da UN: código 365498.
Pele do Nick urbano: código 484646.
Pele do Nick desolado: código 975466.
Pele de Wei Lu: código 231324.

S

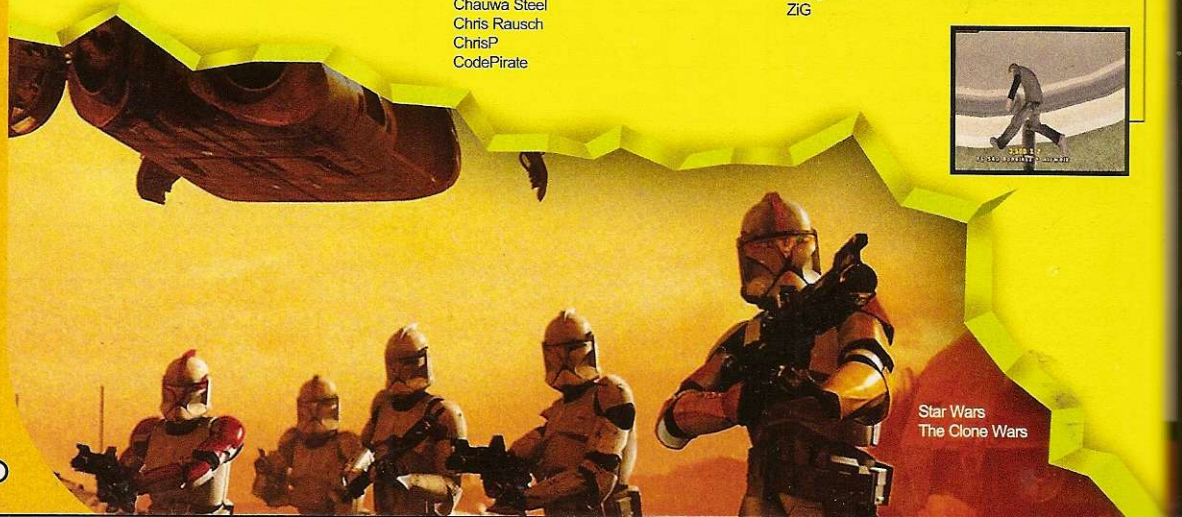
STAR WARS
THE CLONE WARS **PS2**
Seleção de fase no modo multijogador: coloque o código JORG SACUL.
Seleção de fase no modo campanha: coloque o código DOORDONOT.
Destravar fase seguinte: coloque o código THRISNOTRY.
Invencibilidade: coloque o código DARKSIDE.
Armas secundárias e especiais ilimitadas: coloque o código SUPERLASER
Três objetivos bônus completos na fase sendo jogada: coloque o código GIMME
Droid de combate habilitado na Academia na fase Geonosis: coloque o código TRADEFED.
Super Droid de combate habilitado na Academia na fase Geonosis: coloque o código TEKNOUNION.
Soldado clone habilitado na Academia na fase Geonosis: coloque o código SONOFFETT ou FETTSSON ou FAKE FETT.
Padme Amidala habilitada na Academia na fase Geonosis: coloque o código NATALIE.
Wookie habilitado na Academia na fase Geonosis: coloque o código NERFHERDER.
Fotografia dos programadores do jogo: coloque o código JEDICOUNCIL.
Atenção: a opção "The Sketchbook" deve estar aberta para o funcionamento do código.
Todos os vídeos habilitados: coloque o código 12 PARSECS.

T

TONY HAWK'S
UNDERGROUND **PS2**
Nota: no menu principal, acesse Opções e selecione "cheat codes" para colocar os códigos.
Equilíbrio perfeito: escreva letitslide.
Manuais perfeitos: escreva keepitsteady.
Skitches perfeitos: escreva rearrider.
Gravidade lunar: escreva getitup.
Todos os vídeos liberados: escreva: digivid.
Jogue como T.H.U.D.: escreva NOOO!!.
Skatistas pré-montados: crie um novo personagem e coloque os códigos a seguir para habilitar os skatistas.
1337
Akira2s
Alan Flores buffoon
Alex Garcia
Andy Marchel
arrr
Bailey
Big Tex
Chauwa Steel
Chris Rausch
ChrisP
CodePirate
crom
Daddy Mac
Dan Nelson
Dave Stohl
DDT
(Darren Thome)
deadendroad
fatass
FROGHAM
GEIGER
Glycerin
GMIAB
Greenie
grjost
Guilt Ladle
Hammer
Henry Ji
Jason Uyeda
Jeremy Andersen
Joel Jewett
Johnny Ow
leedsleedsleeds
MARCOS XK8R
Mike Ward
moreuberthaned
M'YAK
Noly
NSJEFF
Skillzombie
Stacey D
Steal2Liv
tao zheng
The Kraken
The Swink
THEDOC
Todd Wahoske
TOPBLOKE
TSUEnami!
woodchuck
Y2KJ
Yawgurt
ZiG



Tony Hawk's Underground



Star Wars
The Clone Wars

TECGAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

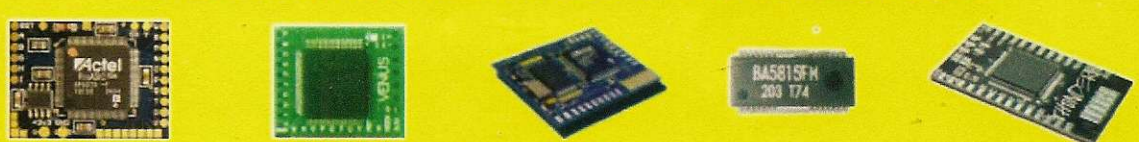
Há 02 anos trazendo diversão e entretenimento para você....

VISA Electron

REDE SHOP Débito

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS



Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos oficina credenciada pela PS2 Mod-Chip Brasil

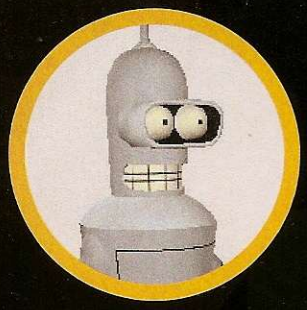
Preços especiais para Revendedores

Destravamos PS2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 20 e 22
Tel: (11) 3362.0036 - (11) 221.2307

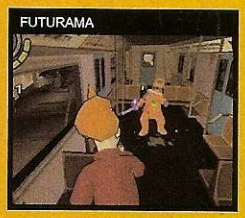
DESIGNER: JULIO CESAR



DICAS

Continuação:
FUTURAMA

▲, ▲, ↑ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Mom's HQ Leela: mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, → e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.
Fase Mom's HQ Fry: Mantenha pressionados L1 + L2 e aperte ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓ e Select durante o jogo. Uma tela azul indica a entrada do código.

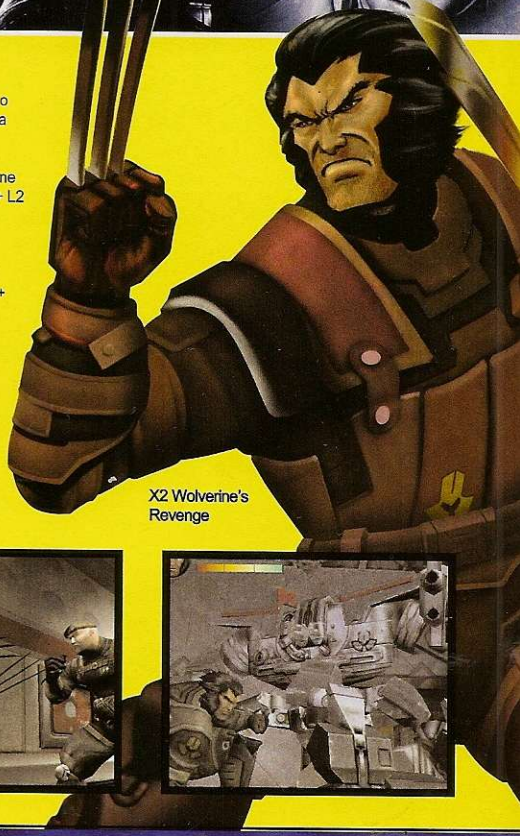


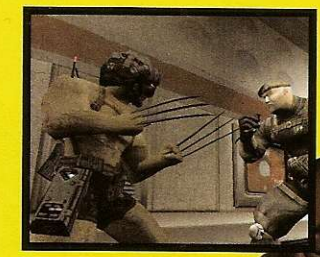
V

VAN HELSING PS2
Nota: coloque os códigos durante o jogo.
Galeria do filme 1: pressione: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
Galeria do filme 2: presisone ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
Galeria do filme 3: pressione L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select
Galeria do filme 4: pressione Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.
Galeria do filme 5: pressione L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.
Galeria do filme 6: pressione R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.
Galeria do filme 7: pressione L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.

X

X2 WOLVERINE'S REVENGE PS2
Seleção de fases e todos os personagens: pressione ▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1 no menu principal. Nota: há efeitos colaterais quando esse código está ativado. Primeiro, ataques furtivos não dão mais dog tags, o que significa que não há mais possibilidade de conseguir níveis altos de ataque. Em segundo, o arquivo do save game fica marcado com um X no Memory Card.
Todas as roupas: pressione ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2 no menu principal.
Todos os arquivos do Cerebro e os vídeos liberados: pressione ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2 no menu principal.
Todos os ataques: pressione ▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1, R2 no menu principal.
Opção de códigos: pressione ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1 + R1 + L2 + R2 no menu principal. Pause o jogo para acessar a opção "cheat".


X2 Wolverine's Revenge



Play House

Assistência Técnica Especializada
PlayStation & PlayStation 2
Destravamos seu Console

(11)222-3608
(11)3337-1960
playhouse@terra.com.br

Rua Vitória, 247 - Loja 15 - Santa Ifigenia - 01210-000 - SP

DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

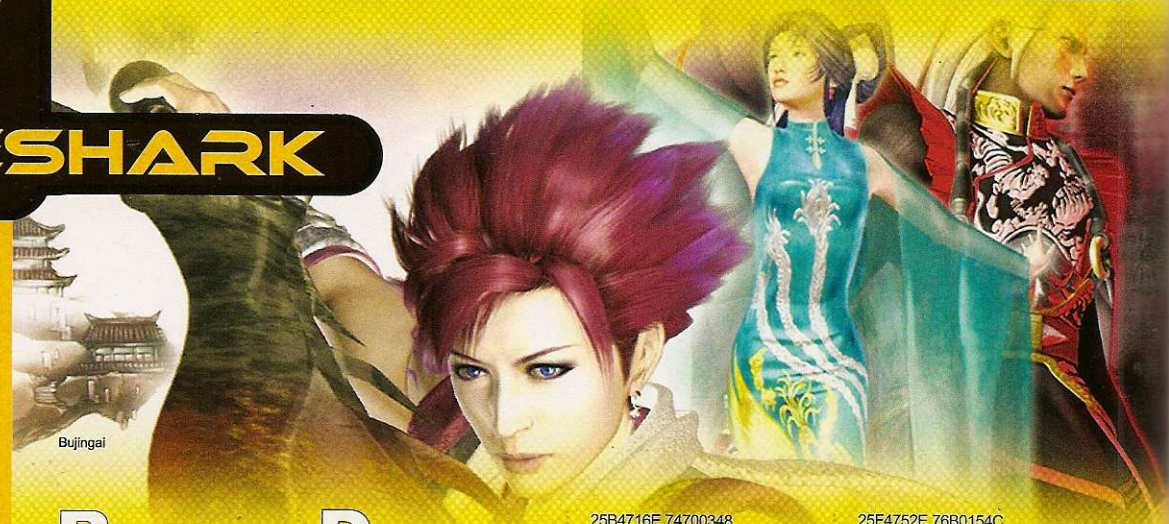
GAMESHARK

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.



Bujingai

B

BUJINGAI PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760083A0 00000000
770001AB 970C1955
94C0B5BC 3DE64406
Barra de energia ilimitada
76011D90 00000000
25F61128 5264D94C
Barra de defesa ilimitada
7602B120 00000000
25F0112A 1674D1CE
Seleção de fase
76056AA0 00000000
0440BF6F 9E70439A
Pontos no máximo
760504C0 00000000
0440BF6F 9E70639A
Visualizador de vídeos
7608FF90 00000000
0440BF6E 9E70631A
1440BF77 9F780A12
244FEFD7 CB4B0A13
Visualizador de personagens
760AD170 00000000
244FEFD6 CB4B0A83
1440BF76 9F780AA2
0440BF6E 9E7063AA
Roupas de Lau
760FA1D0 00000000
0440BF6E 9E70639A

Bujingai

Bujingai

D

DYNASTY WARRIORS 2 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F490972A B634C7DE
Musou ilimitado para o guerreiro:
Y. Turban
25F4506E 56B4814C
25F4D46E 54B4854C
25F4D02E 54B4850C
25F4D06E 54B4854C
25F4D06E 54B4810C
25F4542E 54B4950C
25F4542E 54B4854C
25F4542E 54B4910C
25F4542E 54B4814C
25F4546E 54B4850C
25F4546E 54B4854C
25F4546E 54B4954C
25F4546E 54B4814C
25F4546E 54B4914C
25F4502E 54B4850C
25F4502E 54B4950C
25F4506E 54B4850C
25F4542E 54B4810C
25F4546E 54B4850C
25F4502E 54B4850C
25F4502E 54B4854C
Hu Lao Gate
25B4756E 74700308
25B4716E 74700708

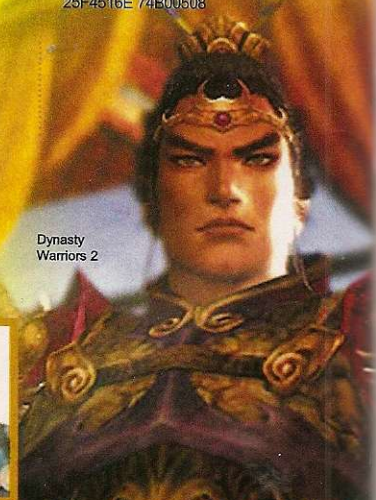
Dynasty Warriors 2

Dynasty Warriors 2

25B4716E 74700348
25B4F56E 56700708
25B4F56E 56700748
25B4F56E 56701348
25B4F12E 56700708
25B4F12E 56701748
25B4F12E 56700308
25B4F12E 56700348
25B4F16E 56700708
25B4F16E 56701708
25B4F16E 56700308
25B4F16E 56701308
25B4F16E 56700348
25B4F16E 56701348
25B4752E 56700348
25B4F12E 56700748
25B4F12E 56700348
25B4F16E 56700348
25B4752E 56700708
Chang Ban
25B4D02E 54F0070C
25B4D06E 54F0030C
25B4542E 54F0074C
25B4546E 54F0030C
25B4546E 54F0034C
25B4502E 54F0174C
25B4502E 54F0030C
25B4502E 54F0134C
25B4506E 54F0070C
25B4506E 54F0074C
25B4506E 54F0030C
25B4506E 54F0130C
25B4D42E 76F00708
25B4D42E 76F01708
25B4D42E 76F00748
25B4D42E 76F01748
25B4D46E 76F00748
25B4502E 54F0034C
25B4506E 54F0074C
25B4D42E 76F00748
25B4D42E 76F00308
Yi Ling
25F4716E 54B08108
25F4F56E 76B0050C
25F4F56E 76B0014C
25F4F16E 76B0050C
25F4F16E 76B0054C
25F4F16E 76B0114C
25F4752E 76B0050C

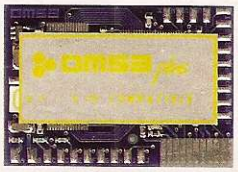
Dynasty Warriors 2

25F4752E 76B0154C
25F4752E 76B0010C
25F4752E 76B0014C
25F4756E 76B0050C
25F4756E 76B0150C
25F4756E 76B0010C
25F4756E 76B0110C
25F4756E 76B0014C
25F4756E 76B0114C
25F4712E 76B0014C
25F4752E 76B0054C
25F4752E 76B0014C
25F4756E 76B0014C
25F4712E 76B0050C
Wu Zhang
25F4D56E 74B00148
25F4D16E 74B00548
25F4552E 74B00508
25F4556E 74B00548
25F4556E 74B00108
25F4512E 74B01508
25F4512E 74B00548
25F4512E 74B01108
25F4512E 74B00148
25F4516E 74B00508
25F4516E 74B00548
25F4516E 74B01548
25F4516E 74B00148
25F4516E 74B01148
25F4D52E 56B00508
25F4D52E 56B01508
25F4D56E 56B00508
25F4512E 74B00108
25F4516E 74B00508



Dynasty Warriors 2

DMS3 *Plus*



O DMS Team World traz através de seu distribuidor oficial no Brasil "PS2 Modchip" uma versão imensamente melhorada de sua série de Modchip revolucionária e inovadora DMS3.
A instalação do DMS3 *Plus* conta com menos pontos de solda e função de atualização melhorada.
A outra vantagem de DMS3 *Plus* é ser compatível com consoles de V1-V10 de JP/Asia, Europe/UK e USA/Canada.

DMS3 *Plus* características:

Compatível com Playstation 2 PAL V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, v10

Compatível com Playstation 2 E.U.A. V1, V2, V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V9, V10

Compatível com Playstation 2 JAPAN/ASIAN V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, V10

Instalação reduzida, só 19 pontos para V1-V7 e 20 pontos para V8,V9 e V10

Componentes de alta qualidade e tecnologia, DMS3 Plus baseado em Actel FPGA.

Atualização por CD

Região de DVD livre com apoio de RCE.

Modo 1 e 2 de DEV.olution

ATAD consertando

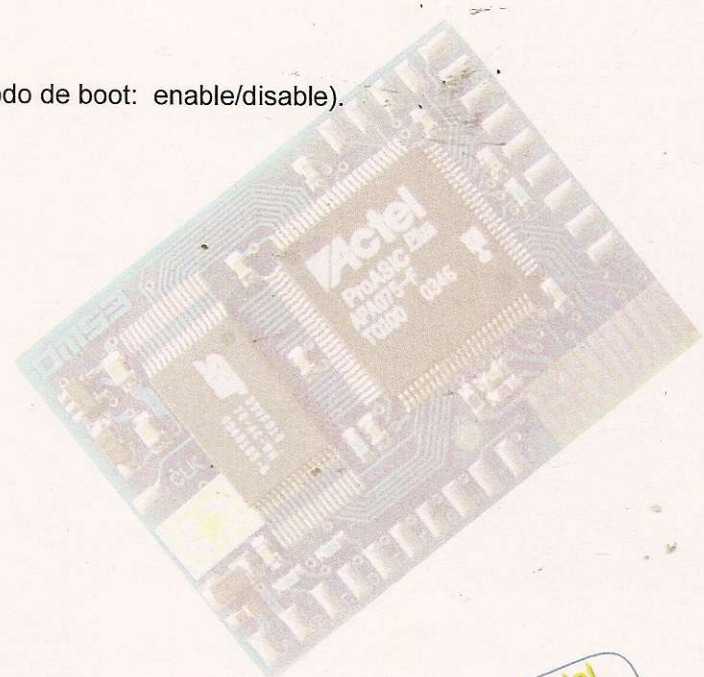
Modo de configuração (Segure L1+L2+R1+R2) (escolha o modo de boot: enable/disable).

PS2 apoio á HDD

Suporta todos os tipos de mídia + DVD-RW

Sleep modo para jogos on-line.

Boot direto sem necessidade de CD alternativo



DMS3 *Plus* modos de Boot:

Jogos de Ps2 - Segure X
Jogos de PS1 - Segure Círculo
Filmes de DVD - Segure Quadrado
Modo de DEV.olution - Segure Triângulo
Boot Rápido - Segure Select
DEV.olution 2 Modo - Segure Start
Config. modo - Segure L1 + L2 +R1 + R2

DISTRIBUIDOR OFICIAL DMS3 NO BRASIL

MODCHIP .com.br
Tel. (011) 5011-9529

Preço Especial de Lançamento R$ 99,00 + Instalação

OFICINAS CREDÊNCIADAS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Play House
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(011) 3337-1960

GAMESHARK

Ratchet & Clank

M

MTX: MOTORTRAX PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
24C01CAC BEEE135A
Máximo de pontos (MTXP)
2455923E B8A0505A

N

NCAA FOOTBALL 2005 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760FD4F0 00000000
9418B642 BC345378
24C8FEAE 9A4F8808
2451B6A8 1674C129
24DAF60A 1675C118
249190E8 1236C344
Tempo desativado
(L3 - desativar, R3 ativar)
7609A2B0 00000000
D440FA77 9D389E44
24D09588 1274458D
D440FA77 1D389E46
24409D96 9B7C0C87
Resetar primeiro Down
(aperte L1 + L2)
760C9450 00000000
D440BA77 9C38DE46
24C1B688 1657C139
D440BA77 DC38DE46
24D0B628 1674C138
Códigos para o time da casa
Começar com 999 pontos
7604D660 00000000
D4D09768 3630D758
24409F78 BE30975A
Receber todos os pontos
760DE3F0 00000000
249094E8 76F0C1AD
Códigos para o time visitante:
Começar com 999 pontos
760CEF80 00000000
D4D09768 3630D778
24409F78 BE30977A
Receber todos os pontos
76003070 00000000
249094E8 F6F0C1AD

NCAA Football 2005

25F4D52E 56B00508
25F4D52E 56B00548
Guan Du
25B4542E 76F00508
25B4546E 76F00108
25B4502E 76F00548
25B4506E 76F00108
25B4506E 76F00148
25B4D42E 74F01548
25B4D42E 74F00108
25B4D42E 74F01148
25B4D46E 74F00508
25B4D46E 74F00548
25B4D46E 74F00108
25B4D46E 74F01108
25B4D02E 74F00508
25B4D02E 74F01508
25B4D02E 74F00548
25B4D02E 74F01548
25B4D06E 74F00548
25B4D42E 74F00148
25B4D46E 74F00548
25B4D02E 74F00548
25B4D02E 74F00108
Chi Bi
25F4F56E 76B0034C
25F4F16E 76B0074C
25F4752E 76B0070C
25F4756E 76B0074C
25F4756E 76B0030C
25F4712E 76B0170C
25F4712E 76B0074C
25F4712E 76B0130C
25F4712E 76B0034C
25F4716E 76B0070C
25F4716E 76B0074C
25F4716E 76B0010C
25F4716E 76B0034C
25F4716E 76B0134C
25F4F52E 74B0070C
25F4F52E 74B0170C
25F4F56E 74B0070C
25F4712E 76B0030C
25F4716E 76B0070C
25F4F52E 74B0070C
25F4F52E 74B0074C
He Fei
25B4556E 7430134C
25B4516E 7430174C
25B4D52E 5630170C
25B4D56E 5630174C
25B4D56E 5630130C
25B4D12E 5630074C
25B4D12E 5630174C
25B4D12E 5630034C
25B4D12E 5630134C
25B4D16E 5630170C
25B4D16E 5630174C
25B4D16E 5630030C
25B4D16E 5630134C
25B4552E 5630070C
25B4552E 5630170C
25B4552E 5630074C
25B4556E 5630170C
25B4D12E 5630130C
25B4D16E 5630170C
25B4552E 5630170C
25B4552E 5630174C

K

KING OF FIGHTERS 2001, THE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760A39A0 00000000
94C5B4FA 173E9374
Códigos para o primeiro jogador:
Energia ilimitada
760B1100 00000000
2420B978 9E7493DE
Summons ilimitados
76023660 00000000
04709069 1674F34E
Barra especial ilimitada
760E4210 00000000
04B0B06A 9E74F35C
Códigos para o segundo jogador:
Energia ilimitada
76084180 00000000
24209978 9E7493DE
Summons ilimitados
76034960 00000000
04703429 1674E50E
Barra especial ilimitada
760D1290 00000000
04B0906A 9E74F35C

R

RATCHET & CLANK: GOING COMMANDO PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760AB370 00000000
94D099B0 BCE61DAE
Nanotech ilimitado
760BB9E0 00000000
24C09168 BEF44538
Bolts ilimitado
76006980 00000000
2404B57E FDFD59DA
Air ilimitado
76016440 00000000
24D09174 37F40508
Créditos
7605E3A0 00000000
2410B028 34F453F8
Making Of liberado
7609DD30 00000000
2410B328 347453C8
Comerciais cancelados
760B9B10 00000000
2410B328 347453E8
Todos os menus especiais
76013BC0 00000000
04509669 34745158
Arma liberada:
Clank Zapper
76070D60 00000000
04109668 34747148
Bomb Glove
760D9E90 00000000
04909668 3474516A
Visibomb Gun
760D8410 00000000
04109669 3474516A
Sheepinator
76012C00 00000000
04909668 B4745158
Decoy Glove
760BFDF0 00000000
04109668 B4747158
Tesla Claw
76098D30 00000000
04909669 B474515A
Chopper
76017480 00000000
04109669 B474517A
Pulse Rifle
76003AE0 00000000
0490966B 34747178
Seeker Gun
760A33B0 00000000
0410966A 347451C8
Hoverbomb Gun
7602E660 00000000
0490966A 347471CA
Blitz Gun
76029280 00000000
0410966B 347451CA
Minirocket Tube
760794D0 00000000
0490966B B47471C8
Plasma Coil
7605A610 00000000
0410966A B47451E8
Lava Gun
760D73C0 00000000
0490966A B47471EA
Lancer
760D0720 00000000
0410966B B47451EA
Synthenoid
7604D920 00000000
0490966D 347471E8
Spiderbot Glove
7607C8F0 00000000
0410966C 347451D8
Bouncer
760D5B00 00000000
0490966C 347471FA
Miniturret Glove
76052D20 00000000
0410946C 3474714A
Gravity Bomb
760A8E60 00000000
0490946D B4745148
Zodiac
76005F90 00000000
0410946D B4747148
RYNO II
76006970 00000000
0490946C B474516A
Shield Charger
760AB880 00000000
0410946C B474716A
Walloper
760ABB90 00000000
0490946E 34747178
Upgrade liberado:
Black Sheepinator
7602A6E0 00000000
24D03028 34F45D5C

Ratchet & Clank GC

Ratchet & Clank GC

Ratchet & Clank GC

Ratchet & Clank GC

Mês das CRIANÇAS ??
As melhores ofertas estão na Fratello Games!!!

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

SEU PAGAMENTO ??
em AtÉ 12x !!

Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00
Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00
Promoção

Game Cube

PSII

Fotos Ilustrativas

KIT PS II
Multitap e Memory Card Original
Por R$ 139,00

PS One
Promoção
6 x R$ 69,00

GAME BOY SP

X-BOX

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil.
Preços especiais para técnicos.
Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

FRATELLOGAMES

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

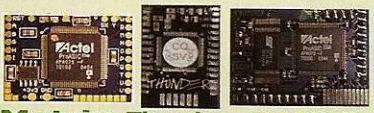
Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

AlphaGames
Alpha Games

Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora



Matrix Thunder DMS 3

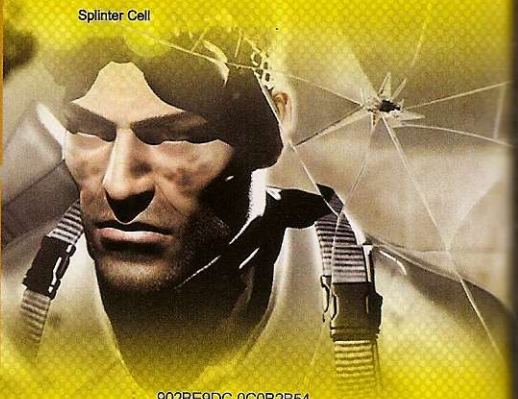
Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x
Somente Belo Horizonte

VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais



Multi-Star
7604C270 00000000
24D03328 34F4544C
Vaporizer
76059590 00000000
24D03320 34F4556C
HK22 Gun
7604D2F0 00000000
24D03328 34FC5D5C
Tetrabomb Gun
76083B40 00000000
24D03328 30F4557C
Blitz Cannon
760DF820 00000000
24D03320 34F454CC
Megarocket Cannon
760000D0 00000000
24D03328 30F455EC
Plasma Storm
760365E0 00000000
24D03328 30F455DC
Meteor Gun
76060AC0 00000000
24D13328 34F455FC
Heavy Lancer
7605FDA0 00000000
24D03120 34FC554C
Kilonoid
7605BB00 00000000
24D03120 34F45D6C
Tankbot Glove
7606FCE0 00000000
24D03128 34F45D5C
Heavy Bouncer
760EBEC0 00000000
24D13128 34F455FC
Megaturret Glove
760DB4F0 00000000
24903220 3474547C
Mini-Nuke
7604FA50 00000000
24903220 347455CC

S

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C03FFA B5E61A6E
2441B5A8 3EF4C54B
24C1F5A8 3FD68569
24C1F5AA BFD68558
24DAF50A 36F5C578
24C1F5AA 3FD685C9
2499F6AE B2578D40
2496BE8A BE5E85E8
2410E62A B674C5D8
2405A6AA 3676C5FB
2494F4A8 3256C548
249AF70A 3675C5C8
E4D4A628 347C850C
D490102E B4B48DC0
248010A8 31B6C5C8
Energia ilimitada
2491B6AA BE748569
2483B68C B756C559
Munição ilimitada para a pistola principal
2493E4B4 3E7CC469
2406AC32 BB7C8C50
Munição ilimitada para SC-20K
2483E4A4 377C8479
2406AC32 3B7C8CC2
Sempre em silêncio
E4C39B7E F1748206
248817CA 3C9657BD
248815CA 3C96578D
Sempre nas sombras
D410B12A 3F3401C4
2490B1A0 263549CC
Saltos gigantes
2481A6AE 3F76C47B
2483BE9E BE5685C9
Seleção de fase
2450B0A8 B0F0D7DF

T

TIME CRISIS 3 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
76009E40 00000000
94949AF2 91BEC26E
Vidas ilimitadas
7605D950 00000000
24D01228 147441CC
Munição ilimitada para todas as armas
(não precisa recarregar)
76091CC0 00000000
24D117F4 9D7C576D
Tempo ilimitado
760E1CA0 00000000
24D010B4 9DED510D
24C018AA 90F51825
Continues infinitos
760F4BE0 00000000
24921708 3E7C57CC

V

VIEWTIFUL JOE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Importante: os códigos para os V-Films devem ser carregados separadamente
Código Mestre
7700018B 572C1955
902BE9DC 0C0B2B54
200C2000 34040000
200C2004 0806807D
200C2008 A60411F4
Golpe Mortal
(use L2 nos inimigos e R2 nos chefões)
D1E0E31C 0000FEFF
201A01F0 08030800
D1E0E31C 0000FDFF
201A01F0 A60411F4
Invencibilidade
017F8E43 00000002
Energia ilimitada
0178FA50 0000000C
L.I.V. ilimitado
0178FA5E 00000063
VFX ilimitado
1178FA4C 000001F4
Energia no máximo
0178FA52 0000000C
VFX no máximo
1178FA4E 000001F4
V-Films no máximo
217903C0 000003E7
V-Film igual a 9
201CC340 24A50009
V-Film igual a 50
201CC340 24A50032
V-Film igual a 99
201CC340 24A50063
Comece o jogo com:
Um coração de energia
0178FA52 00000001
Dois corações de energia
0178FA52 00000002
Três corações de energia
0178FA52 00000003
Quatro corações de energia
0178FA52 00000004
Cinco corações de energia
0178FA52 00000005
Seis corações de energia
0178FA52 00000006
Sete corações de energia
0178FA52 00000007
Oito corações de energia
0178FA52 00000008
Nove corações de energia
0178FA52 00000009
Dez corações de energia
0178FA52 0000000A
11 corações de energia
0178FA52 0000000B
12 corações de energia
0178FA52 0000000C

Esta é a hora de ter seu PSONE com CONTROLE ADICIONAL e um destes super jogos:

PlayStation

Super Kit PSone

Chegou o momento que você estava esperando para comprar seu video-game. O **Super Kit PSone** contém um **PSone** com **controle adicional,** além de um dos **grandes games** que você confere nesta página. Agora é só escolher seu kit e se divertir com seus amigos.

Onde encontrar seu Super Kit PSone:

Hipermercados, magazines, lojas on-line, lojas de informática, brinquedos , eletrônicos e especializadas de video-game de todo o Brasil.

NC games

Toy Story 2 - Buzz Lightyear to the Rescue!

Dragon Ball Z Ultimate Battle 22

Lion King - Simba's Mighty Adventure

Walt Disney World Quest Magical Racing Tour

Disney Interactive, 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521. Disney's Direction King Simba's Mighty Adventure © Disney. Developed by Disney Interactive. Disney/Pixar's Toy Story 2 Buzz Lightyear to the Rescue! Developed by Traveller's Tales. Walt Disney World Quest Magical Racing Tour. Disney Developed by Crystal Dynamics. Crystal Dynamics, Inc. and the Crystal Dynamics, Inc. logo are registered trademarks of Crystal Dynamics, Inc. Dragon Ball Z © 2003 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. Licensed by FUNimation Productions, Ltd. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of TOEI ANIMATION. All other trademarks are the property of their respective owners. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari. All Rights Reserved. THIS PRODUCT IS SUBJECT TO END USER LICENSE AGREEMENT CONTAINED WITHIN EACH MANUAL. Individual games may have different peripheral compatibility. See individual game packages for details. Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation and PS one game consoles. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Interactive Digital Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION AND PS ONE GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.

Makotron Responde

Cartas e e-mails

Frisnokokos é o mascote da TrashZone e melhor amigo do Makotron

Chrono Cross

Como alguém consegue jogar essa bagaça de Chrono Cross? É um desperdício de tempo! Tsi! Tse! Tse!

ATV Off-road 2

ESQUECIDO

Gostaria de saber se você pode me esclarecer uma dúvida que eu tenho sobre o jogo *Need for Speed: Hot Pursuit 2*. Obrigado.

Gilberto Silva – via e-mail

Claro que posso, amigo. Espera eu ligar a minha bola de cristal que eu já respondo à sua dúvida invisível.

PUXA-SACO

Eu acho legal a sacanagem que você faz com o pessoal! Sacanagem de qualidade, claro. Eu faço quase a mesma coisa com meus amigos. Agora conta: é você quem tem essa imaginação boa ou outras pessoas pensam por você? Ah, mande um abraço para o Frisnokokos! E até logo!

Arthur C. H. Puteri – via e-mail

Na verdade, não são pessoas que pensam por mim, mas chimpanzés adestrados pelo Frisnokokos. Ou você acha que eu perco meu tempo lendo essas porcarias que chegam à redação? Tenho mais o que fazer, como jogar videogame enquanto meu harém de loiras, ruivas e morenas (sabe como é, eu gosto de variedade) ficam me abanando e fazendo cafuné. Como percebe, eu levo uma vida difícil.

PINTANDO O SETE

Makotron, você é meu herói!!! Diz aí: você vai fazer o Detonado do jogo *Chrono Cross*? Por favor, eu suplico,

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Trash Game

Street Racing Syndicat

Quel tal um joguinho com supermáquinas que andam como cavalinhos de carrossel?

O jogo é tosco, traz menus complicados e nenhuma sensação de velocidade

Eu fico me perguntando: será que algum dos produtores sentou o traseiro na cadeira e testou esse lixo antes do lançamento? Na boa, de que adianta enfiar um monte de peças bacanas e cenários detalhados se na hora do "vamos ver" dá vontade de dormir? Cadê a velocidade da bagaça?

O velocimetro pode marcar 200km/h que a sensação é a de estar andando num carrossel. Ah, outra porqueira: isso aqui tinha a intenção de ser um game de tuning, no esquema do *NFSU*. Acontece que os menus para

imploro, faço o que você quiser.
Wesley de Oliveira – Guaiçara/SP

Faz o que eu quiser? Hahaha (risada maligna)! Então faz o seguinte: liga seu PSX, termina o Chrono Cross *e manda o texto do Detonado pra mim. Mas tem que vir editado, no espaço exato e, claro, com todas as capturas devidamente preparadas. Depois disso eu penso se publico ou não. Combinado, amigão?*

MALA SEM ALÇA

Makotron, envie manhas de *Enter the Matrix*, que não sejam de GameShark. Não avacalha, pois sua página não tem respostas.
Douglas S. Chacon – via e-mail

Oh, que falta de consideração! Você feriu meus sentimentos! Como não tem respostas? Isso aqui é o que, afinal? Uma resposta, oras! Mas olha, hoje me pagaram um caldo-de-cana e fiquei de bom humor, então vou arrumar dois códigos para você: 1DDF25562556 e 0034AFFFAFFF. Descubra o que eles fazem e depois me conte!

NO MEU PODE PÔR CATCHUP

E aí, Makoto, você poderia responder essa pra mim? Depois te pago um cachorro-quente! Publique alguns códigos para *True Crime Streets of LA*.
Saulo Valeriano Leal
Santa Isabel/SP

Levando em conta meu bom-humor e o cachorro-quente oferecido, você ganha um código: ↑, →, ↓, ←, ↑ e ✖. Só não me pergunte onde usar nem para que serve. Tô esperando o dogão!

MAIS UM...

Fala aí, Mr. Makotron Garbage Trash Lixo, beleza? Será que você poderia me passar alguns truques para *ATV Off-road 2*?
Paulo Guilherme de Lima
Carmo do Rio Claro/MG

"Me dá dica disso?", "me dá código daquilo"? Não agüento mais, cansei. Não tem outro assunto, não? Chega! Acabou a cota de macetes por hoje!

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: **trashzone@europanet.com.br**
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Os Desenhos do Makotron

Renan César de Nogueira - Campo Grande/MS

Taí uma foto finalista que foi enviada para a Promoção Makotron. Resolvi colocá-la aqui porque os caras capricharam na maquiagem e na tampa do lixo que está sobre a cabeça do meu clone. Isso me deu uma vontade de comer pizza...

transformar o carro são confusos e irritantes. Se devia ter alguma diversão nisso, simplesmente esqueceram de colocar.

Outra coisa: a produtora encheu o game com mulheres sensuais. Isso é bom, mas tá na cara que ela fez isso só para desviar a atenção do gamemaníaco. Por isso não tive dó e mandei o game para o lixo.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Namco **Produtora:** Eutechnyx
Nota Geral: 0,00001 **Console:** PS2

Os belos gráficos disfarçam os defeitos sofríveis do game

RESET

450$00
Ano 2 - Nº 21

Por Julio Wecchi

A HORA DO RESET

LAGARTIXA VIRTUAL

Antes de invadir o PS1, a lagartixa verde da saga *Gex* aterrissou em outro console. O personagem apareceu pela primeira vez no antigo 3DO, que foi lançado em 1993. O curioso é que a simpática lagartixa era para ser o mascote do videogame que tinha a difícil missão de encarar o Sonic e o Mario. Mas isso não aconteceu e o jogo do Gex acabou invadindo o Saturn e o PS1. Até o momento, o PlayStation conta com três jogos: *Gex, Gex 2: Enter the Gecko* e *Gex 3: Deep Cover Gecko*

TOP 10 CLÁSSICO

Fique por dentro dos dez jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

1 .....Chrono Cross .....Square
2.....Final Fantasy VIII.....Square
3 .....Parasite Eve 2 .....Square
4.....Legend of Dragoon .....Sony
5 .....Digimon World .....Bandai
6 .....Final Fantasy VII .....Square
7 .....Valkyrie Profile.....Enix
8 .....Vagrant Story .....Square
9 .....Spider-man .....Activision
10...Legend of Mana ...Square

MSX NA ÁREA

Em 1983 surgiu a primeira versão do computador criado pela parceria entre a japonesa Ascii e a Microsoft, sob o comando de um "desconhecido" chamado Bill Gates. O equipamento foi batizado de MSX e era um dos grandes concorrentes do badalado IBM PC. O detalhe é que muitos jogos que atualmente fazem sucesso nos consoles PlayStation nasceram nesse computador, como *MGS, Gradius (Nemesis), TwinBee* e *Contra*.

PIRATARIA NO PS2

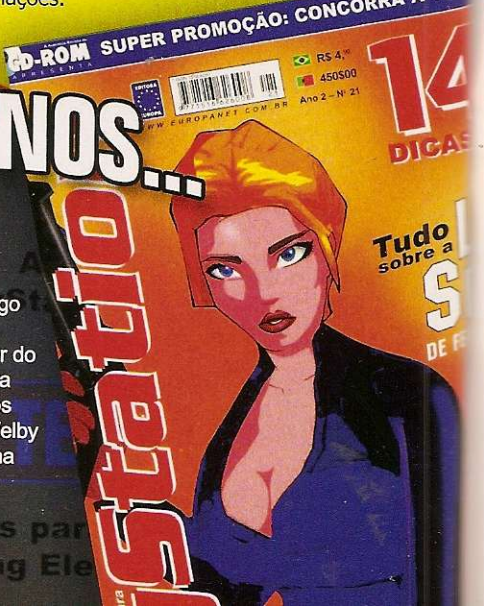
Há quatro anos, "especialistas da Ásia" criaram um chip para destravar o PS2. O mod-chip driblava o sistema de travas do console para que o usuário pudesse rodar jogos alternativos. O detalhe é que esses primeiros destravamentos não eram compatíveis com DVD. Por isso, os pirateiros convertiam o DVD original do game em uma cópia em CD. Além de serem ilegais, os games eram "picotados" e sem animações.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A 21ª edição da Dicas & Truques chegou às bancas em grande estilo. A loiraça Rain Quin, de *Fear Effect 2: Retro Helix* ilustrou a capa com sensualidade. Era o preview especial do game que estava deixando os gamemaníacos extremamente ansiosos.

Na seção *News*, publicamos uma notícia sobre a Popegg, uma impressora a jato de tinta que estava saindo para o PS2 e tinha tudo para fazer sucesso. Entretanto, isso não aconteceu. O equipamento ainda não decolou no Japão e nem mostrou as caras no Ocidente. Infelizmente, há pouquíssimos títulos compatíveis com a impressora.

Já a reportagem do *Metal Gear Solid 2*, jogo que ainda não tinha sido lançado, trazia um documentário sobre um DVD que tinha o trailer do game e os bastidores da E3 2000, a maior feira de videogames que rolou em maio nos Estados Unidos. O detalhe é que o Luiz Siqueira e o Welby Dantas, da Dicas & Truques e que estiveram na feira nessa época, aparecem no documentário assistindo ao telão da Konami.



PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

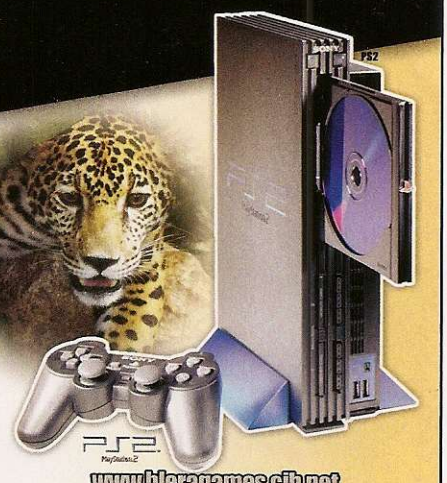
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento do PS2 - XBOX e Manutenção

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox N64 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessorios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card Promoção R$ 79,00

GAME CUBE

PS One Promoção 6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II 6 vezes R$ 320,00

Troca do leitor original PS One 6 vezes R$ 139,00

Promoção

Promoção

COMPRA O MOD A VISTA OU EM ATÉ 12X SEM JUROS

Orçamentos sem compromisso e na hora. Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo.

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!

Acessamos Cartões

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Mega 5.0

Thunder Chip

Messiah

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 Fone: (011) 3362-2255 Fone/Fax: (011) 3224-9414

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas em até 6 vezes no mesmo cartão e somente à vista

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

depósito bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

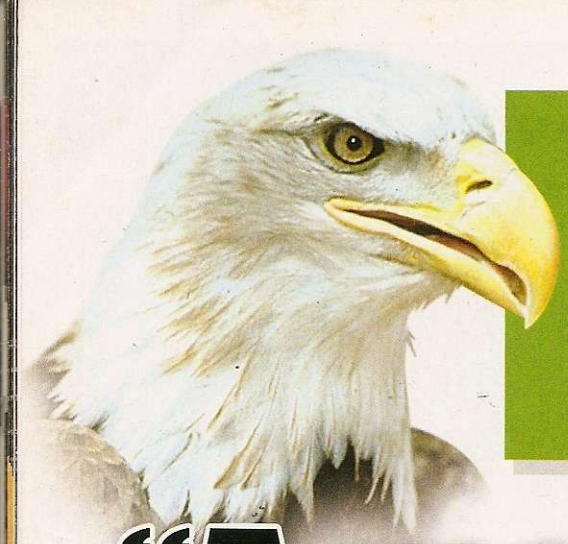
Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

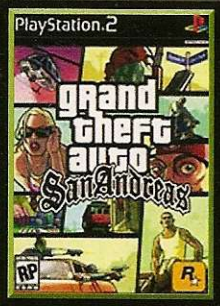


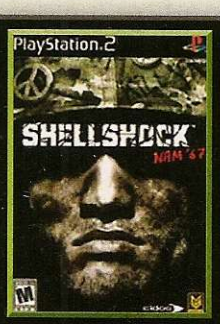
ELET

"A maior loja de

www.eletromil

>PS2<





PlayStation.2

>XBox<

XBOX

Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

ROMÍL

games do Brasil"

games.com.br

>GameBoy<

>GameCube<

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

dentsu

Coloque os vizinhos para dançar. Lá no outro quarteirão.

Novo Mega System AIWA.
Seu som elevado à máxima potência.

MP3 • 360 W (RMS) • 6.000 W (PMPO) • CD-R/CD-RW • 3 CD changer
i.Bass (high/low) • 6 equalizações prefixadas e mais 3 personalizáveis
efeito surround • duplo tweeter • woofer de 18 cm

Procure o Centro de Serviço Autorizado Aiwa mais próximo de você.

AIWA

enjoy AIWA

Produzido e garantido pela Sony Brasil.